

COMPTE RENDU GL :

PRINCIPE DE FONCTIONNEMENT DES METHODES 2TUP ET RUP

Elaboré par :

Boudali Anis

Brahem SeifEddine

Ellouze Skander

Ettaher Maha

Midani Rania

Encadré par :

Mme. Karoui Syrine

Année universitaire :2017-2018

Table des matières

I.	Découpage du PIDev « Espace santé et bien-être » avec la méthode RUP	3
1.	1 ^{ère} phase : Inception.....	3
a.	1 ^{ère} Itération :	3
2.	2 ^{ème} phase : Elaboration	3
b.	2 ^{ème} itération :	3
c.	3 ^{ème} itération :	3
d.	4 ^{ème} itération :	3
3.	3 ^{ème} phase : Construction	3
e.	5 ^{ème} itération :	3
f.	6 ^{ème} itération :	3
4.	4 ^{ème} phase : Transition.....	4

I. Découpage du PIDEv « Espace santé et bien-être » avec la méthode RUP

Principalement, la méthodologie RUP est divisé en 4 phases principales que nous allons divisé notre projet selon ces dernières.

1. 1^{ère} phase : Inception

a. 1^{ère} Itération :

Durant cette phase on va priorisé la **spécification des besoins générale** afin de mieux comprendre notre projet (ainsi que le budget (généralement) qui va être affecté pour une réalisation meilleure pour le projet) . Comme on va dédier du temps pour comprendre les exigences ainsi que les contraintes que nous devons prendre en considération.

Si on aura un problème au niveau de cette itération, nous serons obligés soit d'annuler ou de répéter dès le début pour mieux répondre aux critères.

2. 2^{ème} phase : Elaboration

b. 2^{ème} itération :

Spécification des besoins détaillés (Cas d'utilisation globale) : Durant cette itération, on va organiser nos fonctionnalités ainsi que les acteurs dans un diagramme détaillé afin d'avoir une vue assez claire et éviter la redondance.

c. 3^{ème} itération :

Conception globale (Diagramme de classe d'analyse et diagramme de séquence) : Durant cette itération, on va spécifier chaque entité ainsi que ses attributs et ses méthodes détaillé dans des diagrammes de séquence.

d. 4^{ème} itération :

Conception détaillée (Diagramme de classe de conception et diagramme de séquence d'objet)

⇒ On peut aussi englober ces 3 itérations en une seule qui sera dédiée pour l'analyse des besoins.

3. 3^{ème} phase : Construction

Cette phase sera consacrée généralement pour l'implémentation et les tests des différentes fonctionnalités ainsi que les autres disciplines **avec des priorités différentes**.

e. 5^{ème} itération :

Développement de la gestion des utilisateurs ainsi que la gestion des établissements qui vont continuer à se présenter durant tout le projet et qui auront une relation solide.

f. 6^{ème} itération :

Développement de tout les autres gestions avec des priorités égales (la gestion des produits, la gestions des annonces, la gestions des évènements, la gestion des rendez-vous)

⇒ Ces deux itérations sont accompagnées avec les tests au fur et à mesure.

4. 4^{ème} phase : Transition

Cette phase sera consacrée pour la transition du milieu développement au milieu de production afin d'avoir les préavis des différentes catégories des utilisateurs ce qui entraîne son évolution durant le temps pour rectifier si nous avons bien respecté ce que nous avons définis au niveau de la 1^{ère} phase.

Cas d'utilisation	Priorité
Gestion des utilisateurs, Gestion des établissements	P1
Gestion des produits, Gestions des annonces, Gestions des évènements, Gestion des rendez-vous	P2

NB : P1 est plus prioritaire que P2

NB : Toutes les gestions d'une priorité bien définie sont réparties d'une façon équitable.

DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION

