**Servicebeskrivelser**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| **SpilDataHent** | | | | | |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| Spilkontrol | SPIL\_1\_8 | 1.03 | 2011-06-21 | 2011-11-23 |
| **Formål:** | | | | | |
| Formålet med servicen er, at hente data på en Tilladelsesindehavers SAFE og gemme det på FTP-serveren. Herefter skal servicen klargøre data til kontrol ved at verificere data med Tamper Token og lægge data i databasen. Data der er lagt i databasen, slettes automatisk.  Servicen kaldes løbende eller når der er behov for at rydde op i data. Der skal være overvågning på FTP serveren, så der gives besked, hvis FTP serveren er ved at blive fuld.  Servicen kaldes hver gang en token lukkes.  Servicen skal køres som systemkørsel. | | | | | |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** | | | | | |
| Hent data:  Når en token lukkes, bliver data lagt på en kø af Tamper Token systemet. Spilkontrolsystemet overvåger køen og når systemet modtager informationer om at en token er lukket, skal denne service hente den tilhørende data på den relevante tilladelsesindehavers SAFE og lægge det på en FTP server. FTP serveren er en del af den eksisterende løsning med Tamper Token, Register over Frivilligt Udelukkede Spillere og Brugeradministrationen, som illustreret i bilag 03.07 Systemgrænseflader.  I køen ligger følgende informationer: SpilCertifikatIdentifikation, TamperTokenID og TamperTokenUdstedelseDatoTid.    SpilCertifikatIdentifikation i TamperToken systemet svarer til TilladelsesindehaverSafeId i Spilkontrolsystemet.  Servicen skal nu tilgå tilladelsesindehaverens SAFE og hente den zip-fil, der tilhører tokenet. Filen lægges i en mappe på FTP-serveren, f.eks. "DataFraSafeTilKlargøring".  Klargør data:  Servicen kalder servicen SpilDataVerificer, der er udstillet på Tamper Token systemet. SpilDataVerificer tager Tamper-TokenID og filens placering som input. Alle filer er navngivet TilladelsesindehaverSafeId\_TamperTokenID.zip. Servicen skal således læse TamperTokenID ud af filnavnet.  Hvis SpilDataVerificer returnerer "true", lægges data i databasen. Der gives en meddelelse til SpilKontrolSystemet om at filen er OK.  Hvis SpilDataVerificer returnerer "false", lægges data ikke i databasen. Desuden gives meddelelse til SpilKontrolSystemet om at filen har fejlet på en måde så en kontrolmedarbejder kan se det og reagere.  Det skal også være muligt at køre filer igen, der har fejlet. Dette gøres ved at markere filen der har fejlet og køre servicen igen fra brugergrænsefladen.  I alle xml-filer angiver Tilladelsesindehaver en SpilFilidentifikation, som er en unik identifikation af xml-filen. Såfremt at Tilladelsesindehaver har sendt en forkert fil og gensender en ny fil som skal erstatte den gamle, angives desuden SpilFilErstatningIdentifikation som er identifikationen på det den fil som skal erstattes. Det skal vises frem i brugergrænsefladen, hvis en Tilladelsesindehaver har sendt erstatningsdata, og det skal godkendes manuelt inden data erstattes. Denne service skal således kunne identificere at der er tale om erstatningsdata og undgå at overskrive eksisterende data.  Slet data:  Efter data er verificeret og gemt i databasen, slettes disse automatisk fra FTP-serveren. | | | | | |
| **Datastrukturer** | | | | | |
| **Input:** | | | | | |
| *SpilDataHent\_I* | | | | | |
| \* DataHentValg \*  [  \* DataHent \*  [  TilladelsesindehaverSafeId  TilladelsesindehaverSafeFilPlacering  TilladelsesindehaverSafeZipfilFilNavn  ]  |  \* DataHentIgen \*  [  SpilDataFejlId  ]  ] | | | | | |
| **Output:** | | | | | |
| *SpilDataHent\_O* | | | | | |
|  | | | | | |
| **Valideringer** | | | | | |
| Der gives følgende advis:  1 - data hentet succesfuldt.  Der gives følgende fejlmeddelelser:  2 - TilladelsesindehaverNavn eksisterer ikke  3 - Kan ikke forbinde til ip-adresse  4 - Brugernavn eller password er forkert  5 - Fil findes ikke  6 - Overførsel mislykket  Derudover gives almindelige meddelelser som at servicen ikke er tilgængelig samt andre relevante tekniske beskeder i relation til syntax og tilgængelighed. | | | | | |
| **Referencer fra use case(s)** | | | | | |
| "Slet data" i "UC 2.3 Verificér data"  "Variant 1 - Vælg at prøve igen" i "UC 2.6 Vis datafejl"  "Log ud fra SAFE" i "UC 2.0 Hent data fra SAFE" | | | | | |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| SpilDataFejlId | base: integer  totalDigits: 13 | Unik identifikation af en datafejl i Spilkontrolsystemet. |
| TilladelsesindehaverSafeFilPlacering | base: string  minLength: 0  maxLength: 100  whitespace: preserve | Angivelse af placering af zip-filen på en Tilladelsesindehavers SAFE. |
| TilladelsesindehaverSafeId | base: string  maxLength: 45 | Id på et SAFE hos en Tilladelsesindehaver.  I TamperToken systemet mapper SpilCertifikatIdentifikation til TilladelsesindehaverSafeId.  I Brugeradministrationen mapper TilladelsesindehaverBrugerNavn til TilladelsesindehaverSafeId. |
| TilladelsesindehaverSafeZipfilFilNavn | base: string  minLength: 0  maxLength: 100  whitespace: preserve | Navn på zip-fil, der hentes på Tilladelsesindehavers SAFE (TilladelsesindehaverSafeId\_TamperTokenID.zip) |