22-8-2017

Vandaag de opdracht gekregen van de opdrachtgever.

29-8-2017

Vandaag de rest van opdracht gekregen en onduidelijkheden weggewerkt en wat ideeën besproken met de opdrachtgever.

4-9-2017

Vandaag het PVA, globale planning en gemaakt.

5-9-2017

Vergadering gehad.

10-9-2017

Vandaag de notulen van 5-9-2017uitgewerkt.

11-9-2017

Vandaag het functioneel ontwerp gemaakt.

21-9-2017

Vergadering gehad.

2-10-2017

Vandaag het Unity project gemaakt en de basic tile editor erin gezet. Gewerkt aan een script voor de ladders zodat de speler daarmee interactie kan hebben. Heb de basis unity 2d assests geimporteerd zodat ik een 2d character heb.

8-10-2017

Gewerkt aan de acceptatie test / test formulier en begonnen aan het maken voor een site.

9-10-2017

Gewerkt aan de website heb een oude site gebruikt daar veel vanaf gehaald en gedeeltelijk hergebruikt voor de site voor het eindproject. Verder bezig geweest met een download pagina en download link voor op de website.

10-10-2017

Vandaag verder gewerkt aan de website en een vergadering gehad.

12-10-2017   
vandaag acceptatie test 1 gehad.

16-10-2017  
Gewerkt aan het verbeteren van de ladders en begonnen aan de enemy AI.

17-10-2017   
Menu’s aangemaakt en verder gewerkt aan de enemy AI. Begonnen aan de score counter en de collectables.

25-10-2017  
Ben opnieuw begonnen de enemy AI, Heb de score en collectables afgemaakt. Ben begonnen aan de timer en heb dit vandaag ook afgemaakt. Heb de level difficulty gemaakt en de timer hier mee laten werken. Heb de score system aangepast op de difficulty. Heb de nieuwe enemys gemaakt en het enemy script zo gemaakt dat het op elke enemy kan werken. Heb de ingame death screen gemaakt en heb scores zichtbaar gemaakt op basis van in welk level je bent af gegaan. Heb de Highscore scene afgemaakt en de scores en tijden van de verschillende levels zichtbaar gemaakt.  
  
27-10-2017  
Vandaag gewerkt aan het registratie form van de site.

28-10-2017  
Vandaag gewerkt aan het registratie form van de site en heb de game build toegevoegd als download link in plaats van de de placeholder image.