**Servicebeskrivelser**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | |
| **SpillerBatchSlet** | | | | | |
| **System:** | **Encyclopedia:** | **Version:** | **Oprettet:** | **Dato:** |
| ROFUS | SPIL\_1\_8 | 1.0 | 2010-10-15 | 2012-12-05 |
| **Formål:** | | | | | |
| Formålet med denne service er, automatisk at slette spillere med en systemkørsel. | | | | | |
| **Overordnet beskrivelse af funktionalitet:** | | | | | |
| Denne service implementeres som en batch kørsel, der benytter sig af funktionaliteten udstillet af servicen SpillerHent og SpillerSlet, til at slette alle midlertidigt oprettede Spillere, hvor genåbningsdatoen eller slutdatoen for udelukkelsesperioden er lig dags dato eller en manuelt defineret dato.  Så snart en Spiller er slettet fra LUR, kan vedkommende spille igen. | | | | | |
| **Detaljeret beskrivelse af funktionalitet** | | | | | |
| Batch kørslen skal kaldes med en bruger, der er oprettet som en medarbejder i Spillemyndigheden, svarende til en systemkørsel aktør. Alternativt kan kørslen kaldes med en specificeret dato - Udløbsdato | | | | | |
| **Datastrukturer** | | | | | |
| **Input:** | | | | | |
| *SpillerBatchSlet\_I* | | | | | |
| SpilUdelukkelseGenåbningDato | | | | | |
| **Output:** | | | | | |
| *SpillerBatchSlet\_O* | | | | | |
| \*PersonOplysning\*  PersonCPRNummer | | | | | |
| **Referencer fra use case(s)** | | | | | |
|  | | | | | |

**Dataelementer**

| **Dataelement** | **Datatype** | **Beskrivelse/værdisæt** |
| --- | --- | --- |
| PersonCPRNummer | base: string  maxLength: 10  pattern: ((((0[1-9]|1[0-9]|2[0-9]|3[0-1])(01|03|05|07|08|10|12))|((0[1-9]|1[0-9]|2[0-9]|30)(04|06|09|11))|((0[1-9]|1[0-9]|2[0-9])(02)))[0-9]{6})|0000000000 | CPR-nummer er et 10 cifret personnummer der entydigt identificerer en dansk person. |
| SpilUdelukkelseGenåbningDato | base: date |  |