

Игрок				
PK/FK	Название	Описание	Тип данных	Ограничение
PK	user_id	ID пользователя	INTEGER	NOT NULL
	first_name	Имя пользователя	CHARACTER VARINT(20)	CHECK (FIRST_NAME != "")
	last_name	Фамилия пользователя	CHARACTER VARINT(20)	CHECK (LAST_NAME != "")
	email	Почта пользователя	TEXT	CHECK (email ~ '^[a-z0-9]+@[a-z0-9]+\.[a-z0-9]+\$')

Планета				
PK/FK	Название	Описание	Тип данных	Ограничение
PK	planet_id	ID планеты	INTEGER	NOT NULL
	name	Название планеты	CHARACTER VARINT(20)	CHECK (NAME != "")

Биом				
PK/FK	Название	Описание	Тип данных	Ограничение
PK	biome_id	ID биома	INTEGER	NOT NULL
FK	planet_id	ID родной планеты	INTEGER	NOT NULL
	type	Тип биома	CHARACTER VARINT(20)	CHECK (TYPE != "")

Охотник				
PK/FK	Название	Описание	Тип данных	Ограничение
PK	hunter_id	ID персонажа	INTEGER	NOT NULL
FK	user_id	ID пользователя	INTEGER	NOT NULL
FK	biome_id	ID текущего биома	INTEGER	NOT NULL
FK	planet_of_birth_id	ID родной планеты	INTEGER	NOT NULL
	name	Имя персонажа	CHARACTER VARINT(20)	CHECK (NAME != "")
	level	Уровень персонажа	INTEGER	CHECK (level > 0)
	speed	Скоррость перемещения	INTEGER	CHECK (speed > 0)

Оружие				
PK/FK	Название	Описание	Тип данных	Ограничение
PK	weapon_id	ID оружия	INTEGER	NOT NULL
FK	hunter_id	ID персонажа	INTEGER	
	power	сила оружия	INTEGER	CHECK (power > 0)
	class	тип оружия	CHARACTER VARINT(20)	CHECK (CLASS != "")

Моб				
PK/FK	Название	Описание	Тип данных	Ограничение
PK	mob_id	ID существа	INTEGER	NOT NULL
FK	biome_id	ID текущего биома	INTEGER	
FK	planet_of_birth_id	ID родной планеты	INTEGER	NOT NULL
	species	Вид животного	CHARACTER VARINT(20)	CHECK (NAME != "")
	name	Имя существа	CHARACTER VARINT(20)	CHECK (NAME != "")
	speed	Скоррость перемещения	INTEGER	(speed > 0)

Действия охотников				
PK/FK	Название	Описание	Тип данных	Ограничение
PK, FK	mob_id	ID существа	INTEGER	NOT NULL
PK, FK	hunter_id	ID персонажа	INTEGER	NOT NULL
	time	время события	TIMESTAMP	NOT NULL
	type	тип события (поймал/отпустил)	CHARACTER VARINT(20)	CHECK (TYPE != "")
	success	успешность выполнения	boolean	CHECK (success = true OR success = false)