# **Technical Mini Report**

(με προτεινόμενη τεχνική λύση)

<u>ΠΡΟΣΟΧΗ</u>: Οι εικόνες που αναλύονται παρακάτω βρίσκονται μέσα στον φάκελο του zip: «σχεδίαση του web app – mockups».

# <u>Τίτλος</u>: Naturally Strong

NGEUs: 1) Κάνε το μέλλον σου υγιές (Make it Healthy)

2) Κάνε το μέλλον σου πράσινο (Make it Green)

## Ονόματα Μελών της Ομάδας ΑΕΜ:

Παναγιώτης Εφραιμίδης	3751
Δημήτριος Κριτσιώλης	3611
Σωτήριος Λουκάς Καμπύλης	3805
Όμηρος Μαλάκης	3742

## ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ:

1 Εισαγωγή	3
2 Αρχιτεκτονική	4
2.1 Αρχική Σελίδα	4
2.2 Σελίδα Σύνδεσης Χρήστη (Είδη Χρηστών Σύνδεσης)	4
2.2.1 Διαχειριστής	5
2.2.2 Δημιουργός	5
2.2.3 Απλός Χρήστης	6
2.3 Σελίδα Εγγραφής Χρήστη	6
2.4 Ανώνυμος Χρήστης	7
3 Τεχνολογίες	7

#### 1 Εισαγωγή

Στην σύγχρονη εποχή παρατηρούμε ολοένα και περισσότερο την απουσία ενδιαφέροντος για την ευεξία του ανθρώπινου σώματος (κυρίως λόγω κατανάλωσης πρόχειρου φαγητού και έλλειψης γυμναστικής). Μερικοί από τους πολυάριθμους λόγους που αυτό το φαινόμενο μαστίζει την σύγχρονη κοινωνία είναι: η απώλεια γνώσης υγιεινών συνταγών (αλλά και προγραμμάτων γυμναστικής), η καθιστική ζωή, η έλλειψη εμπιστοσύνης της πληροφορίας στο διαδίκτυο κ.ά. Επίσης, αντιλαμβανόμαστε ότι η πληροφορία που παρέχει το διαδίκτυο στον καθένα από εμάς (σε τόσο μικρό χρονικό διάστημα), περισσότερο δυσκολεύει τον μέσο χρήστη παρά τον διευκολύνει, κυρίως γιατί παρουσιάζεται η ίδια πληροφορία σε αντιφατική μορφή.

Για αυτούς τους λόγους επιλέξαμε να δημιουργήσουμε μια εφαρμογή η οποία αντιμετωπίζει ταυτόχρονα τα παραπάνω προβλήματα και δίνει κίνητρο στον χρήστη να βελτιώσει περισσότερο την σωματική (και ταυτόχρονα την ψυχική) του υγεία. Ακόμα, έχει ως κύριο στόχο την προώθηση της υγιεινής, κυρίως χορτοφαγικής διατροφής και φυσικής άσκησης.

Η εφαρμογή μας είναι μια ηλεκτρονική πλατφόρμα όπου υπάρχουν τρία είδη χρηστών. Το πρώτο είδος είναι ο *διαχειριστής* της εφαρμογής, ο οποίος έχει την υποχρέωση να διατηρεί μακροχρόνια την σωστή και ομαλή λειτουργία της πλατφόρμας. Συγκεκριμένα, πρέπει να ελέγχει αν οι δημιουργοί (άλλο είδος χρήστη) είναι επαληθευμένοι διατροφολόγοι ή αν διαθέτουν άδεια για την δημιουργία προγραμμάτων γυμναστικής (ή και τα δύο). Μάλιστα, η διοργάνωση εκδηλώσεων πρέπει να ελέγχεται αν προέρχεται από έγκυρο δημιουργό με το χαρακτηριστικό του Content Creator. Το δεύτερο είδος είναι οι δημιουργοί (Posters/Uploaders/Content Creators), οι οποίοι είναι επιλεγμένοι και έμπιστοι χρήστες που ανεβάζουν περιεχόμενο το οποίο περιλαμβάνει συνταγές, προγράμματα γυμναστικής (βασισμένα σε εμπεριστατωμένες μελέτες) και ακόμα έχουν την ικανότητα να διοργανώνουν εκδηλώσεις (events). Το τρίτο είδος είναι οι *απλοί χρήστες* (δηλαδή τα υπόλοιπα εγγεγραμμένα μέλη), οι οποίοι μπορούν να παρακολουθούν τις παραπάνω κοινοποιήσεις των δημιουργών, να ψηφίζουν υπέρ ή κατά (like/dislike), να ακολουθήσουν (follow) μια συγκεκριμένη υπηρεσία, να αφήνουν σχόλια και να δηλώνουν συμμετοχή. Επιπρόσθετα, υπάρχει και η δυνατότητα να περιηγηθεί ένας χρήστης χωρίς να διαθέτει λογαριασμό στην ηλεκτρονική πλατφόρμα (αφαιρώντας του τα κατάλληλα δικαιώματα π.χ. να μην μπορεί να ακολουθήσει κάποια υπηρεσία, να μην μπορεί να δηλώσει συμμετοχή σε κάποιο event κ.ά.).

Τέλος, μέσα από την εφαρμογή μας ο χρήστης θα μπορέσει να βελτιώσει σε μεγάλο βαθμό την σωματική αλλά και την ψυχική του υγεία, διότι θα έχει πρόσβαση σε τόσο πολύ πληροφορία αλλά μέσα από μόνο μια εφαρμογή!

### 2 Αρχιτεκτονική

Στην συγκεκριμένη ενότητα περιγράφουμε την αρχιτεκτονική της ιστοσελίδας (κυρίως σε επίπεδο Front-End) δίνοντας μια πρώτη όψη της εφαρμογής, δηλαδή όπως παρουσιάζεται στην πλευρά των χρηστών. Ωστόσο, δεν θα εμβαθύνουμε τόσο στην σχεδίαση της εφαρμογής (δηλαδή θα αναφερθούμε μόνο περιγραφικά) διότι η πραγματική σχεδίαση θα παρουσιαστεί (μέσα από εικόνες) στα mockups που επισυνάπτονται μαζί με το zip αρχείο.

#### 2.1 Αρχική Σελίδα

Η αρχική σελίδα είναι προσβάσιμη από οποιοδήποτε είδος χρήστη (ακόμα και από τον χρήστη που δεν διαθέτει κάποιον λογαριασμό/ανώνυμος χρήστης) και μπορεί να εμφανιστεί από οποιονδήποτε περιηγητή ιστού (συνιστάται η χρήση γνωστού περιηγητή π.χ. Microsoft Edge, Google Chrome, Mozilla Firefox). Η πρόσβαση μπορεί να πραγματοποιηθεί από desktop συσκευή ή ακόμα και από φορητή συσκευή (smartphone). Σε αυτή την σελίδα το περιεχόμενο που θα παρουσιάζεται σε όλους τους επισκέπτες θα είναι ίδια (στατική ιστοσελίδα) διότι δεν θα έχει πραγματοποιηθεί κάποιου είδους σύνδεσης από τον χρήστη. Μάλιστα, η σχεδίαση της παρουσιάζεται στην 1<sup>η</sup> εικόνα που βρίσκεται στο zip αρχείο με το όνομα Homepage.png. Από ότι βλέπουμε στην εικόνα υπάρχει ένα κουμπί σύνδεσης (Sign In), ένα κουμπί εγγραφής (Sign Up), και ένα πλαίσιο αναζήτησης (Search Box) το οποίο δημιουργεί δυναμικές ιστοσελίδες (ανάλογα με τις ενέργειες του επισκέπτη). Μάλιστα, στο κέντρο παρατηρούμε ένα πλαίσιο που αναφέρει τα στοιχεία της ιστοσελίδας και τον τρόπο επικοινωνίας με τον διαχειριστή της. Δεξιά και αριστερά βλέπουμε να υπάρχουν πλαίσια με προτεινόμενες υπηρεσίες, στις οποίες θα υπάρχει πλοήγηση μέσα από τα βελάκια (ωστόσο ο τρόπος επικοινωνίας θα παραμένει ο ίδιος).

## 2.2 Σελίδα Σύνδεσης Χρήστη (Είδη Χρηστών Σύνδεσης)

Η σελίδα σύνδεσης είναι προσβάσιμη από οποιονδήποτε επισκέπτη και βρίσκεται στην αρχική σελίδα, στο κουμπί πάνω δεξιά, το οποίο γράφει Sign In (η σχεδίαση της παρουσιάζεται στην 2<sup>η</sup> εικόνα που βρίσκεται στο zip αρχείο με το όνομα SignIn.png). Μέσα από αυτή την σελίδα ο επισκέπτης θα αυθεντικοποιήσει τα στοιχεία του και θα ανακατευθυνθεί σε μια νέα δυναμική ιστοσελίδα, η οποία θα είναι το προφίλ του (εκεί θα βρίσκονται όλες οι συνταγές, τα προγράμματα γυμναστικής και τα events που ακολουθεί). Ανάλογα με τον χρήστη θα παρουσιάζεται και ένα δυναμικό προφίλ (το οποίο θα διαφέρει από άτομο σε άτομο) διότι τα στοιχεία του κάθε χρήστη θα μπορούν να αποθηκευτούν σε μια βάση δεδομένων (η οποία θα έχει υλοποιηθεί με

τις κατάλληλες τεχνολογίες που θα διδαχθούμε στο μάθημα). Τα κύρια είδη χρηστών με τις γενικές πληροφορίες που θα παρουσιάζονται στο προφίλ είναι τα ακόλουθα:

### 2.2.1 Διαχειριστής

Τα γενικά στοιχεία που θα έχει η ιστοσελίδα με το προφίλ του διαχειριστή στην ηλεκτρονική πλατφόρμα παρουσιάζονται στην 3<sup>η</sup> εικόνα που βρίσκεται στο zip αρχείο με το όνομα Administrator.png. Αρχικά, θα έχει ένα κουμπί Send Messages, με το οποίο ο διαχειριστής θα μπορεί να στέλνει μήνυμα σε οποιοδήποτε εγγεγραμμένο μέλος της ηλεκτρονικής εφαρμογής για να ενημερώνει όλα τα μέλη της πλατφόρμας για οποιοδήποτε θέμα τον απασχολεί (και αφορά τα ίδια τα μέλη). Ύστερα, θα υπάρχει ένα κουμπί Approvals, το οποίο θα δίνει την δυνατότητα να εγκρίνει έναν δημιουργό αν μπορεί να δημιουργήσει λογαριασμό με τον συγκεκριμένο ρόλο που θέλει (επαληθεύοντας την εγκυρότητα των πιστοποιητικών του). Μάλιστα, στο Requests θα μπορεί να δει οποιονδήποτε δημιουργό περιμένει να ελεγχθούν τα πιστοποιητικά του μέσα από το Sign Up. Ακόμα, ο διαχειριστής θα έχει ειδικά σχεδιασμένο δικό του πλαίσιο αναζήτησης, το οποίο θα του δίνει την δυνατότητα να διαγράφει οποιαδήποτε συνταγή, πρόγραμμα γυμναστικής και event επιθυμεί.

#### 2.2.2 Δημιουργός

Τα γενικά στοιχεία που θα έχει η ιστοσελίδα με το προφίλ του δημιουργού στην ηλεκτρονική πλατφόρμα παρουσιάζονται στην 4<sup>η</sup> εικόνα που βρίσκεται στο zip αρχείο με το όνομα Creator.png. Αρχικά, θα έχει ένα κουμπί Upload (το οποίο θα είναι κοινό σε οποιοδήποτε είδος δημιουργού) και θα μπορεί να ανεβάσει (ανάλογα με το είδος που διαθέτει) συνταγές, προγράμματα γυμναστικής ή/και upcoming events. Επιπρόσθετα, θα έχει ένα κουμπί Delete, μέσα από το οποίο θα μπορεί να διαγράψει MONO κάποια από τις δικές του συνταγές/πρόγραμμα γυμναστικής/upcoming event και ΜΟΝΟ στην περίπτωση που ενημερώσει πρώτα όλους τους ακολούθους των αντίστοιχων υπηρεσιών (π.χ. τα μέλη που ακολουθάνε μια συνταγή θα ενημερωθούν ότι αυτή η συνταγή θα διαγραφεί, κατά προτίμηση μετά το πέρασμα μερικών ημερών, για να προλάβουν να την κατεβάσουν τοπικά). Επίσης, ο δημιουργός θα έχει και ένα κουμπί Edit, το οποίο του δίνει την δυνατότητα να μπορεί να επεξεργάζεται κάποια από τις υπηρεσίες τις οποίες παρέχει στα υπόλοιπα μέλη της πλατφόρμας. Τέλος, θα έχει ένα κουμπί το οποίο θα ονομάζεται Incoming Messages και θα ενημερώνεται κάθε φορά που ο διαχειριστής της πλατφόρμας θέλει να στείλει κάποιο μήνυμα.

#### 2.2.3 Απλός Χρήστης

Τα γενικά στοιχεία που θα έχει η ιστοσελίδα με το προφίλ του απλού χρήστη στην ηλεκτρονική πλατφόρμα παρουσιάζονται στην 5<sup>η</sup> εικόνα που βρίσκεται στο zip αρχείο με το όνομα SimpleUser.png. Αρχικά, θα υπάρχει η δυνατότητα ο ίδιος ο χρήστης να μπορεί να αναζητήσει μέσα από ένα ειδικά διαμορφωμένο πλαίσιο (Search Box) την αντίστοιχη υπηρεσία που τον ενδιαφέρει (συνταγές/πρόγραμμα γυμναστικής/upcoming event) και ανάλογα με τις παραμέτρους που θα δώσει (π.χ. μπορεί να αναζητήσει ένα πρόγραμμα γυμναστικής το οποίο θα εμβαθύνει περισσότερο στην ενδυνάμωση της πλάτης ή ένα άλλο που θα εμβαθύνει περισσότερο στην ενδυνάμωση της μέσης) θα του εμφανίζονται και οι αντίστοιχες υπηρεσίες. Ακόμα, θα έχει ένα κουμπί το οποίο θα ονομάζεται (Incoming Messages) και θα ενημερώνεται κάθε φορά που ο διαχειριστής της πλατφόρμας θέλει να στείλει κάποιο μήνυμα. Μάλιστα, ένας απλός χρήστης έχει την δυνατότητα μέσα από ένα κουμπί (Follow/Like/Dislike, το οποίο θα βρίσκεται πάνω στις συνταγές και ΟΧΙ στο προφίλ του εκάστοτε χρήστη) να ακολουθήσει μια συγκεκριμένη υπηρεσία (ή και περισσότερες) έτσι ώστε να μπορεί να τις βρίσκει άμεσα από το προφίλ του (έτσι θα μπορέσουμε να κρατήσουμε και έναν δείκτη σημαντικότητας σε κάθε υπηρεσία, με αποτέλεσμα να παρουσιάζουμε σε κάθε νέο χρήστη αυτές που είναι πιο δημοφιλείς). Τέλος, οι υπηρεσίες που θα εμφανίζονται στον απλό χρήστη θα είναι σελιδοποιημένες ανά 20 (θα υπάρχει η δυνατότητα πλοήγησης σε επόμενη σελίδα αφορά παρόμοιου είδους υπηρεσιών αλλά με μικρότερο σημαντικότητας).

## 2.3 Σελίδα Εγγραφής Χρήστη

Η σελίδα εγγραφής είναι προσβάσιμη από οποιονδήποτε επισκέπτη βρίσκεται στην αρχική σελίδα και πατήσει το κουμπί πάνω αριστερά (δίπλα από το κουμπί Sign In), το οποίο γράφει Sign Up (η σχεδίαση της παρουσιάζεται στην 6<sup>η</sup> εικόνα που βρίσκεται στο zip αρχείο με το όνομα SignUp.png). Μέσα από αυτή την σελίδα ο επισκέπτης μπορεί να πραγματοποιήσει την εγγραφή του στην ηλεκτρονική πλατφόρμα, οπού μετά μπορεί να πραγματοποιήσει την σύνδεση του μέσα σε αυτήν. Η σελίδα εγγραφής θα είναι στατική, διότι όλοι οι εν δυνάμει εγγραφόμενοι χρήστες θα έχουν την δυνατότητα να επιλέξουν την ιδιότητα του δημιουργού, αλλά μαζί με την εγγραφή εάν κάποιος χρήστης επιλέξει να προστεθεί στην βάση δεδομένων ως δημιουργός θα πρέπει να υποβάλλει και σε μορφή pdf τα αντίστοιχα πιστοποιητικά που είναι απαραίτητα (και θα ελεγχθούν από τον διαχειριστή). Ωστόσο για την ιδιότητα του απλού μέλους δεν χρειάζεται κάτι παραπάνω από το username, το email του και το password του. Ως διαχειριστής κάποιος δεν θα μπορεί να εγγραφεί (εκτός και αν προστεθεί σαν μελλοντική επέκταση της εφαρμογής λόγω της αυξημένης επισκεψιμότητας της αρχικής σελίδας).

#### 2.4 Ανώνυμος Χρήστης

Ανώνυμος χρήστης θεωρείται ο χρήστης ο οποίος βρίσκεται σαν επισκέπτης στην αρχική σελίδα και δεν έχει πραγματοποιήσει ακόμα την σύνδεση του. Στην περίπτωση που συνεχίσει μέσα από το πλαίσιο αναζήτησης της αρχικής σελίδας θα του εμφανιστούν ως αποτελέσματα ένα δείγμα των ανάλογων υπηρεσιών αλλά δεν θα τον αφήσουν να τις ακολουθήσει μέσα από το κουμπί Follow (που μπορεί να πατήσει ο απλός χρήστης). Μάλιστα, θα μπορεί να βλέπει τις επερχόμενες διοργανώσεις αλλά δεν θα μπορεί να δηλώσει συμμετοχή σε αυτές (με αποτέλεσμα να μην του δίνεται η δυνατότητα να τα παρακολουθήσει δια ζώσης-κυρίως γιατί χρειάζονται να δηλώσουν συμμετοχή εκ των προτέρων τα μέλη που θα παρευρεθούν εκεί). Αυτά ήταν δύο (πιθανότατα θα έχει και άλλα) από τα παραδείγματα τα οποία περιορίζουν τον ανώνυμο χρήστη να συμμετέχει σε διάφορες υπηρεσίες της πλατφόρμας, οπότε προτείνεται να χρησιμοποιείται μόνο σε δοκιμαστική έκδοση και για βραχυχρόνια περίοδο. Γενικά, αντιλαμβανόμαστε ότι τα δικαιώματα ενός ανώνυμου χρήστη είναι περιορισμένα (και θα γίνουν ακόμα πιο περιορισμένα σε τυχόν μελλοντικές επεκτάσεις της ηλεκτρονικής πλατφόρμας!).

## 3 Τεχνολογίες

Η ενότητα των τεχνολογιών αφορά τις τεχνολογίες που θα χρησιμοποιηθούν τόσο για το Front-End (HTML5, CSS και JavaScript), όσο και για το Back-End (PHP και MySQL). Μάλιστα, θα αναλυθούν εκτενέστερα στις επόμενες τεχνικές αναφορές (κυρίως λόγω έλλειψης γνώσεων στο κομμάτι του Front-End αλλά και του Back-End). Ακόμα, θα υπάρξουν και κάποιες εικόνες (σαν αυτές τις 6 που βρίσκονται μέσα στο zip) οι οποίες θα βοηθήσουν περισσότερο στην παρουσίαση του τρόπου σκέψης μας ως προς την υλοποίηση της εφαρμογής μας. Ωστόσο, στις εικόνες που στέλνουμε μια παρουσίαση του τι θα περιέχει το Front-End (κυρίως με HTML5) είναι η αντικατάσταση εικόνας με κείμενο (δηλαδή εκεί που λέμε "if not exists") όταν δεν είναι εφικτό να παρουσιάσουμε κάποια εικόνα όπως μας παρουσιάστηκε και στο μάθημα.