

SKANDER ABID
INES FADHLI
AYMEN FAKHFAKH

Exposé d'évaluation

PAGE SUIVANTE

A black and white photograph showing a group of people from the waist up, gathered in a huddle. One person in the center is holding a smartphone, possibly showing something to the group. They are all wearing casual clothing like t-shirts and hoodies.

Notre Programme

- PRESENTATION DE L'EQUIPE
- PRESENTATION PROJET
- POSITIONNEMENT DU PROJET DANS LE DOMAINE DU SERIOUS GAME
- CONCEPTION DU JEU
- REPARTITION DU TRAVAIL
- A AMELIORER



ESCAPE ROOM

Présentation de l'Équipe

PAGE SUIVANTE

A photograph of a group of four people (three men and one woman) working together at a wooden desk in a modern office. They are looking at a laptop screen, discussing something. The desk is cluttered with papers, a notebook, a pen, a small potted plant, and a smartphone. In the background, there are shelves with books and plants.

Présentation du projet

•
•
•
•

PAGE SUIVANTE

l'escape room est généralement un jeu où un joueur ou un groupe de joueurs cherchent des clés et des indices pour résoudre une devinette , puzzle etc... afin d'accomplir la mission et atteindre un certain but (collecter des points ...) dans un temps et nombre de points bien déterminé .

Dans le cadre de serious games, l'idée de notre projet consiste à ajouter l'aspect intellectuel à l'escape room en ajoutant des informations à propos d'un domaine spécifique.

Dans ce cas , les clés sont des questions et des tests , la mission a accomplir et de répondre correctement aux questions après avoir lu les informations données et le but est d'avoir le maximum de bonne réponse .

Positionnement du projet dans le domaine du serious game



notre serious game appartient au type qui sert à diffuser un message , qui est dans notre cas un message intellectuelle.



Conception du Jeu

Les Classes

class ouvrir_fermer
class ouvrir
class retour
class score
class sceneMenu
class passer_room_2
class code
class codepanel
class passer_room_3
class passer_room_4
class code_room_4
class win

Navigation

En ouvrant le jeu , des choix apparaissent au joueur.

Pour faire le login il suffit de cliquer a PLAY et pour quitter il suffit de cliquer sur QUIT

Après avoir fait le login le joueur se trouve dans la première chambre

Au dessous , on trouve des flèches qui servent à passer d'une chambre a une autre

Au dessus il y a le croix rouge que le joueur peut l'utiliser pour quitter le jeu

Scénario

l'idée du jeu (escape room) consiste à avoir des chambres différentes et successives . Le but de chaque chambre est de faire une petite formation qui propose un domaine spécifique(médecine, culture générale, histoire, mathématique) et puis tester le joueur en lui posant des questions liées à cette formation.

déroulement :

*Chaque chambre présente un stage : le passage d'une chambre à sa suivante ne s'effectue que lorsque le joueur accomplit sa mission dans la chambre actuelle.

*la mission du joueur est de trouver : les informations qu'il va apprendre
exemple : en cliquant sur la vase une fenêtre contenant des informations va être ouverte

*après , il va chercher les questions qu'il va résoudre et essaye d'en répandre

*pour chaque réponse correcte il va gagner des points , et il va perdre des points dans le cas contraire

*Si le joueur atteint un certain nombre de points il va passer à la chambre suivante , sinon un game over va apparaître et il revient au début du jeu . dans ce cas , les places des questions peuvent être différentes

*le niveau dans chaque chambre est plus difficile que la précédente

Acteur

Ce jeu est dédié à toute les tranches d'âges , n'importe qui peut être un utilisateur

ESCAPE ROOM

Répartition du Travail



Etapes

Scénario

Recherche des images

Classes

Recherche des quizs

Rapport

Répartition des tâches

Travail collectif

Travail collectif

Chacun a pris une partie du code puis nous avons fait des réunions pour que chacun parle de sa classe et voir les problèmes de compilation et les messages d'erreur.

Chacun s'est intéressé au quiz d'une chambre.

Travail collectif

ESCAPE ROOM

A améliorer



à améliorer

- On a pu améliorer le jeu en ajoutant la possibilité de faire un login pour que le joueur puisse voir ses résultats précédents
- Aussi on peut améliorer l'expérience du joueur en mettant le jeu en plein écran mais cela nécessite du temps et des connaissances que nous n'avons pas.
- Ajouter du son.

Merci !