

07. 오라클 DB 연동

1) JDBC 개요 및 특성

- (1) 자바 App 에서 표준화 된 데이터 베이스에 연동하는 방법을 제공해주는 기술
- (2) 각 데이터베이스 접속에 대한 상세한 정보를 알 필요는 없음 → 인터페이스로 구성
→ import.java.sql 클래스로 제공 → DB 연동하는 method 는 다르다
** 인터페이스로 구성(공통된 method 만 사용)
- (3) JDBC 드라이버를 설정

2) JDBC 프로그래밍의 순서

- (1) `Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");` → 메모리에 올리는 작업
: DB 에 관련된 클래스로 메모리에 올려 객체를 생성함.
`Com.mysql.jdbc.driver(mysql)` ← MySQL
- (2) `Connection conn = DriverManager.getConnection(JDBC_url,"아이디","비밀번호");`
→ JDBC_url 구성 : jdbc:oracle.thin:@IP 주소:포트:SID
- (3) SQL 구문을 작성하기 위해서 필요로 하는 객체 : 2 가지
 - ★ **Statement** 생성 및 쿼리 실행하는 문장객체 : **DML 에 많이쓰임**
→ 이 전의 SQL 구문을 지우고 새로 작성 한 후 실행
 - ★ **PreparedStatement** 생성 및 쿼리 실행 → 실행 처리 속도가 빠른 객체
→ 필요로 하는 부분만 변경해서 작성이 가능 → 입력받는 부분은 ? 로 표시
- (4) SQL 문장을 실행하기 위해 사용되는 method
 - ★ **executeQuery()** method : **SELECT 문** 일 때 사용
→ return 값은 **ResultSet** 클래스의 객체로 반환
→ 테이블의 구조에 영향을 미치지 않는 SQL 구문에 사용
 - ★ **executeUpdate()** method : **INSERT, UPDATE, DELETE 문** 일 때 사용
→ return 값은 처리된 데이터의 수를 정수형으로 반환
→ 테이블의 구조에 영향을 미치는 SQL 구문에 사용
→ 1: 실행성공 / 0 : 실행 실패
- (5) 문자, 숫자 데이터를 가져오기 → `varchar2` , `varchar`

ResultSet 객체 rs 선언 후

`rs.getString("불러올 컬럼명")` ex) `rs.getString("name")`

rs.getInt("불러올 칼럼명") ex) rs.getInt("age")

rs.getDouble ~ rs.getFloat~

rs.get 자료형("필드명") or **rs.get 자료형("인덱스번호")**

SQL 구문에 따라서 변동이 있을 수 있어서 추천하지 않음

(6) DB 연결 해제 구문 => 생성된 객체의 역순으로 메모리를 해제시킴

rs.close();

pstmt.close(); // stmt.close();

conn.close();

dbselect.jsp : Database 에 접속하여, SQL 구문을 실행해보는 예제

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
    pageEncoding="UTF-8"%>
```

```
<%@ page import = "java.sql.*" %>
```

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<title>Insert title here</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<%
```

```
    Connection con = null;
```

```
    // 형식) jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:orcl";
```

```
    String url="jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:orcl";
```

```
    Statement stmt = null;
```

```
    PreparedStatement pstmt = null;
```

```
    Statement stmt2=null;
```

```
    ResultSet rs = null;
```

```
    String sql = null;
```

```
    try{
```

```
        // 1. 접속드라이버 -> 메모리 로드
```

```
        Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");
```

```
        // 2. 접속 인증 (계정)
```

```
        con = DriverManager.getConnection(url,"scott","tiger");
```

```
        System.out.println("접속 con:"+con);
```

```
        // 3. 테이블 생성 : create table MyTest2(name varchar2(20), age number);
```

```
        stmt = con.createStatement();
```

```
        sql = "create table MyTest2(name varchar2(20), age number)";
```

```
        int create = stmt.executeUpdate(sql);
```

```
        System.out.println("테이블 성공 유무 (create):"+create); // 0
```

```
        // 4. 삽입
```

```
        pstmt = con.prepareStatement("insert into MyTest2 values(?,?)");
```

```
        pstmt.setString(1,"Park");
```

```
        pstmt.setInt(2,33);
```

```
        int insert = pstmt.executeUpdate();
```

```
        System.out.println("데이터 입력 성공 유무 (insert):"+insert); // 1
```

문장객체들과
select의 결과를 받는 ResultSet 객체 생성

```

//5. select
stmt2 = con.createStatement();
String sql2 = "select * from MyTest2";

rs = stmt2.executeQuery(sql2); // select로 찾은 자료를 담은 객체 rs

%>
<table border="1" cellspacing="0" cellpadding="0">
  <tr bgcolor="pink">
    <th> name </th>
    <th> age </th>
  </tr>
  <%
    while(rs.next()){
%>
    <tr>
      <td><%=rs.getString("name") %></td>
      <td><%=rs.getInt("age") %></td>
    </tr>
  <%
    }
  }catch(Exception e){
    System.out.println("DB연결 오류:"+e);
  }
  finally{
    //db연결과 메모리를 해제
    rs.close();
    stmt2.close();
    pstmt.close();
    stmt.close();
    con.close();
  }
%>
</table>
</body>
</html>

```

3) 모델 1 방식의 프로그램 작성법

(1) 장점

- ① 적은 규모의 사이트에 적합
- ② 적은 인원으로 웹사이트 개발에 적합 : 개인프로젝트

(2) 단점

- ① 대규모 사이트에는 적합하지 않다.
- ② 페이지 수가 많아지면 모델 1 방식으로의 유지보수가 어렵다.

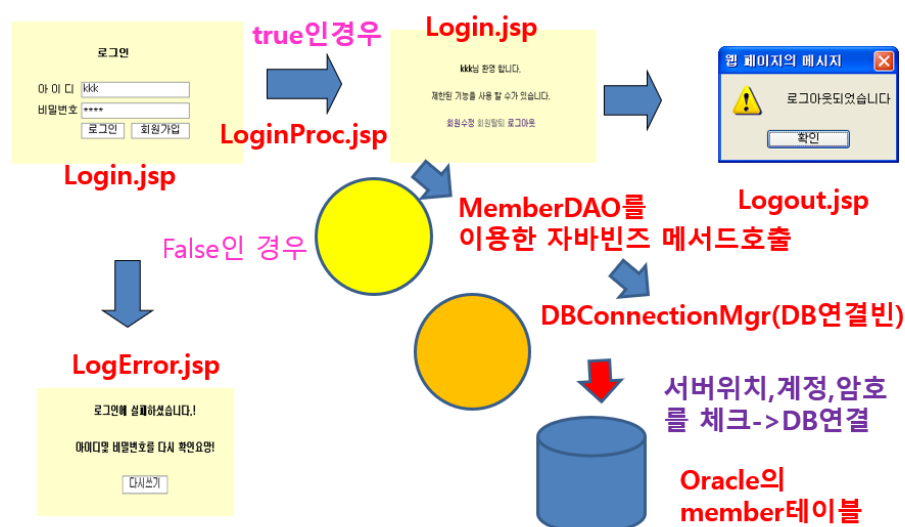
4) 모델 1 방식

(1) jsp 에서 자바코드를 사용하지 않는다. (가능한한 적게)

(2) DB 연동과 관련된 테이블에 다른 **자바빈즈**를 따로 작성한다.

(3) 자바빈즈의 종류

- ① **DB 연결빈** : DB 연결 및 연결 해제 기능 → **(DBConnectoinMgr.java)**
- ② **데이터 저장빈** : 테이블에 데이터를 저장 및 조회(Setter,Getter) 하는 기능
 - 테이블 설계가 10 개가 나온다면, 클래스가 10 개 → **DTO (Data Transfer Object)**
 - 테이블의 '필드'들을 선언하고 set,get 을 하는 객체로 보면 된다.
→ **MemberDTO(혹은 VO)**
- ③ **비즈니스 로직 빈** : 웹상에서의 method 호출 기능
 - DB 와 접속해서 움직이는 실질적인 method → **DAO(Data Access Object)**
 - **MemberDAO**



DBConnectionMgr.java : DB 연결빈 , 중요한 부분만 따온 내용

// [DB연결]

/* MySQL 드라이버 연결

```
private String _driver = "com.mysql.jdbc.Driver",
_url = "jdbc:mysql://localhost:3306/mydb?useUnicode=true&characterEncoding=UTF-8",
_user = "root",
_password = "1234"; */
```

// Oracle 드라이버 연결

```
private String _driver = "oracle.jdbc.driver.OracleDriver",
_url = "jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:orcl", ← 자신의 ip 혹은 localhost를 꼭! 넣어줄것
_user = "scott",
_password = "tiger";
```

//DB연결 싱글톤 패턴

```
public static DBConnectionMgr getInstance() {
    if (instance == null) { //만약에 객체가 생성이 된 상태가 아니라면
        synchronized (DBConnectionMgr.class) { //동기화 처리
            if (instance == null) { //생성해서 반환해줘라
                instance = new DBConnectionMgr();
            }
        }
    }
    return instance;//반환값
}
```

// [커넥션풀]

```
public synchronized Connection getConnection() throws Exception {
```

➔메모리에올려주고 Connection객체를 얻어오는 메서드

```
if (!initialized) { //초기화 되지 않은 상태 : initialized 값
```

```
//접속할 DB의 드라이버를 메모리에 로드
```

```
Class c = Class.forName(_driver);
```

```
//자동 등록(드라이버클래스)
```

```
DriverManager.registerDriver((Driver) c.newInstance());
```

```
initialized = true;//접속상태
```

```
}
```

//DB연결을 해제해주는 메서드

```
public void freeConnection(Connection c, PreparedStatement p, ResultSet r) {
```

```
try {
```

```
if (r != null) r.close();
```

```
if (p != null) p.close();
```

```
freeConnection(c);
```

```
} catch (SQLException e) {
```

```
e.printStackTrace();
```

```
}
```

```
}
```

08. 회원 로그인

1) DB 연결 : DBConnectionMgr.java 를 이용 → 클래스로 따로 작성

1.드라이버명 2.url(접속경로) 3.접속계정명 4.접속할 암호

```
private String _driver = "oracle.jdbc.driver.OracleDriver",  
_url = "jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:orcl",  
_user = "scott",  
_password = "tiger";
```

2) 데이터 저장빈 : 테이블에 데이터를 저장 및 조회

→ 테이블 DTO (Data Transfer Object) : **MemberDTO**

```
public class MemberDTO {  
    // 입력받은 갯수만큼 멤버변수를 저장(input type="text" name와 같아야된다.)  
    private String mem_id;  
    private String mem_passwd;  
    private String mem_name; // 이름  
    private String mem_email; // 메일  
    private String mem_phone; // 전번  
    private String mem_zipcode; // 우편번호  
    private String mem_address; // 주소  
    private String mem_job; // 직업  
  
    ""
```

3) 비즈니스 로직빈 : 웹상에서 method 선언 호출

→ DAO(Data Access Object) 테이블명 DAO : **MemberDAO**

loginProc.jsp

```
<jsp:useBean id="memMgr" class="member.MemberDAO"/>
```

```
<%
```

```
String mem_id = request.getParameter("mem_id");
```

```
String mem_passwd = request.getParameter("mem_passwd");
```

```
System.out.println("id:" + mem_id + ", passwd:" + mem_passwd);
```

```
//MemberDAO memMgr = new MemberDAO();
```

```
boolean check = memMgr.loginCheck(mem_id, mem_passwd);
```

```
//check -> LoginSuccess.jsp(인증화면), LogError.jsp(에러메세지)
```

```
if(check){ //login이 성공이면
```

```
session.setAttribute("idKey", mem_id);
```

```
response.sendRedirect("LogSuccess.jsp");
```

```
}else{//
```

```
response.sendRedirect("LogError.jsp");
```

```
}
```

```
%>
```

Bean을 통해
객체 생성

login.jsp로부터
id값과 passwd값을
getParameter로 가져옴

두 값을
MemberDAO의 method
loginCheck()로 확인

Session 메모리에 id 값을 메
모리에 저장 (페이지를 옮겨
도 서버측 메모리에 남는다)

```
function loginCheck(){
```

```
if(document.login.mem_id.value==""){
```

```
alert("아이디를 입력해 주세요.");
```

```
document.login.mem_id.focus();
```

```
return; //return false;
```

```
}
```

```
if(document.login.mem_passwd.value==""){
```

```
alert("비밀번호를 입력해 주세요.");
```

```
document.login.mem_passwd.focus();
```

```
return;
```

```
}
```

```
document.login.submit();
```

```
}
```

별도의 Javascript에 있는
loginCheck() function
Submit()은 여기서 이루어짐

LoginSuccess.jsp // 로그인 성공시 page

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
    pageEncoding="UTF-8"%>
<%
    //웹상에서 강제로 접근할 가능성 > 인증 처리가 필요 >
    // session.setAttribute("idKey",mem_id);
    String mem_id = (String)session.getAttribute("idKey");
%>
<body>
<%
    if(mem_id!=null){ // mem_id 값이 null 이 아니면 → 로그인이 되어있다면
%>
        <b><%=mem_id %></b>님 환영합니다. </p>
        당신은 제한된 기능을 사용할 수 있습니다 </p>
        <a href="Logout.jsp">로그아웃</a>
    <% } %>
<script>
    location.href="Login.jsp"; // 자기 자신page로 돌아감 → self
</script>
</body>
```

LoginError.jsp // 로그인 실패시 page

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
    pageEncoding="UTF-8"%>
</head>
<body>
    로그인에 실패하셨습니다.<br>
    <input type="button" value="다시 쓰기" onclick="history.back()">
</body>
</html>
```

Logout.jsp // 로그아웃

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
    pageEncoding="UTF-8"%>
<%
    //세션 연결 상태를 종료시킨다. --> 메모리 상에서의 계정 정보(idKey)를 삭제한다
    session.invalidate();
%>
<script>
    alert("정상적으로 로그아웃 되었습니다.");
    location.href="Login.jsp";
</script>
```