LBS Projekt WS2012 1st Draft

Map your City

Martin Hochenwarter, Stefan Kasberger



Idee

Spielerisches verifizieren der Sachdaten von ausgewählten Geoobjekten aus der Open Street Map Datenbank.



www.openstreetmap.org

Spielmodi

- Objekt-Arten: Bushaltestellen, Postamt, Cafe, Bar, uvm.
- Filter: Objektart, Raum (Bezirk, Umkreis), letzte Aktualisierung
- Single Player: FFA, Filtern
- Team Player: noch am überlegen

Punkte für:

- Verifikation von Attributen vor Ort
- Eintragen von offenen Punkten/Bugs

Funktionen

- Bug Reporting: APP & Open Street Map
- Social Media Implementation
- Single + Multi Player
- Highscores + Statistik
- Modulare Software-Architektur zum einfachen erweitern der APP: neue Sprachen, Spielmodi, Städte
- Open Source: Versionierung via Git + GitHub, Dokumentation in Englisch
- Bloggen (openscience.alpine-geckos.at)

Datengrundlage

- Open Street Map
- Orthophotos & Verwaltungsgrenzen Open Government Data Graz

<u>optional</u>

- keepright.ipax.at
- GrazWiki
- Wikipedia

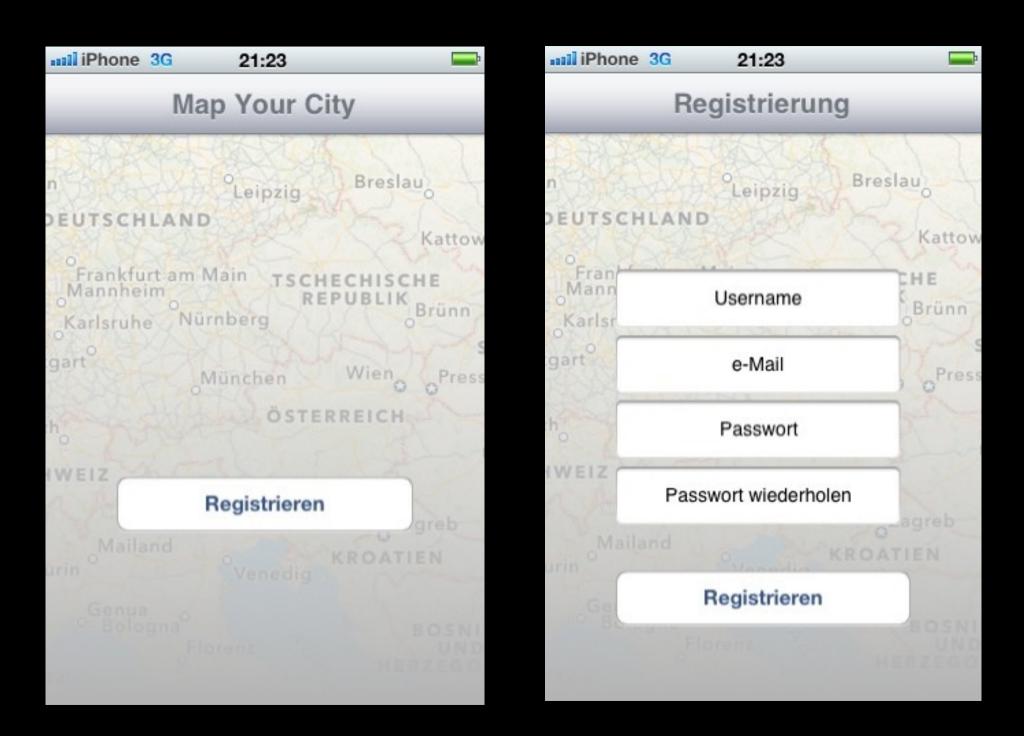
Technische Umsetzung

- Server: node.js, python, postgreSQL, postGIS
- Client: HTML5, CSS, JavaScript, leaflet.js

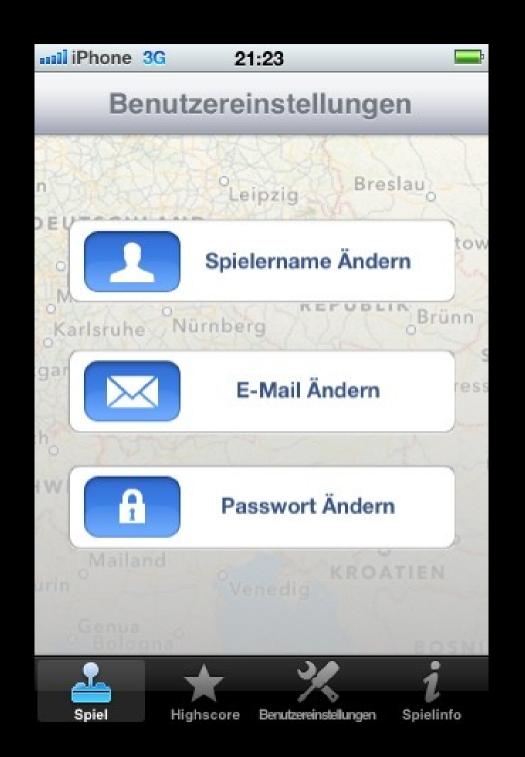
Nutzen von Infrastruktur der OSM Graz Community: weekly database dump + Rendering Server.

=> zwischenspeichern auf dem lokalen Server und wöchentlicher Upload über einen OSM Account in die orginal OpenStreetMap Datenbank

Mock Ups







Spielinfos

Anleitung

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Spielanleitung

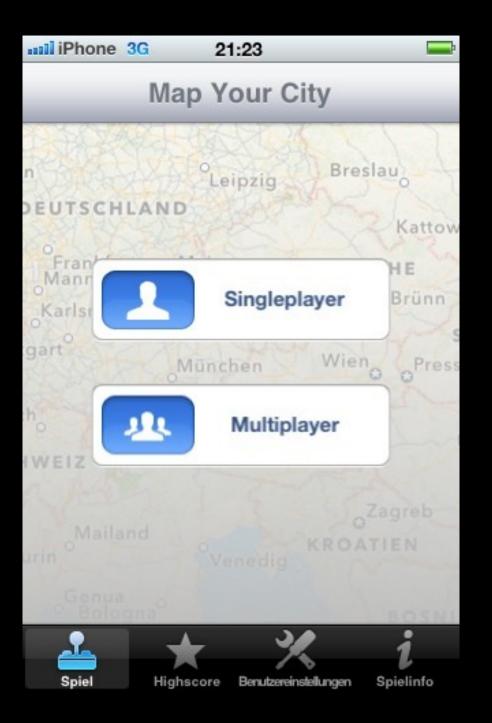
Spielinfo















Ende

Bitte Kritik und Fragen!