

# DESCrack

Programmazione di Sistemi Multicore – a. a. 2019-2020

Stefano Scannavini

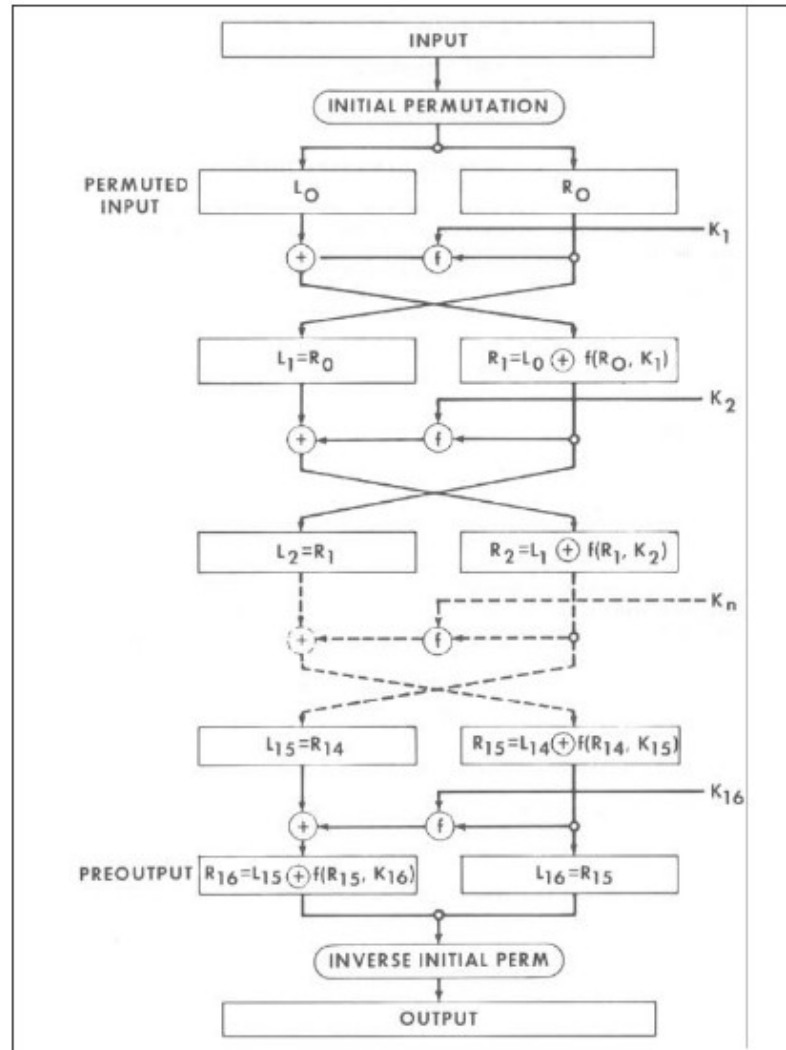
# DES: breve storia

- Sviluppato da IBM nel 1973
- Diventò standard nel 1976
- Pubblicato nel 1977 come FIPS 46
- Riconfermato nel 1983, 1988, 1993, 1999
- Attacco bruteforce nel 1998
- Sostituito da AES nel 2002
- Ritirato nel 2005

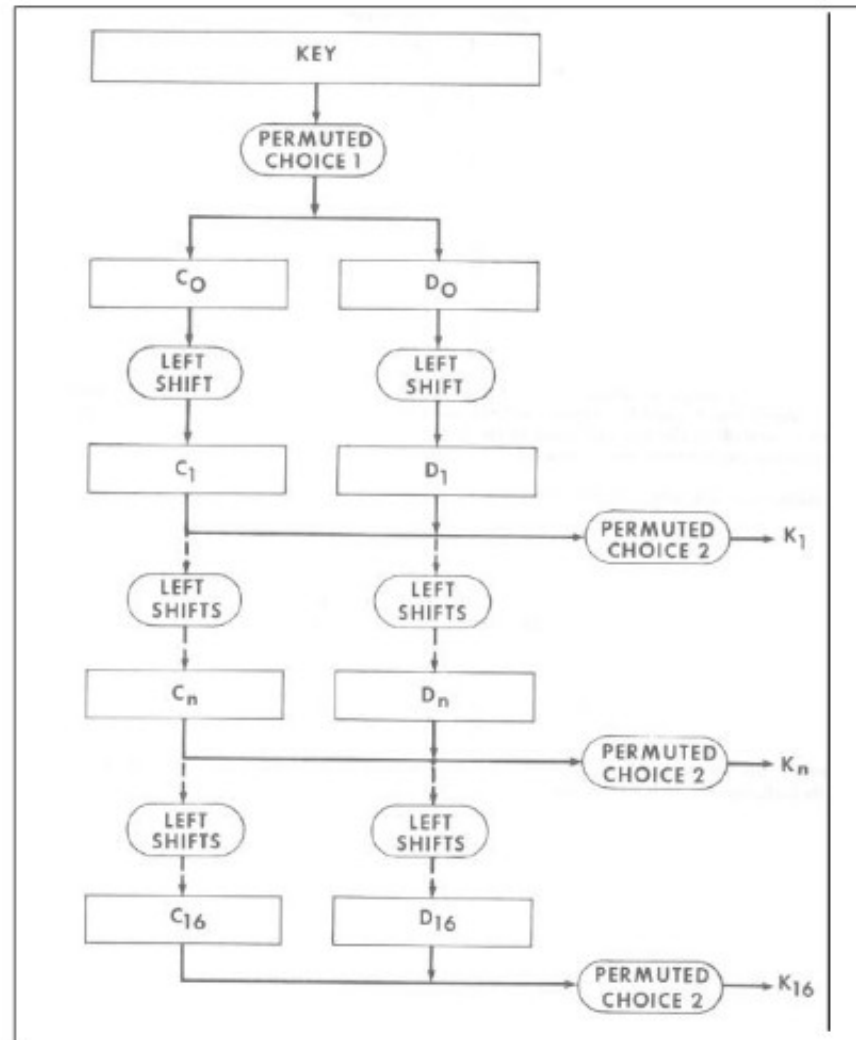
# DES: caratteristiche principali

- **Algoritmo a chiave simmetrica**
  - stesso algoritmo per cifratura e decifratura
- **Cifrario a blocchi**
  - messaggio diviso in blocchi (di 64 bit)
  - diverse modalità: ECB, CBC, ...
- **Pensato per realizzazione hardware**

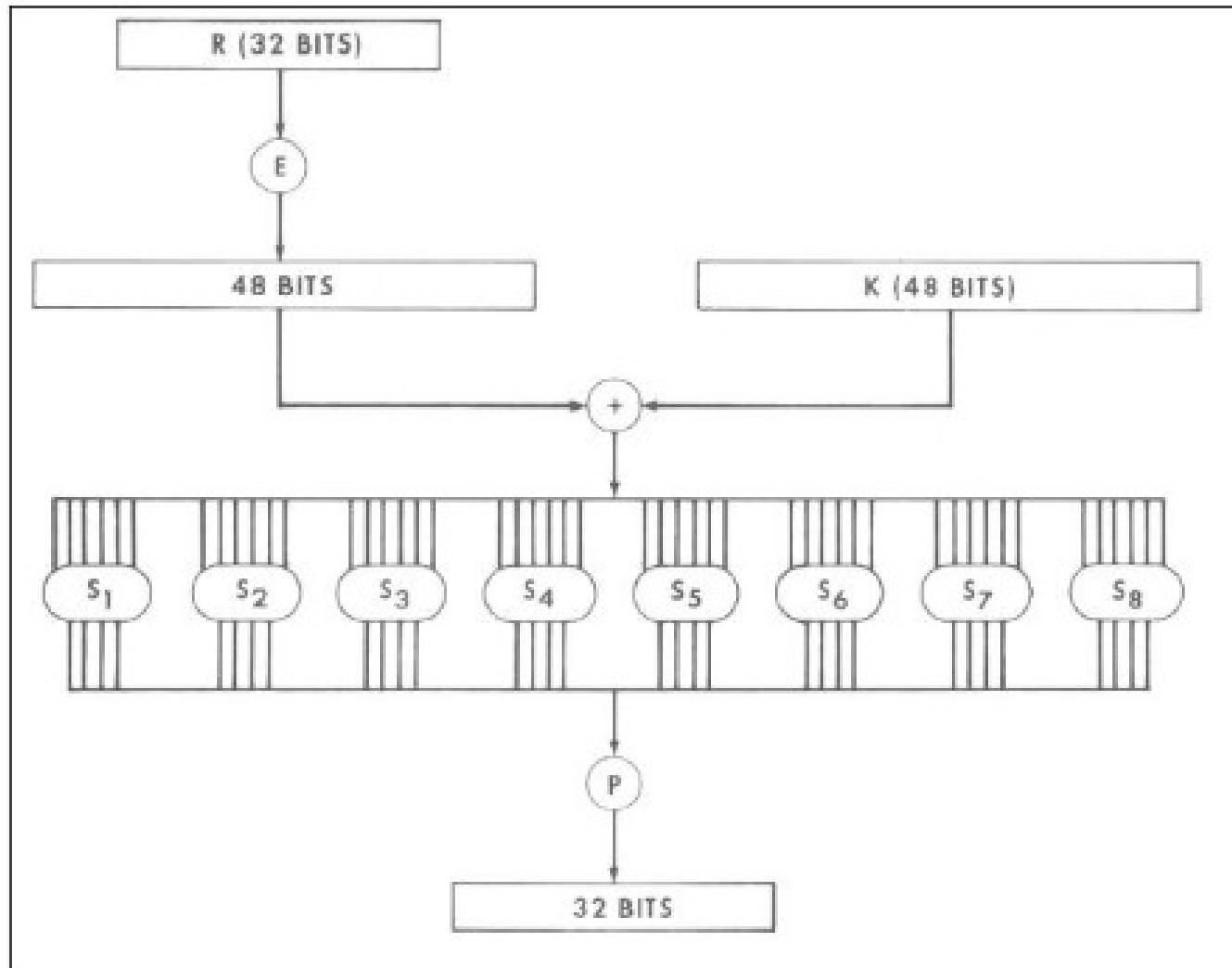
# DES: flusso principale



# DES: generazione sottochiavi



# DES: funzione di cifratura



# DES: chiave

- **Lunghezza chiave limitata**
  - 64 bit
- **Bit di parità riducono lunghezza effettiva**
  - da 64 bit a 56 bit
- **Chiave ASCII-only è ancora più corta**
  - da 56 bit a 48 bit

# DESCrack

- **Ipotesi:**

- modalità ECB, blocco singolo
- padding di zeri a destra con chiavi “corte”
- $N = |\text{alfabeto}|$

- **Generazione chiave:**

$$\text{chiave}[i] = \text{alfabeto}[(v \bmod N^{i+1}) / N^i] \quad \forall i = 0..7$$



**Diamo un'occhiata  
al codice!**

# DESCrack con MPI

- **Ipotesi aggiuntiva:**
  - $n^{\circ}$  processi  $< N$
- **Generazione chiave:**
  - stessa funzione
  - ogni processo ha un proprio intervallo per  $v$

**Diamo un'occhiata  
al codice!**

# DESCrack con CUDA

- **Generazione chiave:**

$\text{chiave}[0] = \text{alfabeto}[v] \text{ con } v = 0..N$

$\text{chiave}[1] = \text{alfabeto}[\text{threadId}.x]$

$\text{chiave}[2..4] = \text{alfabeto}[\text{blockId}.* \bmod N]$

$\text{chiave}[5..7] = \text{alfabeto}[\text{blockId}.* / N]$

**Diamo un'occhiata  
al codice!**

# Bonus: DESCrack con OpenMP

- **Generazione chiave:**
  - come MPI, ma...
  - ...la libreria si occupa di suddividere il task
- **Non è possibile interrompere l'iterazione**
- **Basta l'aggiunta di una direttiva!**

**Diamo un'occhiata  
al codice!**

# Bonus: DESCrack con Pthreads

- **Generazione chiave:**
  - come OpenMP, ma...
  - ...bisogna esplicitare tutti i passaggi



**Diamo un'occhiata  
al codice!**

# Confronto prestazioni

	8 bit	16 bit	24 bit	32 bit	48 bit
<b>Base</b>	0,001 s	0,013 s	1,154 s	151,931 s	19858,328 s
<b>Threads</b>	0,001 s (+0,00)	0,003 s (+4,33)	0,303 s (+3,81)	39,819 s (+3,82)	5254,081 s (+3,78)
<b>OpenMP</b>	0,001 s (+0,00)	0,004 s (+3,25)	0,303 s (+3,81)	40,004 s (+3,80)	5258,905 s (+3,78)
<b>MPI</b>	0,102 s (-102,00)	0,114 s (-8,77)	0,425 s (+2,72)	40,219 s (+3,78)	5274,099 s (+3,77)
<b>CUDA</b>	0,286 s (-286,00)	0,288 s (-22,15)	0,323 s (+3,57)	3,963 s (+38,34)	470,640 s (+42,19)
CPU: INTEL i5-3570k			GPU: NVIDIA Geforce GTX 770		

# Possibili miglioramenti

- **Cambiare implementazione DES**
  - libdes, inclusa in OpenSSL
- **Togliere limitazione su versione MPI**
  - modifica al calcolo dell'intervallo di valori
- **Codice DEVICE su file unico**
  - leggero aumento di prestazioni
- **Implementazione su FPGA!**

- [https://it.wikipedia.org/wiki/Data\\_Encryption\\_Standard#Cronologia](https://it.wikipedia.org/wiki/Data_Encryption_Standard#Cronologia)
- <https://csrc.nist.gov/CSRC/media/Publications/fips/46/3/archive/1999-10-25/documents/fips46-3.pdf>
- <http://page.math.tu-berlin.de/~kant/teaching/hess/krypto-ws2006/des.htm>
- <https://www.open-mpi.org/doc/current/>
- <https://docs.nvidia.com/cuda/archive/10.2/>
- <https://developer.nvidia.com/blog/separate-compilation-linking-cuda-device-code/>
- <https://www.openmp.org/wp-content/uploads/openmp-4.5.pdf>
- <https://crack.sh>
- <https://cmake.org/cmake/help/latest/>
- <https://developer.nvidia.com/blog/building-cuda-applications-cmake/>
- <https://colab.research.google.com>