**Test plan Lode Runner**



Naam: Max Willekes

Klas: AM3B

Project: Lode runner

Datum: 19-12-2017

Inhoud

[Versie beheer 3](#_Toc501446697)

[Planning en control 4](#_Toc501446698)

[Globale planning 4](#_Toc501446699)

[Exit fouten 4](#_Toc501446700)

[Analyse en design 5](#_Toc501446701)

[Omstandig heden: 5](#_Toc501446702)

[Handleiding: 5](#_Toc501446703)

[Procedure testdag: 5](#_Toc501446704)

[Beschrijving competenties tester: 5](#_Toc501446705)

[Beschrijving constructeur: 5](#_Toc501446706)

[Implementatie en uitvoer 6](#_Toc501446707)

[Instructie 6](#_Toc501446708)

[Regels: 6](#_Toc501446709)

[Verloop van de test 6](#_Toc501446710)

[Evalueren van exit condities 7](#_Toc501446711)

[Condities 7](#_Toc501446712)

[Exit condities 7](#_Toc501446713)

[Oordeel: 7](#_Toc501446714)

[Afsluiten test 8](#_Toc501446715)

# Versie beheer

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Versie | Datum | Aanpassingen |
| 0.0.1 | 28-11-2017 | Geen aanpassingen, eerste opzet. |
| 0.0.2 | 30-11-2017 | Uitbreidingen door het hele document. |
|  |  |  |

# Planning en control

## Globale planning

|  |  |
| --- | --- |
| Wat | Week |
| Handleiding & testplan | 48 |
| Zelftest handleiding | 48 |
| Evaluatie zelftest | 48 |
| Handleiding testen | 49 |
| Testdag | 50 |
| Evaluatie | 51 |

## Exit fouten

|  |  |
| --- | --- |
| Exit fout | Minor / Major |
| Game start niet op. | Major |
| Enemys bewegen niet zoals gewild | Minor |
| Speler kan niet springen | Minor |
| In level score systeem werkt niet | Minor |
| In-game menu’s werken niet | Major |
| Speler valt door de wereld | Minor |
| Speler gaat standaard dood | Major |

# Analyse en design

## Omstandig heden:

* De tester bevind zich in een ruimte waar hij of zij in alle rust kan testen.
* De tester heeft een laptop waarmee hij of zij overweg kan.
* De tester heeft twee pennen.
* Testplan
* Handleiding

## Handleiding:

In de Installatie plan staan alle stappen die moeten worden uitgevoerd voor het downloaden, installeren en testen van de game.

## Procedure testdag:

De game development studenten testen elkaars game op de testdag. Ze testen dit via de door elk gemaakte student zijn Installatie plan.

|  |  |
| --- | --- |
| Tijd | Actie |
| 8:45 | Iedereen is aanwezig |
| 9:00 | Alles is klaar voor het testen en Van t’ Veld deelt iedereen in. |
| 9:15 | Student lichten elkaar in voor de eerste ronde |
| 9:30 | Student lichten elkaar in voor de tweede ronde |
| 9:35 | Begin testen. Als je klaar bent steek je je hand omhoog. De Heer van ’t Veld controleert alles naar behoren is gedaan. Tijdens het testen controleert hij of de tester zich aan de regels heeft gehouden. |

## Beschrijving competenties tester:

* De laptop heeft de laatste versie van de Firefox web browser.
* De tester is competent in het gebruiken van de laptop.
* De tester is competent in het gebruik van de laatste versie van Firefox.
* De tester is competent in het gebruik van Windows 10
* De laptop heeft 7-zip versie 15:12

## Beschrijving constructeur:

De constructeur bereid van tevoren alle benodigd heden zodat de tester ongestoord kan testen. De constructeur mag zich verder niet met de test bemoeien.

# Implementatie en uitvoer

## Instructie

De constructeur informeert de tester over de test.

## Regels:

* De tester mag geen overleg voeren met de constructeur.
* De test moet evalueerbaar zijn.
* Bij fouten gaat de tester terug naar stap 1 in het installatie plan. Als de tester bestanden heeft gedownload verwijderd hij deze compleet van de computer.
* Als de tester succesvol een stap heeft afgehandeld zet hij een vinkje in de kolom ‘vinkje’ bij de bijbehorende stap.

## Verloop van de test

De tester loopt volgt de stappen van de handleiding.

# Evalueren van exit condities

## Condities

* De constructeur neemt mee:
  + een laptop met alle benodigde software.
  + Een muis.
  + Een getest installatie plan.
  + Het testplan.
  + Een set pennen
  + Proces-verbaal
  + Zelftest
  + Testdag versie

## Exit condities

De test wordt beëindigd na tien minor of een major exit fout.

## Oordeel:

Hier onder kan de tester zijn conclusie schrijven:

|  |  |
| --- | --- |
| GO | NO GO |
|  | |
| Handtekening: | |

# Afsluiten test

Als de tester klaar is met de test stapt hij weg van de computer.