



Task 05

JAVASCRIPT BASICS

EPM-RD-XT

Legal Notice: This document contains privileged and/or confidential information and may not be disclosed, distributed or reproduced without the prior written permission of EPAM®.

CONFIDENTIAL | Effective Date: 2015-09-28

5.1 CHAR REMOVER

Написать функцию, на вход которой приходит строка, состоящая из нескольких слов. Слова разделены пробельными символами (пробел, табуляция) и знаками препинания (!,;,.,). Нужно вернуть строку, в которой будут удалены все символы, повторяющиеся хоть в одном из слов более одного раза.

Пример:

Ввод: У попа была собака

Результат: У о был собк

Примечание:

1. Не использовать регулярные выражения.
2. Важно - в задании требуется лишь реализовать данную функцию. Ввод с консоли делать не обязательно.

5.2 MATH CALCULATOR

Написать функцию для подсчёта результата выражения. На вход приходит строка с арифметическим выражением. Внутри выражения записываются вещественные числа (в качестве разделителя целой и дробной части используется точка), разделённые математическими операторами (+ - * /). Между числом и оператором может стоять пробел. В конце строки стоит знак «равно».

Пример:

3.5 +4*10-5.3 /5 =

Результат выражения вычисляется последовательно. Приоритет операций не учитывается. Результат выводить с точностью до 2 знаков после запятой.

Примечания:

1. Для вычисления нельзя пользоваться функцией eval().
2. Использовать регулярки - разрешается.
3. Важно - в задании требуется лишь реализовать данную функцию. Ввод с консоли делать не обязательно.

5.3 MINI CRUD

Создать вспомогательную библиотеку для хранения данных в памяти приложения.

Пример её использования

```
var storage = new Service();

storage.add(); //принимает объект и позволяет добавить его в коллекцию

storage.getByld(); //принимает id и возвращает найденный объект или NULL если не найден

storage.getAll(); //возвращает весь массив объектов

storage.deleteByld(); //принимает id и возвращает удаленный объект

storage.updateByld(); // принимает id первым параметром и объект-вторым. Обновляет поля объекта новыми значениями

storage.replaceByld(); // принимает id и заменяет старый объект - новым
```

Примечания:

1. Предусмотреть, что в функцию могут не передать нужные параметры. Приложение не должно падать при этом
2. ID - тип sting.