

Det Beste Prosjektet

Gruppe 8

av

Lars, Lise og Knut

i

DAT220

Nettverksadministrasjon

Veiledet av Erlend Fredriksen

Fakultet for teknologi og realfag

Universitetet i Agder

Grimstad, desember 2020

Innhold

1 Oppgave	1
1.1 Deloppgave	1
2 Referere og sitere	1
2.1 Hvordan referere	1
3 Basics	1
3.1 Skrifttyper	1
3.2 Spesialtegn	1
3.3 Lister	1
4 Images	3
4.1 Et bilde	3
4.2 Flere bilder	3
5 Code Highlighting	4
5.1 Minted code highlighting	4
5.2 lstlisting code highlighting	5

Figurer

1 Wireshark	3
2 A figure with two subfigures	3

Listinger

1 Eksempelkode	4
2 Eksempelkode 2	5

Abstrakt

Kort forklaring av arbeidet dere har gjort, hvordan det er blitt utført, og resultatet.

1 Oppgave

Her skriver dere teksten for oppgaven

1.1 Deloppgave

Om dere har behov for subsections bruker dere det.

2 Referere og sitere

Som dere sikkert har fått høre fra flere hold allerede, er det viktig å referere til informasjon dere henter ut fra andres arbeid. Vi forholder oss til IEEE standarden, og en god kilde til informasjon om hvordan vi bruker denne standarden finner dere på <http://kildekompasset.no/referansestiler/ieee.aspx>.

2.1 Hvordan referere

Om dere henter ut tall eller informasjon [3] fra Knut sin webside, skal dette siteres fortløpende.

Skal du referere til større mengder tekst i en bok kan dette gjøres ved feks [1, s. 256], alternativt flere sider [1, s. 256-260]

Om du skal referere til 3 eller fler kilder, så skal det gjøres slik: [1–3]

3 Basics

Noen enkle maler for formatering av tekst

3.1 Skrifttyper

Bold

Italic

Understreket

Fargelagt text

3.2 Spesialtegn

Noen ganger er det nødvendig å skrive reserverte tegn i teksten, som f.eks:

& % \$ # _ { }

~ \ ^

Anførselstegn ” Vi brukker doble ’ for dette ”

« ”Riktig” Anførseltegn »

3.3 Lister

Bulletpoint list:

- First bullet
- Second bullet
-

Nummerert liste lages slik:

1. Nummer 1
2. Nummer 2
3. Nummer ...

4 Images

Bilder kan legges til slik:

4.1 Et bilde

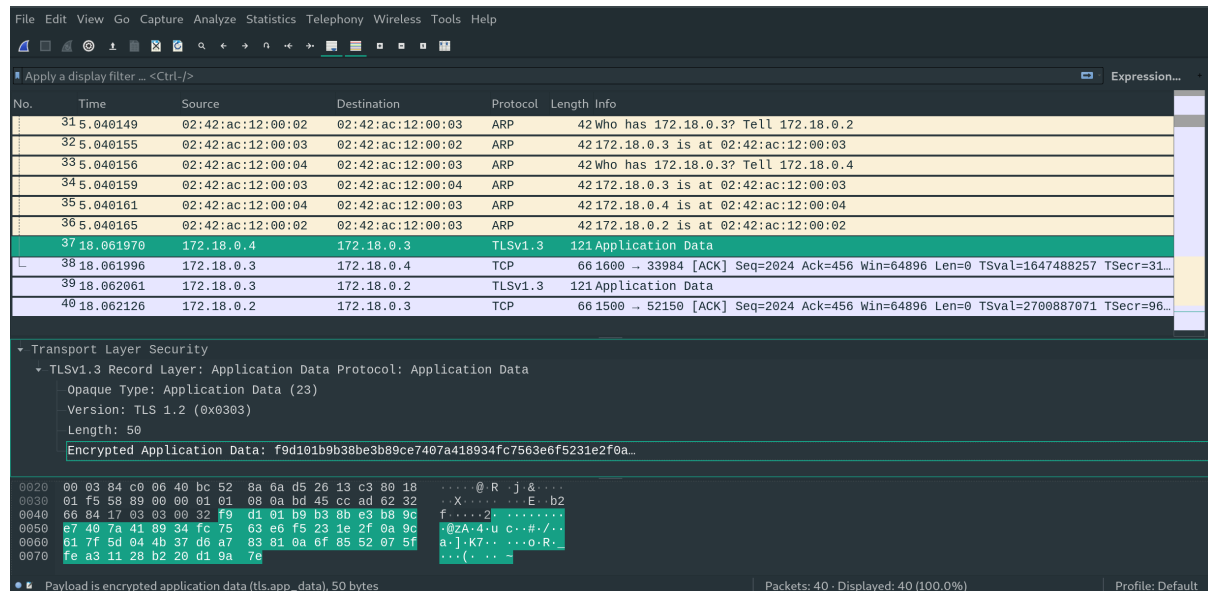
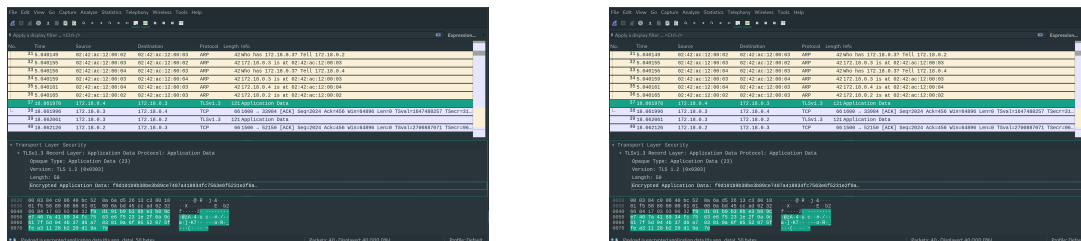


Figure 1: Wireshark

4.2 Flere bilder

Slik kan dere legge til flere bilder i samme figur:



(a) Subfigure 1

(b) Subfigure 2

Figure 2: A figure with two subfigures

5 Code Highlighting

Om man har behov for å vise kodesnutter med fargelegging kan man bruke pakken `minted`, som i opp-listing 1. Det kan være lurt å forenkle koden eller bruke pseudokode for å gjøre rapporten enklere å lese.

5.1 Minted code highlighting

```
import numpy as np

def incmatrix(genl1,genl2):
    m = len(genl1)
    n = len(genl2)
    M = None #to become the incidence matrix
    VT = np.zeros((n*m,1), int) #dummy variable

    #compute the bitwise xor matrix
    M1 = bitxormatrix(genl1)
    M2 = np.triu(bitxormatrix(genl2),1)

    for i in range(m-1):
        for j in range(i+1, m):
            [r,c] = np.where(M2 == M1[i,j])
            for k in range(len(r)):
                VT[(i)*n + r[k]] = 1;
                VT[(i)*n + c[k]] = 1;
                VT[(j)*n + r[k]] = 1;
                VT[(j)*n + c[k]] = 1;

            if M is None:
                M = np.copy(VT)
            else:
                M = np.concatenate((M, VT), 1)

            VT = np.zeros((n*m,1), int)

    return M
```

Listing 1: Eksempelkode

5.2 lstlisting code highlighting

```
import numpy as np

def incmatrix(genl1, genl2):
    m = len(genl1)
    n = len(genl2)
    M = None #to become the incidence matrix
    VT = np.zeros((n*m,1), int) #dummy variable

    #compute the bitwise xor matrix
    M1 = bitxormatrix(genl1)
    M2 = np.triu(bitxormatrix(genl2),1)

    for i in range(m-1):
        for j in range(i+1, m):
            [r, c] = np.where(M2 == M1[i, j])
            for k in range(len(r)):
                VT[(i)*n + r[k]] = 1;
                VT[(i)*n + c[k]] = 1;
                VT[(j)*n + r[k]] = 1;
                VT[(j)*n + c[k]] = 1;

            if M is None:
                M = np.copy(VT)
            else:
                M = np.concatenate((M, VT), 1)

    VT = np.zeros((n*m,1), int)

    return M
```

Listing 2: Eksempelkode 2

lstlisting er relativt fleksibel ref: https://www.overleaf.com/learn/latex/Code_listing

Referanser

- [1] Albert Einstein. «Zur Elektrodynamik bewegter Körper. (German) [On the electrodynamics of moving bodies]». I: *Annalen der Physik* 322.10 (1905), s. 891–921. DOI: <http://dx.doi.org/10.1002/andp.19053221004>.
- [2] Michel Goossens, Frank Mittelbach og Alexander Samarin. *The L^AT_EX Companion*. Reading, Massachusetts: Addison-Wesley, 1993.
- [3] Donald Knuth. *Knuth: Computers and Typesetting*. URL: <http://www-cs-faculty.stanford.edu/~uno/abcde.html> (sjekket 07.03.2020).