

Носков Роман Геннадьевич

E-mail: noskovrg@gmail.com **Номер телефона:** +79268696043

ОБРАЗОВАНИЕ

Прикладная математика и информатика (бакалавр)

Сентябрь 2012 — Июль 2016

Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Фундаментальная информатика и информационные технологии (магистратура)

Сентябрь 2016 — Июль 2018

Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

ОСНОВНЫЕ НАВЫКИ

- C++
- SQL
- Объектно-ориентированное программирование
- Алгоритмы и структуры данных
- Git

ДОПОЛНИТЕЛЬН ЫЕ НАВЫКИ

Кроме перечисленных выше навыков имел опыт работы с:

- C#
- Python
- JavaScript
- Многопоточным программированием, в том числе на графических процессорах
- Qt

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ

- Русский родной
- Английский читаю профессиональную литературу

ПРОЕКТЫ

В рамках учебных курсов были написаны следующие проекты и курсовые

- Методы аллокации памяти (Курс "Операционные системы"): двусвязный список свободных элементов со стратегией выбора "первое подходящее" и алгоритм Мак-Кьюзика-Кэрелса. Программы имитировали выделение памяти указанными алгоритмами и проводили "стрессовое" тестирование для определения устойчивости, производительности и эффективности (C++).
- Методы сжатия данных и архивации (Курс "Дискретный анализ"):

Носков Роман Геннальевич

преобразование Барроуза-Уилера + канонические коды Хаффмана + move-to-front. Написанная программа производила сжатие и восстановление текстовых файлов, а также поддерживала некоторое количество стандартных ключей gzip (C++).

- Создание метро-приложения для получения расписания транспорта через арі (Курс "Объектно-ориентированное программирование"). Данное приложение предоставляло графический интерфейс для выбора типа транспорта, даты отправления/прибытия и места отправления/прибытия. С помощью встроенной базы данных приложение соотносила коды транспортных узлов внутренней кодировки Transport.yandex и названий указанных станций и через Transport.yandex Api запрашивала, а потом отображала информацию о требуемом маршруте (Transport.yandex API, SQLite, C#, XAML).
- Проектирование баз данных и создание клиентов, для работы с ними (Курс "Проектирование баз данных"). Был разработан минимальный прототип системы учебной части ВУЗа и написаны два клиента, консольный и графический, для работы с созданной БД. Консольный клиент был реализован на Python 3.5.1, а графический на WPF C# (ErWin, Oracle, Python, WPF, C#).

ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА

- Умею работать в команде
- Уделяю время самообучению
- Ответственно отношусь к поставленным задачам и срокам