



UNIVERSIDADE FEDERAL DE RONDÔNIA

NÚCLEO DE TECNOLOGIA

DEPARTAMENTO ACADÊMICO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

CARLA GABRIELA CAVALCANTE RIBEIRO

MODELOS ÁGEIS - SCRUM

PORTO VELHO

2024

Scrum é uma metodologia ágil utilizada principalmente no desenvolvimento de software para gerenciar e realizar projetos de forma eficiente e adaptativa. O Scrum foca na entrega incremental de produtos, promovendo a colaboração contínua e a flexibilidade frente a mudanças, de forma que favoreça a divisão do trabalho de desenvolvimento de aplicações em fases distintas para melhorar o design, o gerenciamento do produto e do projeto e a qualidade entregue proporcionando uma abordagem mais adaptável e centrada no valor do cliente.

Os conceitos principais do Scrum abrangem iterações curtas, de forma que o trabalho seja dividido em ciclos curtos chamados Sprints, geralmente de 2 a 4 semanas, onde se busca entregar incrementos funcionais do produto. Times multifuncionais, autogerenciáveis, multidisciplinares, reunindo diversas habilidades necessárias para concluir as tarefas. E por fim a transparência e feedback contínuos para que as decisões sejam consistentes, baseadas em um ciclo constante de feedback e ajustes.



Product Owner (PO): Responsável por maximizar o valor do produto, gerenciando o backlog e definindo prioridades com base no valor para o cliente, comunicando-se com stakeholders para entender suas necessidades.

Scrum Master: Facilita o processo Scrum, remove impedimentos e garante que a equipe siga as práticas ágeis, promovendo a melhoria contínua, auxiliando na compreensão e execução do Scrum.

Time de Desenvolvimento: Equipe de profissionais que desenvolve o produto, comprometendo-se a entregar incrementos funcionais ao final de cada Sprint.

No Scrum, os eventos são fundamentais para promover a transparência e a melhoria contínua no desenvolvimento de projetos. O Planejamento da Sprint marca o início de cada ciclo de trabalho, onde a equipe define o objetivo da Sprint e seleciona as tarefas prioritárias. Diariamente, a Reunião Diária ou Daily Scrum permite que a equipe se reúna brevemente para compartilhar o progresso, planejar o dia e identificar impedimentos. Ao final da Sprint, ocorre a Revisão da Sprint, onde a equipe apresenta o incremento do produto aos stakeholders e coleta feedback valioso. Por fim, a retrospectiva da Sprint oferece um momento para reflexão, onde a equipe discute o que funcionou bem, o que pode ser melhorado e implementa ações para otimizar os próximos ciclos de trabalho. Tais eventos estruturam o processo de trabalho, garantindo alinhamento, adaptação e entrega contínua de valor.

No Scrum, os artefatos são elementos que proporcionam transparência e controle sobre o progresso e a qualidade do trabalho.

O Product Backlog é uma lista priorizada que contém tudo o que é necessário para o produto, desde funcionalidades até melhorias e correções. Este backlog é gerido pelo Product Owner, que se encarrega de priorizar os itens com base no valor para o cliente e nas necessidades do negócio.

Exemplo de Backlog

ID	NOME	IMPORTÂNCIA	ESTIMATIVA	COMO TESTAR	NOTAS
1	Depósito	30	05	Faça o login, deposite R\$10 e cheque seu saldo	Utilize o banco de dados chamado teste 1
2	Extrato Bancário	10	08	Faça o login, clique em extrato e faça o filtro.	Utilize a conta de usuário teste

Durante o Planejamento da Sprint, a equipe de desenvolvimento seleciona itens do Product Backlog para compor o Sprint Backlog, que inclui não apenas os itens a serem trabalhados, mas também um plano detalhado de como o incremento será entregue durante a Sprint. Ao final de cada Sprint, a equipe produz um Incremento,

que é a soma de todos os itens completados, resultando em uma versão potencialmente utilizável do produto. Este incremento deve estar em conformidade com a definição de pronto (Definition of Done) e pronto para ser lançado ou para avançar para a próxima fase de desenvolvimento. Esses artefatos proporcionam uma visão clara do que está sendo desenvolvido, do que foi concluído e do que ainda precisa ser feito, garantindo a entrega contínua de valor ao cliente.

O Scrum oferece inúmeros benefícios que tornam a gestão de projetos mais eficiente e eficaz. Ele proporciona flexibilidade e adaptação rápida, permitindo que a equipe se ajuste facilmente às mudanças nas necessidades do cliente e às condições do mercado, garantindo que o projeto continue relevante e alinhado com os objetivos de negócio. A metodologia promove transparência e melhor comunicação, incentivando uma comunicação aberta e clara entre todos os membros da equipe e stakeholders, o que facilita a identificação e resolução de problemas de forma colaborativa. Além disso, o Scrum assegura uma entrega contínua de valor, com cada Sprint resultando em um incremento do produto que agrega valor tangível, permitindo entregas frequentes e regulares ao cliente. A prática de revisões e retrospectivas constantes promove a melhoria contínua, onde o feedback é usado para ajustar e otimizar processos, aumentando a qualidade do trabalho e a eficiência da equipe em cada ciclo de desenvolvimento.