



Skander A. G. Aghilone

Game Designer

A propos de moi

Je suis un game designer de 26 ans qui aime les gens et le jeu. Je suis le mix d'un nerd et d'un idéaliste, avec une petite pincée de paillettes.

Contactez moi

+33 6 72 57 60 33

alexandre.aghilone@gmail.com

Langues

Français • Langue mère (C2)

Italien • Langue mère (C2)

Anglais • Couramment (C1/C2)

Arabe • Dialecte tunisien (B2)

Centres d'intérêt

Jeux vidéo
Performer
Maquillage

Livres et essais
Karaoké
Musique

Compétences

- **GAME DESIGN et LEVEL DESIGN**
 - Sur Unity, Godot, et Unreal Engine 5
 - Jeux ludiques et sérieux
 - Plusieurs game jam réalisées
 - Réalité mixte
- **PROGRAMMATION et LOGICIEL**
 - Java, Python, C#, SQL, HTML, CSS, Javascript, Typescript, XML, Angular
 - Dev. front-end
 - Visual studio, Microsoft Office, Photoshop, Illustrator, Geditor
- **TEAMWORK et COMMUNICATION**
 - Méthode SCRUM
 - Management d'équipe

Education

- 2020-2022 *INUC Albi*
Master AMINJ
 - Game design et dev. de jeux
 - Stage à Eugun Systems en tant que level builder
- 2018-2020 *Université Toulouse 3*
Licence informatique
- 2016-2018 *IUT Blagnac*
DUT Informatique

Expérience professionnelle

- **Ingénieur études et développement**
Magellium | 2022-2024
 - Dev. d'un logiciel de gestion de données avec Python
 - Dev. front-end d'un site web de gestion de cadastres