

LINC+ 사업단 사회맞춤형 JAVA 실무인력양성과정 안드로이드 앱 개발 기초

컴퓨터공학부
강승우

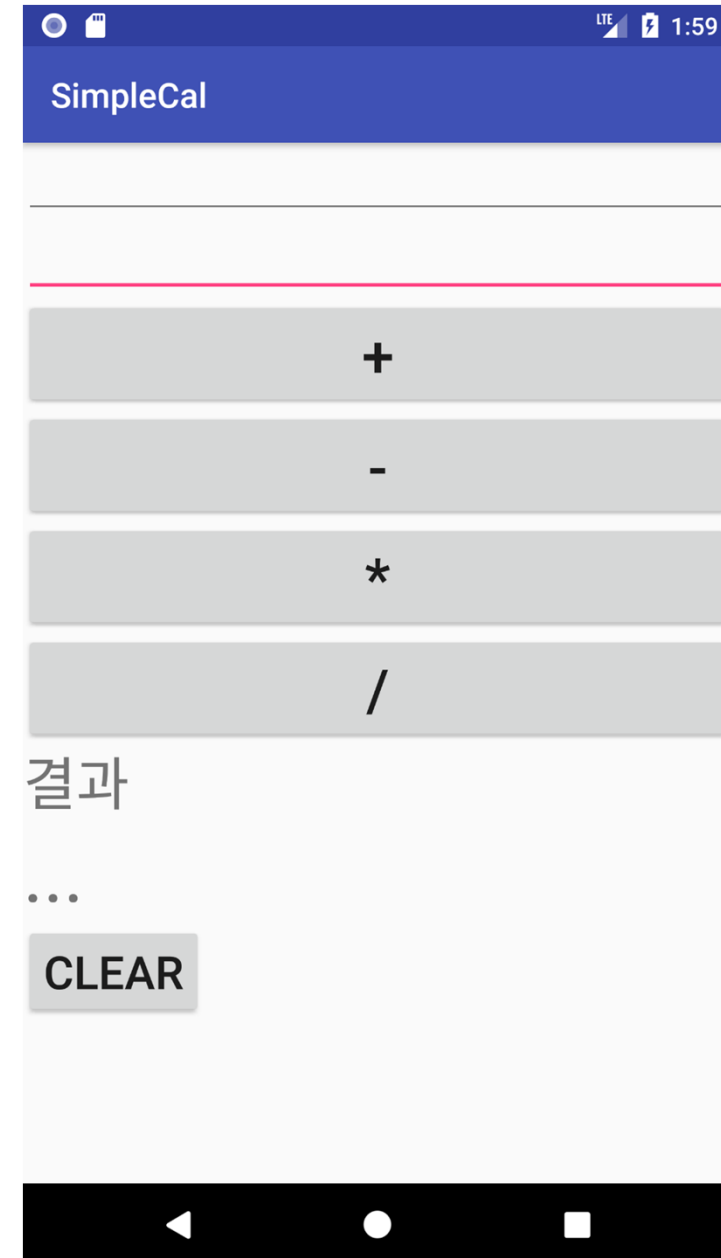
4. 간단한 UI와 이벤트 처리를 포함한 앱 만들기 실습

Topic

- 간단 계산기
- 피자 주문

간단 계산기

- 숫자 2개를 입력하고 사칙연산 버튼 중 하나를 누르면 계산 결과를 출력하는 앱을 구현
- 기본 기능
 - 숫자 2개 입력 기능
 - 사칙연산 기능
 - 입출력 값 초기화 기능
- 구현
 - EditText의 InputType을 number로 한다
 - ...으로 표시된 TextView에 계산 결과를 표시한다
 - Clear 버튼을 누르면 사용자가 입력한 숫자와 기존 계산 결과를 삭제한다
 - 숫자를 2개 모두 입력하지 않고 사칙연산 버튼을 누르면 숫자 입력이 안 되어 있다는 토스트 메시지를 출력한다



피자 주문 앱 UI 이벤트 처리

- 사용자가 피자의 도우와 토핑을 선택하면 가격의 총합을 보여주는 앱을 구현
- 기본 기능
 - 도우 선택 기능
 - 토핑 선택 기능
 - 가격 계산 기능
- 구현
 - 도우 선택은 라디오 버튼을 이용한다
 - 토핑 선택은 체크 박스를 이용한다
 - 처음 실행 시 아무 것도 선택이 안 된 상태로, 합계 가격은 0으로 표시되도록 한다
 - 사용자가 도우와 토핑을 선택할 때마다 해당 가격에 맞도록 합계 가격을 계산하여 알맞은 값이 출력되도록 한다

