**Servicebeskrivelser**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| **TilladelsesindehaverStamdataOpdater** | | | | | |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| Spilkontrol | SPIL\_1\_8 | 1.0 | 2011-06-22 | 2012-05-31 |
| **Formål:** | | | | | |
| Formålet med servicen er opdatere stamdata for en tilladelsesindehaver.  Servicen skal kaldes hver gang Spillemyndigheden ønsker at opdatere stamdata for en tilladelsesindehaver.  Servicen skal køres manuelt via brugergrænsefladen ved opdateringer af stamdata. | | | | | |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** | | | | | |
| En kontrolmedarbejder henter stamdata frem i Spilkontrolsystemet med servicen TilladelsesindehaverStamdataHent. Såfremt kontrolmedarbejderen ændrer i data skal servicen TilladelsesindehaverStamdataOpdater kunne gemme æn-drin-gerne.  Det skal ikke være muligt at slette en tilladelsesindehaver. I stedet skal det være muligt at angive en tilladelsesindeha-ver som inaktiv, men data skal stadig være tilgængelig til kontrol og skal ikke slettes.  Kontrolmedarbejdere oprettes i brugeradministrationen på samme måde som tilladelsesindehavere. Eftersom der ikke skal være stamoplysninger på kontrolmedarbejdere, skal det være muligt at angive om en oprettet bruger er en kontrol-medarbejder.  Det skal være muligt at sætte brugerrettigheder på de enkelte felter i stamdata. Det skal være muligt at angive at det kun er en administrator som må ændre et felt, og det skal også være muligt at angive at det ikke skal kunne være muligt at ændre et felt fra Spilkontrolsystemet (f.eks. brugernavn da det styres fra brugeradministrationen).  En tilladelsesindehaver kan godt have flere brugere i brugeradministrationen. Derfor skal det med servicen kunne angi-ves an et brugernavn ikke er en separat tilladelsesindehaver, og i stedet koble brugernavnet til en tidligere oprettet tilladelses-indehaver.  Servicen giver følgende advis:  Advis: "Stamoplysninger opdateret". Anvendes hvis servicekaldet gennemføres succesfuldt og ændringerne gemmes i databasen.  Servicen giver følgende fejl:  Fejl: "Fejl i felt" + element-navn + årsag til fejl. Anvendes hvis brugeren af servicen indskriver et tekst, som ikke passer med datatypen.  Følgende optionelle felter i standardstrukturerne anvendes ikke. De gemmes derfor ikke i Spilkontrolsystemets database med servicen TilladelsesindehaverStamdataOpdater og kan heller ikke hentes frem med TilladelsesindehaverStamdataHent.  AlternativAdresseFortløbendeNummer  AlternativAdresseAnvendelseKode  AlternativAdresseGyldigFra  AlternativAdresseGyldigTil  AdresseTypeKode  AdresseTypeTekst  AdresseTypeGyldigFra  AdresseTypeGyldigTil  LandKode  LandNavn  TelefonLandeKode  TelefonGyldigFra  TelefonGyldigTil  TelefonTypeKode  TelefonTypeTekst  TelefonTypeGyldigFra  TelefonTypeGyldigTil  EmailAdresseGyldigFra  EmailAdresseGyldigTil | | | | | |
| **Datastrukturer** | | | | | |
| **Input:** | | | | | |
| *TilladelsesindehaverStamdataOpdater\_I* | | | | | |
| (  \* VirksomhedNummerValg \*  [  VirksomhedCVRNummer  |  VirksomhedSENummer  ]  )  \* JournalNummerSamling \*  0{  \* JournalNummer \*  [  KundeJournalNummer  ]  }  \* TilladelsesindehaverOplysninger \*  [  TilladelsesindehaverNavn  AlternativAdresseStruktur  TelefonNummerStruktur  (EmailAdresseStruktur)  KontaktOplysningKontaktPerson  ]  (  \* Tilladelsestype \*  [  SpilCertifikatTilladelsestype  (SpilCertifikatGyldigFra)  SpilCertifikatGyldigTil  ]  )  \* SpilTypeSamling \*  0{  \* SpilType \*  [  SpilTypeNavn  \* TilfældighedGeneratorSamling \*  1{  \* TilfældighedGenerator \*  [  TilfældighedGeneratorIndeks  TilfældighedGeneratorIdentifikation  (TilfældighedGeneratorIdentifikationStartDato)  TilfældighedGeneratorIdentifikationSlutDato  ]  }  ]  }  \* SAFEOplysningSamling \*  1{  \* SAFEOplysning \*  [  TilladelsesindehaverSafeId  TilladelsesindehaverSafeBrugerNavn  TilladelsesindehaverSafePassword  TilladelsesindehaverSafeIPAdresse  TilladelsesindehaverSafePort  TilladelsesindehaverSafeNotat  ]  }  SpilStamoplysningIndtastetAfgiftsgrundlag  SpilStamoplysningTesthus  SpilStamoplysningSoftwareLeverandør  SpilStamoplysningSystemAdresser  SpilStamoplysningRisikovurdering  SpilStamoplysningIndtægtBegrænset | | | | | |
| **Output:** | | | | | |
| *TilladelsesindehaverStamdataOpdater\_O* | | | | | |
|  | | | | | |
| **Referencer fra use case(s)** | | | | | |
| "Tilladelsesindehavere" i "UC 4.3 Administrér stamdata for tilladelsesindehaver" | | | | | |

**Fælles datastrukturer**

|  |
| --- |
|  |
| AlternativAdresseStruktur |
| \* AlternativAdresse \*  [  (AlternativAdresseFortløbendeNummer)  (AlternativAdresseAnvendelseKode)  (AlternativAdresseAdresseLinie1)  (AlternativAdresseAdresseLinie2)  (AlternativAdresseAdresseLinie3)  (AlternativAdresseAdresseLinie4)  (AlternativAdresseAdresseLinie5)  (AlternativAdresseAdresseLinie6)  (AlternativAdresseAdresseLinie7)  (AlternativAdresseGyldigFra)  (AlternativAdresseGyldigTil)  (AdresseTypeKode)  (AdresseTypeTekst)  (AdresseTypeGyldigFra)  (AdresseTypeGyldigTil)  (LandKode)  (LandNavn)  ] |

|  |
| --- |
|  |
| EmailAdresseStruktur |
| \* EmailAdresse \*  [  (EmailAdresseEmail)  (EmailAdresseGyldigFra)  (EmailAdresseGyldigTil)  ] |

|  |
| --- |
|  |
| TelefonNummerStruktur |
| \* TelefonNummerStruktur \*  [  (TelefonNummer)  (TelefonLandeKode)  (TelefonGyldigFra)  (TelefonGyldigTil)  (TelefonTypeKode)  (TelefonTypeTekst)  (TelefonTypeGyldigFra)  (TelefonTypeGyldigTil)  ] |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| AdresseTypeGyldigFra | base: date | En adressetypes gyldighedsstartdato |
| AdresseTypeGyldigTil | base: date | En adressetypes gyldighedsslutdato |
| AdresseTypeKode | base: integer  totalDigits: 3 | Unik kode som identificerer en adressetype. Koder omfatter:  001 = Vejregisteradresse  002 = Postboksadresse  003 = Dansk adresse  004 = Udenlandsk adresse  005 = Ufuldstændig adresse  Værdisæt:  001 - 999  001 = Vejregisteradresse  002 = Postboksadresse  003 = Dansk adresse  004 = Udenlandsk adresse  005 = Ufuldstændig adresse |
| AdresseTypeTekst | base: string  minLength: 0  maxLength: 100  whitespace: preserve | En kort beskrivelse af adressetypen, såsom "Udenlandsk adresse". |
| AlternativAdresseAdresseLinie1 | base: string  maxLength: 70 | Adresselinje 1 |
| AlternativAdresseAdresseLinie2 | base: string  maxLength: 70 | Adresselinie 2 |
| AlternativAdresseAdresseLinie3 | base: string  maxLength: 70 | Adresselinie 3 |
| AlternativAdresseAdresseLinie4 | base: string  maxLength: 70 | Adresselinie 4 |
| AlternativAdresseAdresseLinie5 | base: string  maxLength: 70 | Adresselinie 5 |
| AlternativAdresseAdresseLinie6 | base: string  maxLength: 70 | Adresselinie 6 |
| AlternativAdresseAdresseLinie7 | base: string  maxLength: 70 | Adresselinie 7 |
| AlternativAdresseAnvendelseKode | base: integer  totalDigits: 1  enumeration: 0, 1, 8 | Beskriver adresseringsmuligheder |
| AlternativAdresseFortløbendeNummer | base: integer  totalDigits: 13 | Angiver fortløbende nummerering ved flere adresser af samme type og på samme tidspunkt. Indikerer prioritet. |
| AlternativAdresseGyldigFra | base: date | Specifik dato (uden start og slutangivelse). |
| AlternativAdresseGyldigTil | base: date | Specifik dato (uden start og slutangivelse). |
| EmailAdresseEmail | base: string  maxLength: 100 | En generisk email adresse, som kan være indeholde en vilkårlig emailadresse, fx. en.person@skat.dk  Grundlæggende værdisæt:  Skal altid indeholde:  1. et eller flere tegn, samt  2. et @, samt  3. et eller flere tegn, samt  4. et . , samt  5. mindst to tegn |
| EmailAdresseGyldigFra | base: date | Dato hvorfra emailadressen er gyldig |
| EmailAdresseGyldigTil | base: date | Dato hvortil emailadressen er gyldig |
| KontaktOplysningKontaktPerson | base: string  maxLength: 300 | Her kan angives den kontaktperson, som man kan kontakte direkte. Det kan fx være en sagsbehandler i en kommune. En kontaktperson kan også have telefonnr. og E-mail. |
| KundeJournalNummer | base: string  maxLength: 17 | Journalnummeret fra SKAT Captia (ESDH systemet)  Specifikt RestanceInddrivelsesmyndigheden: Nummeret på Inddrivelsessagen i SKAT Captia. RIM arbejder med én sag pr. kunde, som internt kan identificeres vha. kundens CPR eller CVR nummer. Journalnummeret kan RIM påføre alle udgående meddelelser, således at eksterne parter kan anvende dette til at kommunikere med RIM omkring den pågældende kunde. Det er dog RIM’s ønske, at eksterne parter primært anvender kundens identifikationsnummer som CPR eller CVR nummer. |
| LandKode | base: string  maxLength: 2  pattern: [A-Z]{2} | Landekode  Grundlæggende værdisæt:  Feltet skal altid være udfyldt.  ISO-standard, som hentes/valideres i Erhvervssystemets værdisæt for Lande, = elementet Land\_nvn\_kort.  Undtagelse er dog Grækenland, som er dispenseret fra ordningen og må bruge "EL". |
| LandNavn | base: string  minLength: 0  maxLength: 100  whitespace: preserve | Navnet på landet |
| SpilCertifikatGyldigFra | base: date |  |
| SpilCertifikatGyldigTil | base: date |  |
| SpilCertifikatTilladelsestype | base: string  maxLength: 25  enumeration: Væddemål, OnlineKasino, VæddemålOgOnlineKasino, KasinoSpilleautomater, Monopol | Typen af tilladelse.  Grundlæggende værdisæt:  Væddemål  OnlineKasino  VæddemålOgOnlineKasino  KasinoSpilleautomater  Monopol |
| SpilStamoplysningIndtastetAfgiftsgrundlag | base: decimal  totalDigits: 13  fractionDigits: 2 | Det indtastede afgiftsgrundlag baseret på tilladelsesindehavers afgiftsindberetninger. |
| SpilStamoplysningIndtægtBegrænset | base: boolean | Angivelse af eventuel dispensation som følge af størrelsen af Tilladelsesindehaver indtægt. |
| SpilStamoplysningRisikovurdering | base: integer  totalDigits: 1  minInclusive: 1 | En medarbejder fra Spillemyndigheden, skal kunne angive en risiokovurdering på Tilladelsesindehaver, der kan danne grundlag for fastsættelse af tolerancer, kontrolfrekvens mv. Dette kan evt. være en vurdering fra 1-5.  Grundlæggende værdisæt:  Kode som kan antage talværdierne 1-9. |
| SpilStamoplysningSoftwareLeverandør | base: string  minLength: 0  maxLength: 100  whitespace: preserve | Felt til at angive navn på Tilladelsesindehavers software leverandører. |
| SpilStamoplysningSystemAdresser | base: string  minLength: 0  maxLength: 300 | Den fysiske placering af SAFE og Spilsystem. Kan indeholde flere adresser. |
| SpilStamoplysningTesthus | base: string  minLength: 0  maxLength: 100  whitespace: preserve | Virksomhed som har forestået test af tilladelsesindehavers spilkontrolsystem. |
| SpilTypeNavn | base: string  maxLength: 15  enumeration: Fastodds, Puljespil, Kasino, Poker, Monopolspil | Grundlæggende værdisæt:  Fastodds  Puljespil  Kasino  Poker  Monopolspil |
| TelefonGyldigFra | base: date | Alle gyldige datoer i den danske kalender. |
| TelefonGyldigTil | base: date | Alle gyldige datoer i den danske kalender. |
| TelefonLandeKode | base: string  maxLength: 5  pattern: [+][0-9]{2} | [+][0-9]{3} | [0][0][0-9]{2} | [0][0][0-9]{3} | Telefon- og faxnummer landekode. Fx +45 eller 0045. Selve telefonnummeret indgår ikke. |
| TelefonNummer | base: string  maxLength: 10  pattern: [0-9]{7}|[0-9]{8}|[0-9]{9}|[0-9]{10} | Et telefonnummer svarende til eks: 23232323. |
| TelefonTypeGyldigFra | base: date | Alle gyldige datoer i den danske kalender. |
| TelefonTypeGyldigTil | base: date | Alle gyldige datoer i den danske kalender. |
| TelefonTypeKode | base: string  maxLength: 10 | En kode som beskriver telefonnummeret.  Der findes pt. disse i Erhvervssystemet:  1 = Telefon  2 = Telefax  3 = Mobil  4 = Elektronisk post  5 = Udenlandsk telefon  6 = Udenlandsk telefax  7 = Udenlandsk mobil  Værdisæt:  1 = Telefon  2 = Telefax  3 = Mobil  4 = Elektronisk post  5 = Udenlandsk telefon  6 = Udenlandsk telefax  7 = Udenlandsk mobil |
| TelefonTypeTekst | base: string  minLength: 0  maxLength: 100  whitespace: preserve | Kort beskrivelse af koden. Se dokumentation på koden. |
| TilfældighedGeneratorIdentifikation | base: string  maxLength: 45 | Generatorens unikke identifikation givet af certifikatgiver. |
| TilfældighedGeneratorIdentifikationSlutDato | base: date |  |
| TilfældighedGeneratorIdentifikationStartDato | base: date |  |
| TilfældighedGeneratorIndeks | base: integer  totalDigits: 18  maxInclusive: 999999999999999999  minInclusive: -999999999999999999 | Grundlæggende værdisæt:  -999.999.999.999.999.999 til 999.999.999.999.999.999 |
| TilladelsesindehaverNavn | base: string  maxLength: 45 | Navnet på den Tilladelsesindehaver, der har fået licens fra Spillemyndigheden, til at udbyde lovlig spil i Danmark. |
| TilladelsesindehaverSafeBrugerNavn | base: string  maxLength: 30 | Det brugernavn Spillemyndigheden bruger, som en del af loginoplysninger til Tilladelsesindehavers SAFE. |
| TilladelsesindehaverSafeIPAdresse | base: string  minLength: 0  maxLength: 300 | IPAdressen Tilladelsesindehavers SAFE. |
| TilladelsesindehaverSafeId | base: string  maxLength: 45 | Id på et SAFE hos en Tilladelsesindehaver.  I TamperToken systemet mapper SpilCertifikatIdentifikation til TilladelsesindehaverSafeId.  I Brugeradministrationen mapper TilladelsesindehaverBrugerNavn til TilladelsesindehaverSafeId. |
| TilladelsesindehaverSafeNotat | base: string  maxLength: 4000 |  |
| TilladelsesindehaverSafePassword | base: string  maxLength: 30 | Det password Spillemyndigheden bruger, som en del af loginoplysninger på Tilladelsesindehavers SAFE. |
| TilladelsesindehaverSafePort | base: string  maxLength: 30 | Porten på et SAFE hos Tilladelsesindehaver. |
| VirksomhedCVRNummer | base: string  maxLength: 8  pattern: [0-9]{8} | Det nummer der tildeles juridiske enheder i et Centralt Virksomheds Register (CVR).  Grundlæggende værdisæt:  De første 7 cifre i CVR\_nummeret er et løbenummer, som vælges som det første ledige nummer i rækken. Ud fra de 7 cifre udregnes det 8. ciffer \_ kontrolcifferet. |
| VirksomhedSENummer | base: integer  totalDigits: 8  pattern: [0-9]{8} | 8-cifret nummer, der entydigt identificerer en registreret virksomhed i SKAT. |