

LBS Projekt WS2012/13

# Map Your City

Martin Hochenwarter, Stefan Kasberger

# Idee

**Spielerisches verifizieren von Informationen aus der OpenStreetMap Datenbank.  
Ein Location Based Game sowohl für die Community als auch für Neulinge.**

- Web APP
- Single-/Multiplayer
- Free and Open Source
- Flexible SW-Architektur



[www.openstreetmap.org](http://www.openstreetmap.org)

# Spielmodi

---

- **Verifikationen**

- Objekttypen: Restaurant, Bar, Bank
- Objekteigenschaften: Wheelchair, Smoking, Vegetarian
- Graz

- **Single Player**

- Free For All
- Mapper of the Week

- **Multiplayer**

- Free For All

# Technische Lösung

---

- Server  
flask + postgresSQL
- Client
  - HTML5
  - JavaScript: jQuery + jQuery mobile + Leaflet
- Versionierung  
Git + GitHub + GPLv3
- OpenStreetMap
  - overpass API + openstreetmap API
  - Cloudmade

---

# DEMO

## alpha

# Danke!

---

## Kontakt

Twitter: [@mapyourcityAPP](#)

Email: [mapyourcity@stefankasberger.at](mailto:mapyourcity@stefankasberger.at)

GitHub: [github.com/skasberger/map-your-city](https://github.com/skasberger/map-your-city)