

Игрок				
PK/FK	Название	Описание	Тип данных	Ограничение
PK	<b>user_id</b>	ID пользователя	INTEGER	NOT NULL
	first_name	Имя пользователя	CHARACTER VARINT(20)	CHECK (FIRST_NAME != "")
	last_name	Фамилия пользователя	CHARACTER VARINT(20)	CHECK (LAST_NAME != "")
	email	Почта пользователя	TEXT	UNIQUE

Охотник				
PK/FK	Название	Описание	Тип данных	Ограничение
PK	<b>hunter_id</b>	ID персонажа	INTEGER	NOT NULL
FK	<b>user_id</b>	ID пользователя	INTEGER	NOT NULL
FK	<b>biome_id</b>	ID текущего биома	INTEGER	NOT NULL
FK	<b>planet_of_birth_id</b>	ID родной планеты	INTEGER	NOT NULL
	name	Имя персонажа	CHARACTER VARINT(20)	CHECK (NAME != ""), UNIQUE
	level	Уровень персонажа	INTEGER	NOT NULL
	speed	Скоррость перемещения	INTEGER	NOT NULL

Оружие				
PK/FK	Название	Описание	Тип данных	Ограничение
PK	<b>weapon_id</b>	ID оружия	INTEGER	NOT NULL
FK	<b>hunter_id</b>	ID персонажа	INTEGER	NOT NULL
	power	сила оружия	INTEGER	NOT NULL
	class	тип оружия	CHARACTER VARINT(20)	CHECK (CLASS != "")

Действия охотников				
PK/FK	Название	Описание	Тип данных	Ограничение
PK, FK	<b>mob_id</b>	ID существа	INTEGER	NOT NULL
PK, FK	<b>hunter_id</b>	ID персонажа	INTEGER	NOT NULL
	<b>time</b>	время события	TIMESTAMP	NOT NULL
	type	тип события (поймал/отпустил)	CHARACTER VARINT(20)	CHECK (TYPE != "")
	success	успешность выполнения	INTEGER	NOT NULL

Моб				
PK/FK	Название	Описание	Тип данных	Ограничение
PK	<b>mob_id</b>	ID существа	INTEGER	NOT NULL
FK	<b>biome_id</b>	ID текущего биома	INTEGER	NOT NULL
FK	<b>planet_of_birth_id</b>	ID родной планеты	INTEGER	NOT NULL
	species	Вид животного	CHARACTER VARINT(20)	CHECK (NAME != "")
	name	Имя существа	CHARACTER VARINT(20)	CHECK (NAME != "")
	speed	Скоррость перемещения	INTEGER	

Биом				
PK/FK	Название	Описание	Тип данных	Ограничение
PK	<b>biome_id</b>	ID биома	INTEGER	NOT NULL
FK	<b>planet_id</b>	ID родной планеты	INTEGER	NOT NULL
	type	Тип биома	CHARACTER VARINT(20)	CHECK (TYPE != "")

Планета				
PK/FK	Название	Описание	Тип данных	Ограничение
PK	<b>planet_id</b>	ID планеты	INTEGER	NOT NULL
FK	<b>planet_id</b>	ID родной планеты	INTEGER	NOT NULL
	name	Название планеты	CHARACTER VARINT(20)	CHECK (NAME != "")