**Servicebeskrivelser**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| **SpilKontrolUdfør** | | | | | |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| Spilkontrol | SPIL\_1\_8 | 1.0 | 2011-01-31 | 2011-09-12 |
| **Formål:** | | | | | |
| Formålet med servicen er at udføre de kontroller, der er bygget med servicen SpilKontrolOpret.  Servicen kaldes hver gang en kontrol skal udføres. Det skal kunne angives i kontrollen, hvornår den skal udføres.  Servicen skal køre dels som systemkørsel og dels manuelt via brugergrænsefladen. | | | | | |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** | | | | | |
|  | | | | | |
| **Datastrukturer** | | | | | |
| **Input:** | | | | | |
| *SpilKontrolUdfør\_I* | | | | | |
| (SpilKontrolTypeNavn)  (SpilKontrolTypeId)  SpilKontrolDatoTidFra  SpilKontrolDatoTidTil  \* TilladelsesindehaverListe \*  0{  \* Tilladelsesindehaver \*  [  TilladelsesindehaverNavn  ]  } | | | | | |
| **Output:** | | | | | |
| *SpilKontrolUdfør\_O* | | | | | |
| \* KontrolOplysninger \*  [  SpilKontrolTypeNavn  SpilKontrolTypeId  SpilKontrolDatoTidFra  SpilKontrolDatoTidTil  \* TilladelsesindehaverListe \*  1{  \* Tilladelsesindehaver \*  [  TilladelsesindehaverNavn  ]  }  ]  \* StandardKontrolOutput \*  [  SpilKontrolKørselDatoTid  SpilKontrolStatus  SpilKontrolDifference  SpilKontrolDifferenceProcent  SpilKontrolUdtræk1  SpilKontrolUdtræk2  SpilKontrolNotat  SpilKontrolDatoTidFra  SpilKontrolDatoTidTil  SpilKontrolFaktiskTolerance  SpilKontrolGodkendDatoTid  ] | | | | | |
| **Referencer fra use case(s)** | | | | | |
| "Data er ikke modtaget" i "UC 5.1 Udfør stamkontrol"  "Datagrundlag er ikke tilstede" i "UC 5.2 Udfør standardkontrol"  "Resultat af sammenligning" i "UC 5.5 Udfør kontrol af anvendt RNG" | | | | | |
| **Noter** | | | | | |
| Det skal afklares hvad output-strukturen skal indeholde. Skal der blot vises en meddelelse om, at kontrollen er udført eller skal der vises en mere detaljeret beskrivelse. | | | | | |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| SpilKontrolDatoTidFra | base: dateTime  whitespace: collapse | Start DatoTid for den periode kontrollen omfatter. |
| SpilKontrolDatoTidTil | base: dateTime  whitespace: collapse | Slut DatoTid for den periode, kontrollen omfatter. |
| SpilKontrolDifference | base: decimal  fractionDigits: 4  maxInclusive: 999999999999999  minInclusive: -999999999999999 | Resultatet af en given kontrol. Kan både være et beløb eller et heltal (f.eks. antal spil, spillere el.lign.) |
| SpilKontrolDifferenceProcent | base: decimal  totalDigits: 6 | Resultatet af kontrollen, angivet i procent. |
| SpilKontrolFaktiskTolerance | base: decimal  totalDigits: 6 | Den anvendte tolerance for kontrollen. |
| SpilKontrolGodkendDatoTid | base: dateTime  whitespace: collapse | Dato og tid for godkendelsen af kontrollen. Hvis kontrollen er inden for tolerancen godkendes den automatisk af systemkørslen, og denne dato indskrives. Hvis kontrollen er uden for tolerancen skal den godkendes manuelt, og denne dato indskrives istedet. |
| SpilKontrolKørselDatoTid | base: dateTime  whitespace: collapse | Den dato og tid hvor spilkontrolsystemet kører en given kontrol på en given Tilladelsesindehavers spildata. Kontrollen kan igangsættes enten på et given tidspunkt (tidsstyret) eller når spildata er indlæst (datastyret).  Kontrollens resultat anvendes til at kontrollere om Tilladelsesindehaver opfylder lovens krav. |
| SpilKontrolNotat | base: string  maxLength: 4000 | Der skal kunne oprettes et notat på den enkelte kontrol. Heri beskrives eventuelle overvejelser, ekstra kontroller, hvorfor en kontrol er godkendt med fejl mv. |
| SpilKontrolStatus | base: string  enumeration: Automatiskgodkendt, Fejlet, Manueltgodkendt | Beskriver status for den enkelte kontrol. Status angiver hvorvidt kontrollen er Automatisk godkendt, Fejlet, Manuelt godkendt.  Status kan ændre sig gennem hele kontrolforløbet.  Status kan angives både af systemet og af en kontrolmedarbejder.  Værdisæt:  Automatisk godkendt  Fejlet  Manuelt godkendt |
| SpilKontrolTypeId | base: integer | Unik identifikation af den enkelte kontrol. |
| SpilKontrolTypeNavn | base: string  maxLength: 45 | Navn på kontrollen. Kan være f.eks. standardkontrol af fastodds, standardkontrol af puljespil, stamdatakontrol el.lign. |
| SpilKontrolUdtræk1 | base: decimal  fractionDigits: 4  maxInclusive: 999999999999999  minInclusive: -999999999999999 | "Venstre side af lighedstegnet". Den ene værdi, der udgør grundlaget for kontrollen. kan være et enkelt tal eller en sum. |
| SpilKontrolUdtræk2 | base: decimal  fractionDigits: 4  maxInclusive: 999999999999999  minInclusive: -999999999999999 | "Højre side af lighedstegnet". Den ene værdi, der udgør grundlaget for kontrollen. kan være et enkelt tal eller en sum. Differencen/resultatet af kontrollen er forskellen mellem Udtræk1 og Udtræk2 |
| TilladelsesindehaverNavn | base: string  maxLength: 45 | Navnet på den Tilladelsesindehaver, der har fået licens fra Spillemyndigheden, til at udbyde lovlig spil i Danmark. |