

Informatique

Module M2

PROJET

Gestion de la fabrication d'une ligne de produits

Etape 1

Présentation du projet, analyse et modélisation UML

TP1

1. Configuration et Prise en main de l'IDE Netbeans

1°) Configurer NetBeans en suivant la procédure mise à disposition sur moodle :

- Importer de moodle le dossier compressé *AppData.zip*
- Remplacer le dossier de configuration NetBeans situé dans le dossier *roaming*.
- Créer un projet test MonProjet avec une classe Principale permettant d'afficher « Bonjour ... »
- Création de méthodes statiques :
 - *factorielle (int n) et*
 - *triTableau (int[] tab)*
-

TP2

1. Initialisation du projet

1°) Créer un nouveau projet nommé : Atelier_Fabrication

2°) Créer une classe principale nommée : Atelier

2. Implémentation des classes de base

Programmer en java les classes Produit, Machine et de Poste : attributs, constructeur(s) et méthode *toString()* permettant d'afficher une instance de classe sous forme de texte.

Un **Produit** est défini par :

- Un code produit, ***codeProduit***,
- une désignation, ***dProduit***

Une **machine** est définie par :

- une référence, ***refMachine***
- une désignation, ***dmachine***
- une position dans l'atelier définie par ses coordonnées (*abscisse, ordonnee*)
- un coût horaire d'utilisation ***c***,
- une durée ***t*** (*unité de temps*), la durée en fonction du *produit à fabriquer*

Un **poste** de travail est défini par :

- une référence, ***refPoste***
- une désignation, ***dposte***
- un ensemble de machines, ***{m₁, ...m_i, ...m_k}***

Une **gamme** est définie par une liste d'opérations de fabrication réalisées sur différents postes de travail utilisés pour fabriquer un produit.