人工智能三大核心支柱

我们可以把AI想象成一棵大树，主要分为三个大分支：

一、机器学习（Machine Learning）——"让计算机学会自学"

1.监督学习（老师带学生）

-核心：给机器"标准答案"让它们学习规律

-典型算法：

-线性回归（预测房价）

-决策树（贷款审批）

-SVM（图像分类）

-常见应用：

```python

举个简单例子：用Python预测房价

from sklearn.linear\_model import LinearRegression

model = LinearRegression()

model.fit(房屋面积数据, 房价数据) 学习阶段

model.predict([[120]]) 预测120平米房价

```

2. 无监督学习（自己找规律）

-核心：数据没有标签，机器自主发现模式

-典型算法：

-K-means聚类（客户分群）

-PCA降维（数据压缩）

-有趣案例：

-电商通过用户购买行为自动划分客户群体

-新闻网站自动归类相似文章

3. 强化学习（试错学习）

- 核心：通过奖励机制学习，像训练宠物

- 关键要素：

- Agent（智能体）

- Environment（环境）

- Reward（奖励）

- 经典案例：

- AlphaGo自我对弈3000万局提升棋艺

- 机器人学习走路（摔倒会扣分，走稳加分）

二、知识表示与推理—— "给机器装百科全书"

1. 知识图谱（巨型关系网）

-结构示例：

```

姚明 → 妻子 → 叶莉

→ 职业 → 篮球运动员

→ 身高 → 2.29m

```

-应用场景：

-谷歌搜索"马斯克的儿子"会自动显示相关信息

-医疗诊断系统（症状→疾病→药品的关联）

2.专家系统（老医生的经验库）

-工作原理：

```

IF 发热 AND 咳嗽 THEN 可能为感冒（置信度80%）

```

-实际应用：

-银行信贷风险评估

-工业设备故障诊断

3. 逻辑推理（机器版福尔摩斯）

-类型：

- 演绎推理（从一般到特殊）

- 归纳推理（从特殊到一般）

-例子：

```

已知：所有人都会死，苏格拉底是人

推论：苏格拉底会死

```

三、感知与交互—— "机器的五官和语言"

1. 计算机视觉（机器的眼睛）

- 技术栈：

```mermaid

graph LR

A[图像采集] --> B[预处理]

B --> C[特征提取]

C --> D[识别分类]

```

- 典型应用：

- 人脸识别（手机解锁）

- 医学影像分析（CT扫描肿瘤识别）

2. 自然语言处理（NLP，机器的语言能力）

- 关键技术：

- 词向量（把文字变成数学向量）

- Transformer架构（ChatGPT的核心）

- 应用场景：

- 智能客服（理解"我要退款"和"退货怎么办"是同类问题）

- 情感分析（分析微博评论情绪）

3. 语音交互（听说闭环）

- 处理流程：

```

麦克风接收 → 声纹识别 → 语音转文本 → 语义理解 → 生成回复 → 语音合成

```

- 有趣事实：

- 声纹识别可以精确到个人（就像声音指纹）

- 最新的TTS技术已能模仿特定人声