



Loderunner KT-4

CGI Presentatie

Max Willekes / 4AM3B

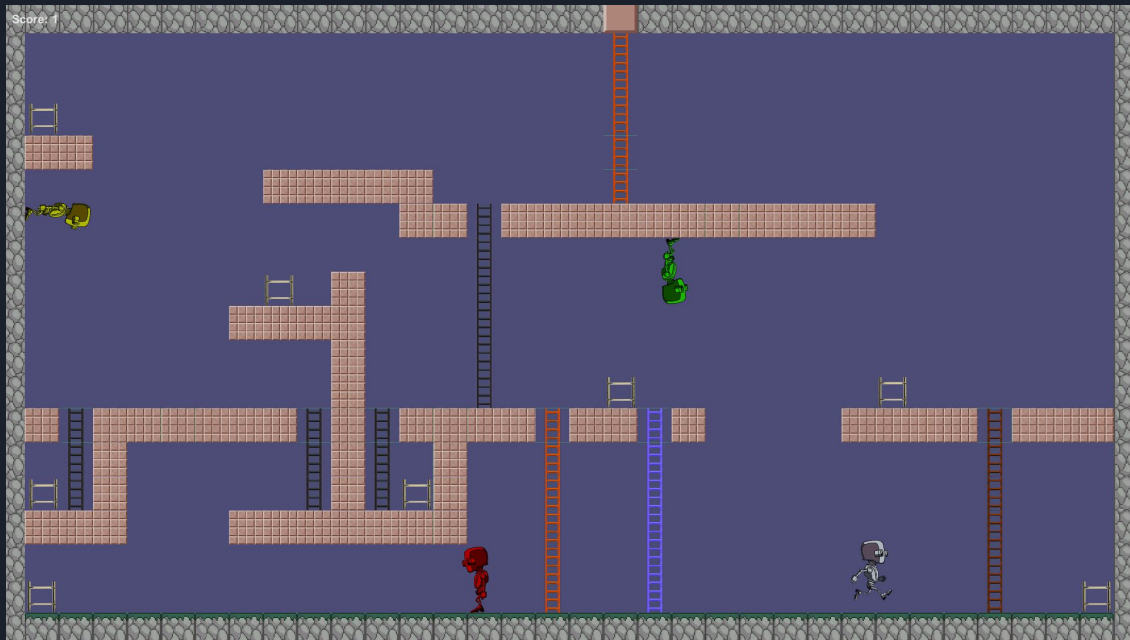


Inhoud

1. De game
2. De opdracht
 - 2.1. Het process
 - 2.1.1. Het testplan
 - 2.1.2. De repository
 - 2.1.3. Het installatieplan
 - 2.2. De acceptatietest
 - 2.3. Conclusie
3. Vragen

1. De game

- Opdrachtgever
- Specificaties

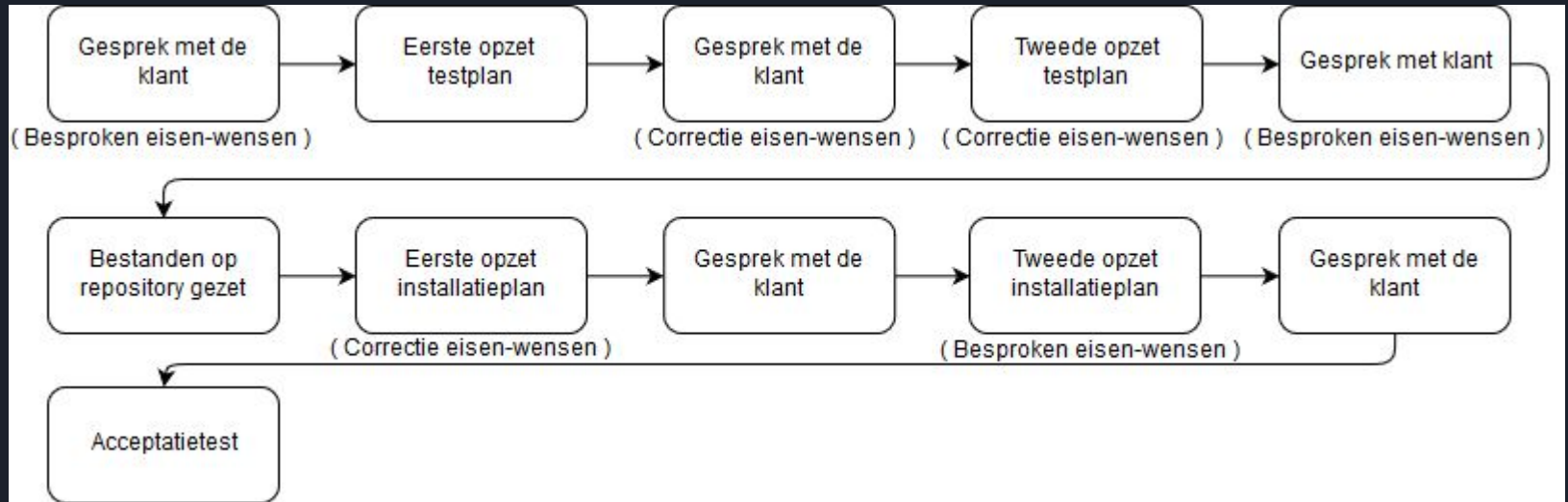


2. De opdracht

- Gebruik Lode Runner
- De test
 - Testplan
 - Installatieplan



2.1 Het process



2.1.1. Het testplan

- Wat staat er in?
- Wat vond de klant?

Analyse en design

Omständig heden:

- De tester bevindt zich in een ruimte waar hij of zij in alle rust kan testen.
- De tester heeft een laptop waarmee hij of zij overweg kan.
- De tester heeft twee pennen.
- Testplan
- Handleiding

Handleiding:

In de Installatie plan staan alle stappen die moeten worden uitgevoerd voor het downloaden, installeren en testen van de game.

Procedure testdag:

De game development studenten testen elkaars game op de testdag. Ze testen dit via de door elk gemaakte student zijn installatie plan.

Tijd	Actie
0:45	leerkrachten is aanwezig
0:00	Alles is klaar voor het starten en van t' Veld deel 1 starten in.
0:15	Studenten kijken elkaar in voor de eerste ronde
0:30	Studenten kijken elkaar in voor de tweede ronde
0:35	Beiden staan op. Als ik klaar bent staan je en hand omhoog. De Heer van t Veld controleert alles naar betonnen is gedaan. Tijdens het testen controleert hij of de heizer zich aan de regels heeft gehouden.

Beschrijving competenties tester:

- De laptop heeft de laatste versie van de Firefox web browser.
- De tester is competent in het gebruiken van de laptop.
- De tester is competent in het gebruik van de laatste versie van Firefox.
- De tester is competent in het gebruik van Windows 10
- De laptop heeft 7-zip versie 15-12

Beschrijving constructeur:

De constructeur bereid van tevoren alle benodigd heden zodat de tester ongestoord kan testen. De constructeur mag zich verder niet met de test bemoeien.

Implementatie en uitvoer

Instructie

De constructeur informeert de tester over de test.

Regels:

- De tester mag geen overleg voeren met de constructeur.
- De test moet evalueerbaar zijn.
- Bij fouten gaat de tester terug naar stap 1 in het installatie plan. Als de tester bestanden heeft gedownload verwijderd hij deze compleet van de computer.
- Als de tester succesvol een stap heeft afgehandeld zet hij een vinkje in de kolom 'vinkje' bij de bijbehorende stap.

Verloop van de test

De tester loopt volgt de stappen van de handleiding.

Evaluëren van exit condities

Conditios

- De constructeur neemt mee:
 - een laptop met alle benodigde software.
 - Een muis.
 - Een getest installatie plan.
 - Het testplan.
 - Een set pennen
 - Proces-verbaal
 - Zelftest
 - Testdag versie

Exit condities

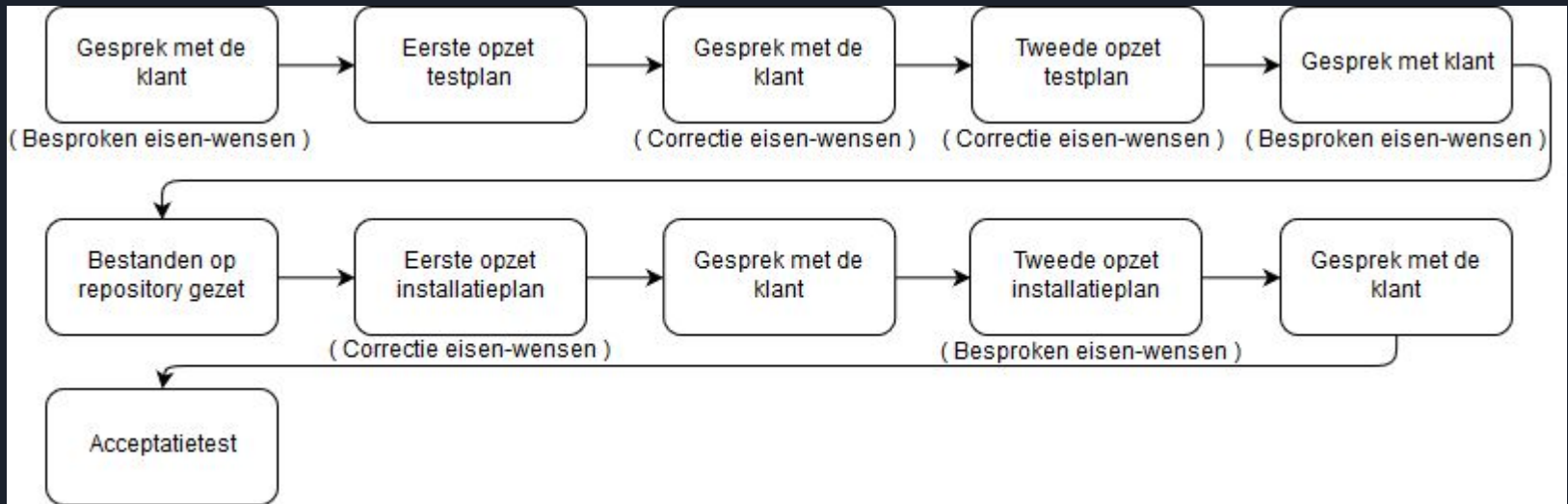
De test wordt beëindigd na tien minor of een major exit fout.

Oordeel:

Hier onder kan de tester zijn conclusie schrijven:

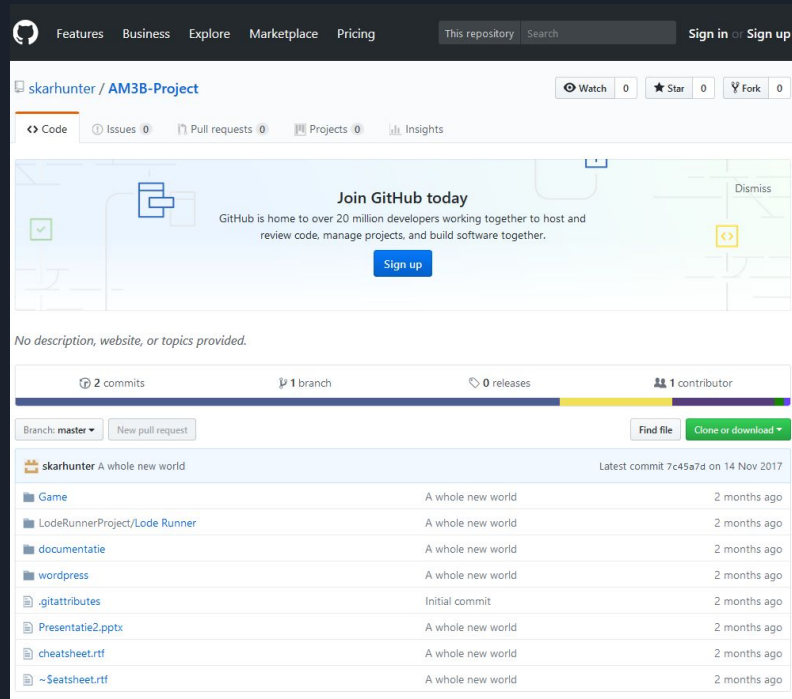
90	NO 90
handtekening	

2.1. Het proces

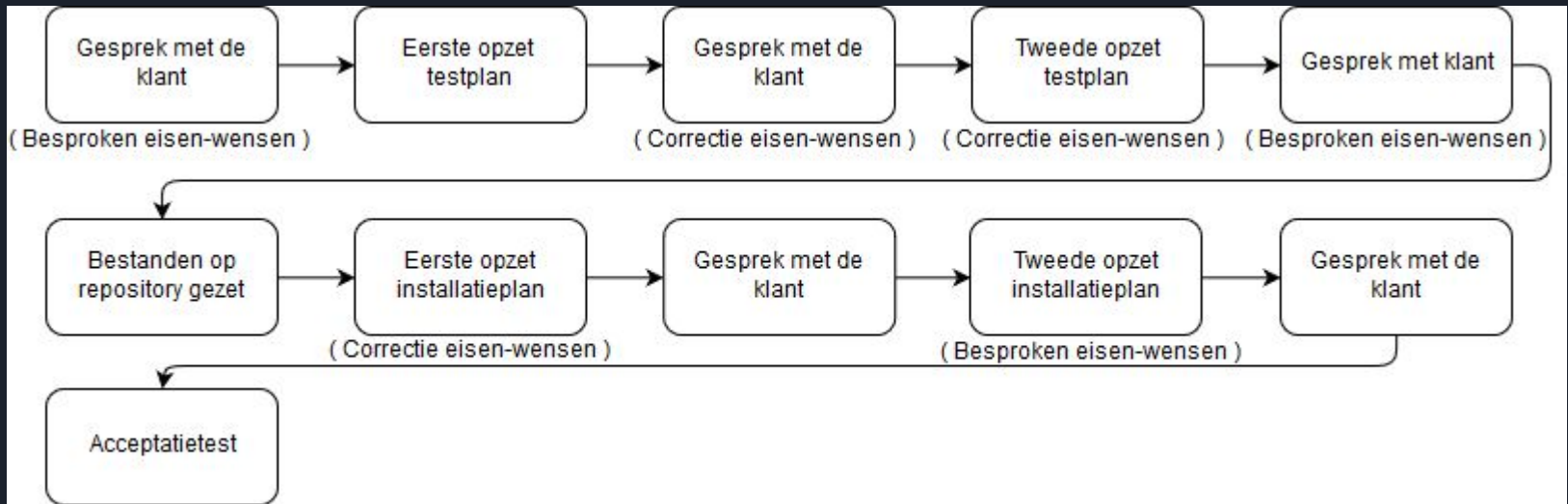


2.1.2. De repository

- Github



2.1. Het proces



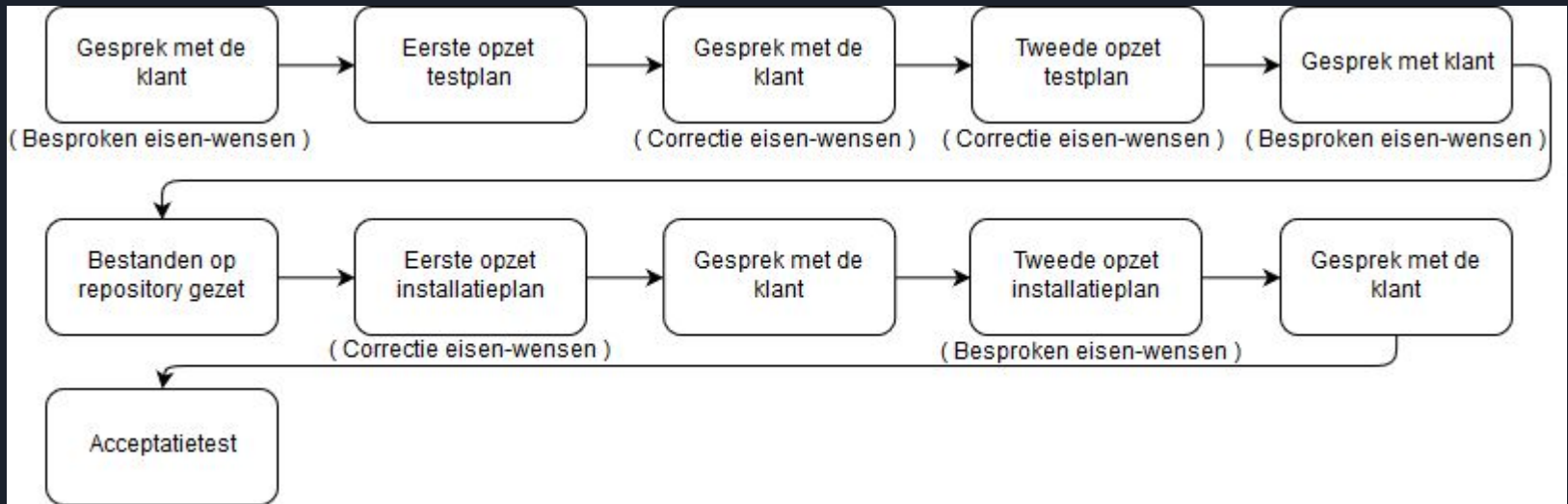
2.1.3. Het installatieplan

- Stap voor stap
- De afbeeldingen
- Wat vond de klant

8	Klik met de rechter muistoets op 'AM3B-Project-master.zip'	<input type="checkbox"/>
9	Er is nu een dropdown menu. Ga met uw muis naar 7-zip in dit menu.	<input type="checkbox"/>
10	Er is nu een uitklap menu. Klik in dit uitklapmenu op 'Pak hier uit'	<input type="checkbox"/>

11	Er is nu een nieuwe folder op uw desktop genaamd 'AM3B-Project-master.zip' Dubbel klik hierop met de linker muisknop.	<input type="checkbox"/>
12	In de folder ziet u: Documentatie, Game, LodeRunnerProject, wordpress, .gitattributes, ~Seatsheet.rtf, cheatsheet.rtf en Presentatie2.pptx. Als een van deze files niet aanwezig verwijderd u de 'AM3B-Project-master.zip' file en gaat u terug naar stap 1. Als alle bestanden aanwezig zijn dubbel klikt u op de folder genaamd 'Game'	<input type="checkbox"/>

2.1. Het proces





2.2. De acceptatietest

- De test
 - Voorbereiding
 - De test zelf
 - Afronding
- Wat vond de klant?



2.3. Conclusie

- Hoe ging het?





3. Vragen?

