사용 가이드

1. Overview
2. Prerequisites
    방화벽 및 네트워크 요건 안내
    ZCP Console 사용 권한
3. Coderay property
    Essential Coderay Property
4. ZCP Coderay property configuration (Tutorial)
    Property 설정 방법
        운영자 - Global Property(전체 시스템에 공통으로 적용)
        프로젝트 관리자 - Project Property(프로젝트 내 모든 pipeline에 공통으로 적용)
        일반 개발자 - Each pipeline property
    Property 우선순위(priority)
5. Coderay 수행 결과 확인 방법

1. Overview

본 문서는 ZCP pipeline에서 coderay 서비스를 연계하기 위해 제공하는 가이드입니다.

2. Prerequisites

방화벽 및 네트워크 요건 안내

- ZCP Control plane 클러스터와 소스 저장소 간 방화벽 오픈 확인
    - 예시)
        - ZCP Control plane cluster → https://github.com/skax-internal
        - ZCP Control plane cluster → https://github.com/skccmygit
- ZCP Control plane 클러스터와 Coderay 간 방화벽 오픈 확인
    - ZCP Control plane cluster → https://coderay.skax.co.kr:28443/
- Coderay 와 소스 저장소 간 방화벽 오픈 확인
    - 예시)

- Coderay → https://github.com/skax-internal
- Coderay → https://github.com/skccmygit

ZCP Console 사용 권한

ZCP Console 접속 계정 및 Coderay 서비스를 매핑하여 사용하고자 하는 프로젝트 접근 권한이 필요합니다.

3. Coderay property

Essential Coderay Property

본 문서에서는 필수로 작성해야 하는 Property 및 해당 값을 확인하는 방법에 대해 안내합니다.

- SERVICE_NAME : OpenAPI 생성 시 선택한 **빌드 플랫폼명 (ZCP 고정값)**
- ACCESS_KEY / SECRET_KEY : OpenAPI 생성 시 취득한 **Access key 및 Secret key**
  - https://github.com/skccmygit/skax-coderay-guide?tab=readme-ov-file#2-open-api-접속-key-발급
- PC_CODE : Coderay **프로젝트 코드**
  - https://github.com/skccmygit/skax-coderay-guide?tab=readme-ov-file#3-코드레이-프로젝트-코드-확인
- ACC_CODE : 형상관리 **인증 KEY**
  - https://github.com/skccmygit/skax-coderay-guide?tab=readme-ov-file#1-형상관리-인증-key-발급-및-접속-테스트
- SRC_URL : 소스 저장소 **URL** (직접 설정 필요없음. 파이프라인 설정 저장 시 소스 저장소 주소 자동 맵핑)
- REV : 분석 대상 **브랜치명** (직접 설정 필요없음. 파이프라인 설정 저장 시 소스 저장소 주소 자동 맵핑)

💡 아래 URL은 Coderay에서 사용하는 환경변수 설명이 수록되어 있는 페이지로, 전체 Coderay Property 및 본 문서에서 안내하는 Property에 대한 상세 설명이 기재되어 있습니다.
https://github.com/skccmygit/skax-coderay-guide?tab=readme-ov-file#참고사항

4. ZCP Coderay property configuration (Tutorial)

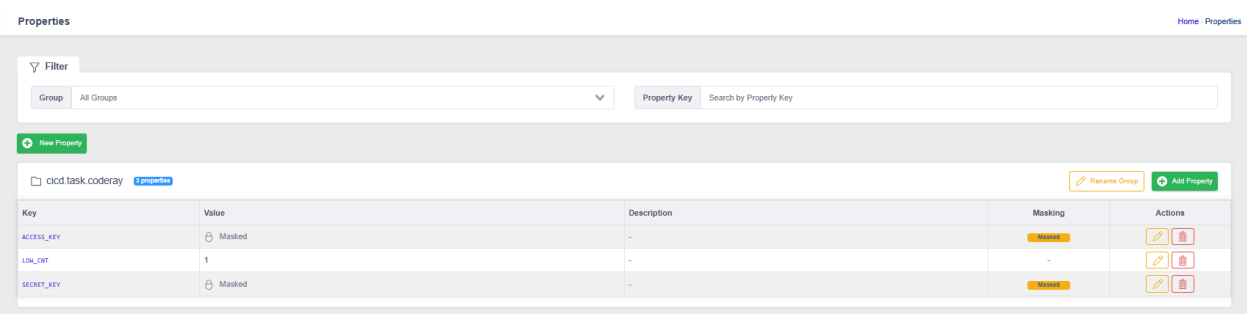
Property를 설정할 경우, **pipeline 실행 시** 해당 값을 자동으로 조회하여 파라미터로 주입하는 방식으로 동작합니다.

Property 설정 방법

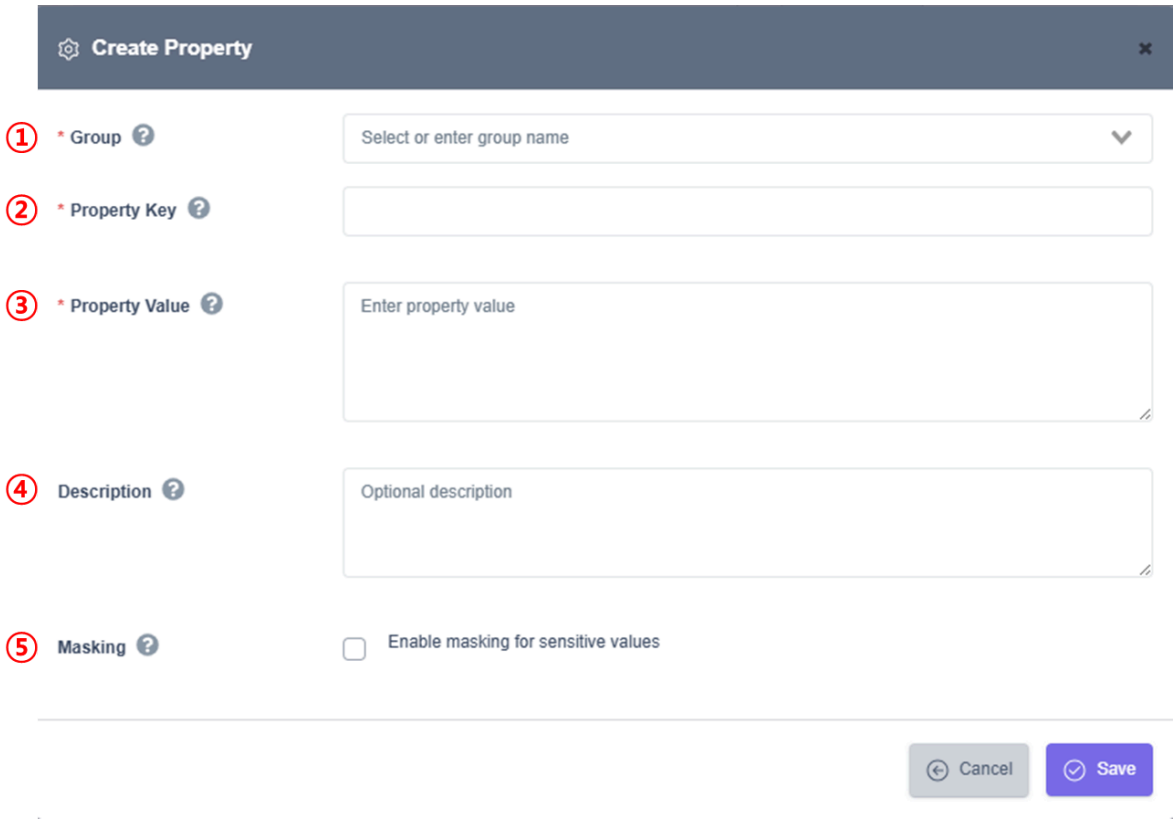
Property는 설정하는 주체**(운영자/프로젝트 관리자/일반 개발자)** 및 적용 범위에 따라 아래 세 가지 방식으로 설정할 수 있습니다.

운영자 - Global Property(전체 시스템에 공통으로 적용)

`System Administrator` - `Properties` 메뉴로 이동합니다.



- **Property Group 및 Property 생성**
  - `New Property` 버튼을 클릭하여 Property를 생성합니다.



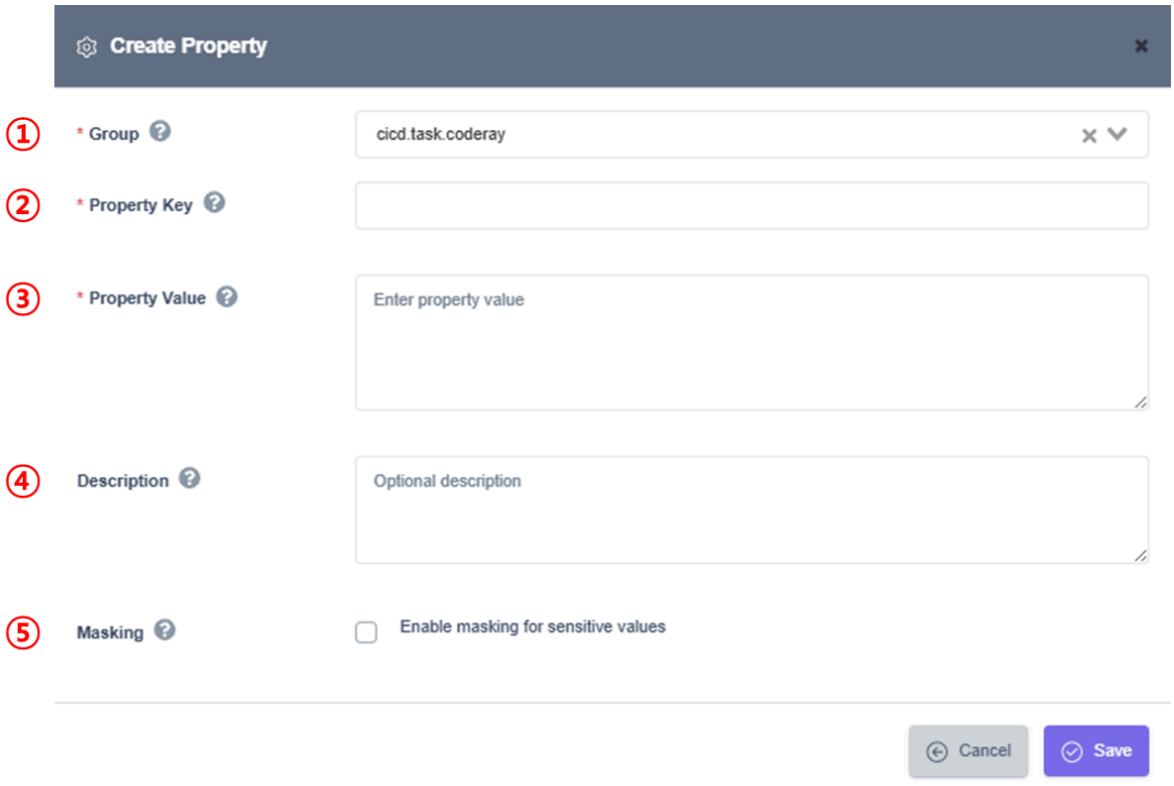
1. Group : Property group 이름을 입력합니다.

> 💡 **Property group naming rule**
>
> - **cicd.task.coderay :** Coderay에 사용되는 property group 입니다.

2. Property Key : 해당 Property를 Property Group 내에서 식별하기 위한 값을 입력합니다. 생성 이후에는 변경할 수 없습니다.
3. Property Value : Property 값을 입력합니다.
4. Description : Property Value에 대한 설명을 입력합니다.
5. Masking : Property Value가 민감한 정보일 경우, 해당 항목을 체크하면 값을 화면에 표시하지 않습니다. 한 번 Masking을 활성화 한 뒤에는 해제할 수 없습니다.

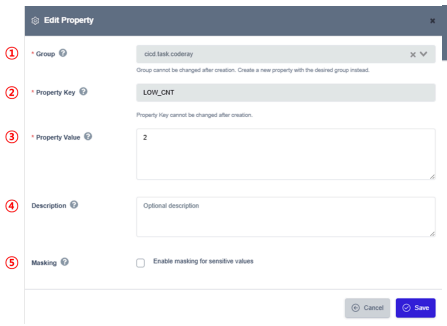
- **Property 추가**

- Property 그룹 내에 있는 `Add Property` 버튼을 클릭합니다.

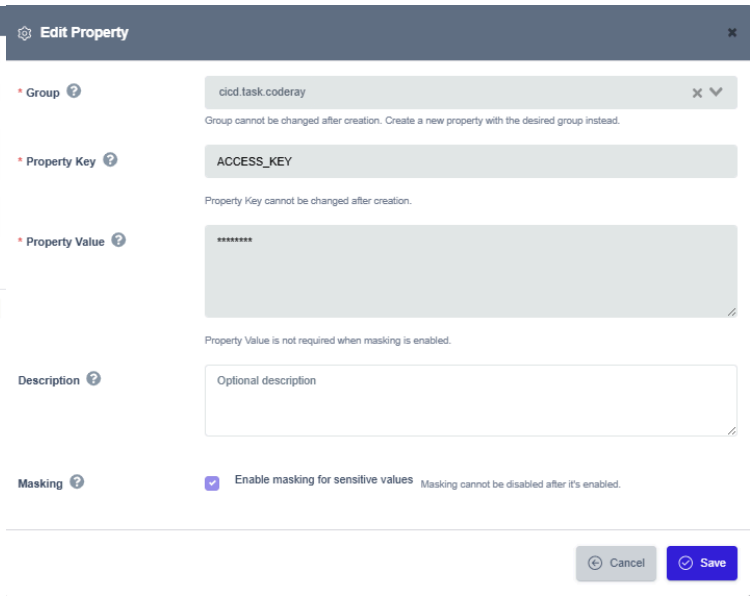


1. Group : Property Group의 값이 자동으로 입력됩니다.
2. Property Key : 해당 Property를 Property Group 내에서 식별하기 위한 값을 입력합니다. 생성 이후에는 변경할 수 없습니다.
3. Property Value : Property 값을 입력합니다.
4. Description : Property Value에 대한 설명을 입력합니다.
5. Masking : Property Value가 민감한 정보일 경우, 해당 항목을 체크하면 값을 화면에 표시하지 않습니다. 한 번 Masking을 활성화 한 뒤에는 해제할 수 없습니다.

- **Property 수정**
  - 각 Property 우측에 있는 연필 모양의 버튼을 클릭합니다.



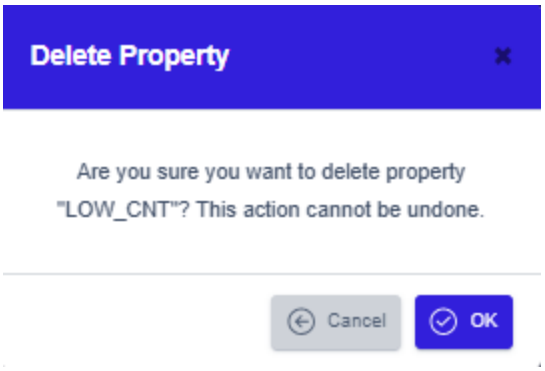
Masking Not Applied



Masking applied

1. Group : Property Group명이 표시됩니다. 해당 값은 수정할 수 없습니다.
2. Property Key : Property의 식별 값입니다. 해당 값은 수정할 수 없습니다.
3. Property Value : Property 값입니다. Masking 항목이 활성화 된 상태면 수정할 수 없습니다.
4. Description : Property Value에 대한 설명을 입력합니다.
5. Masking : 해당 항목을 체크하면 값을 화면에 표시하지 않습니다. 한 번 Masking을 활성화 한 뒤에는 해제할 수 없습니다.

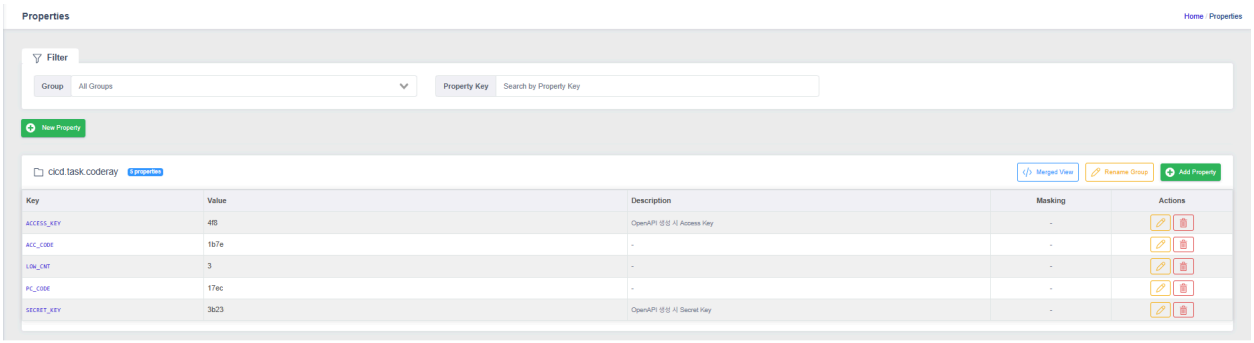
- **Property 삭제**
  - 각 Property 우측에 있는 휴지통 모양의 버튼을 클릭합니다.



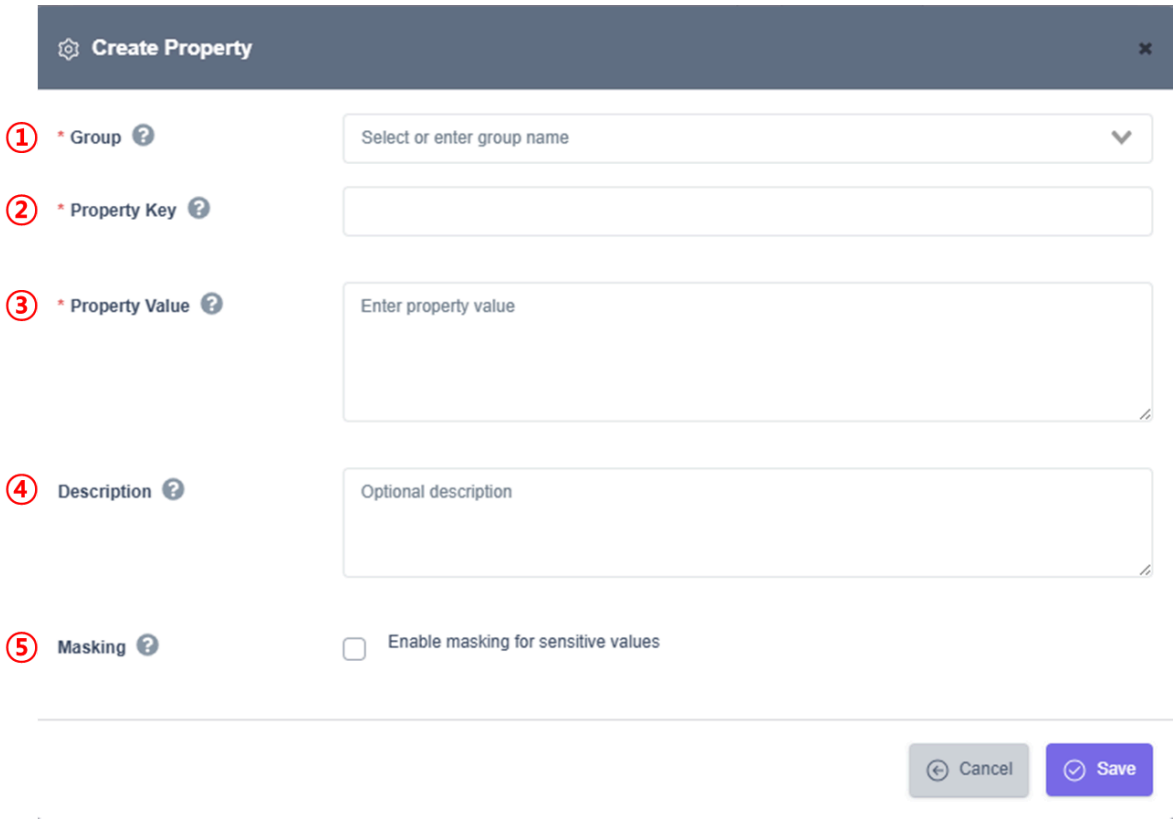
- OK 버튼을 클릭하면 해당 Property가 삭제되며, 이 작업은 되돌릴 수 없습니다.

프로젝트 관리자 - Project Property(프로젝트 내 모든 pipeline에 공통으로 적용)

Project 메뉴에서 Administrator 탭 - Properties 로 이동합니다.



- **Property Group 및 Property 생성**
  - New Property 버튼을 클릭하여 Property를 생성합니다.



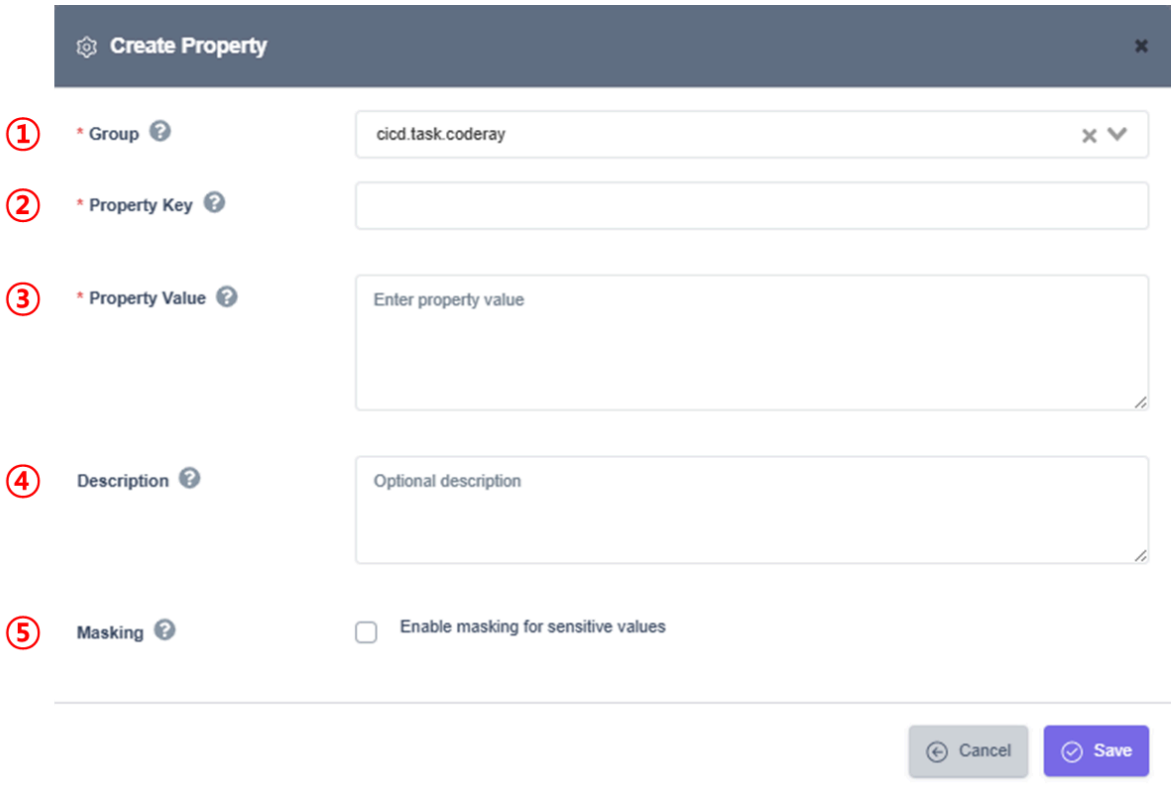
1. Group : Property group 이름을 입력합니다.

> 💡 **Property group naming rule**
>
> - **cicd.task.coderay :** Coderay에 사용되는 property group 입니다.

2. Property Key : 해당 Property를 Property Group 내에서 식별하기 위한 값을 입력합니다. 생성 이후에는 변경할 수 없습니다.
3. Property Value : Property 값을 입력합니다.
4. Description : Property Value에 대한 설명을 입력합니다.
5. Masking : Property Value가 민감한 정보일 경우, 해당 항목을 체크하면 값을 화면에 표시하지 않습니다. 한 번 Masking을 활성화 한 뒤에는 해제할 수 없습니다.

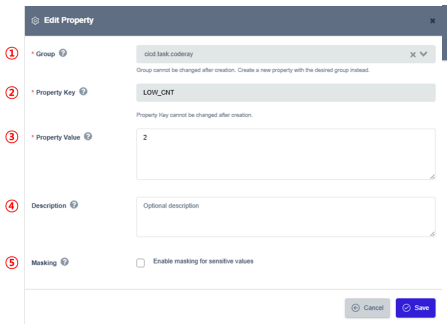
- **Property 추가**

- Property 그룹 내에 있는 `Add Property` 버튼을 클릭합니다.

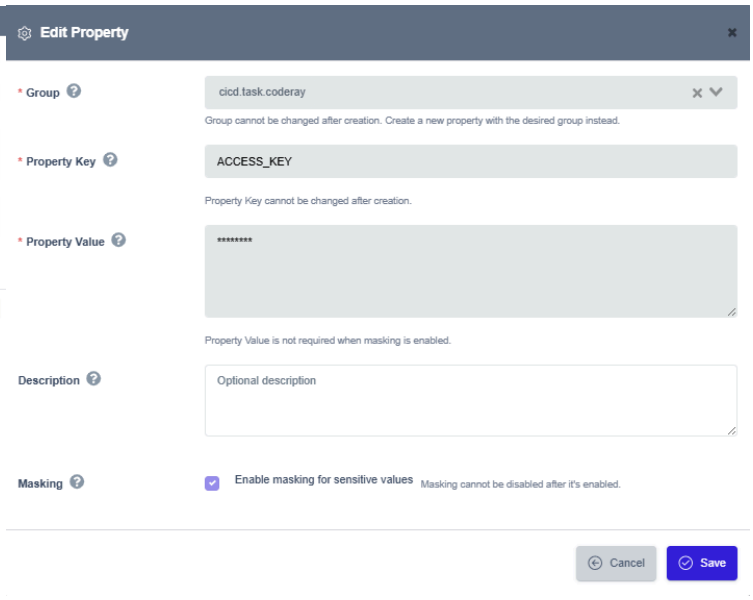


1. Group : Property Group의 값이 자동으로 입력됩니다.
2. Property Key : 해당 Property를 Property Group 내에서 식별하기 위한 값을 입력합니다. 생성 이후에는 변경할 수 없습니다.
3. Property Value : Property 값을 입력합니다.
4. Description : Property Value에 대한 설명을 입력합니다.
5. Masking : Property Value가 민감한 정보일 경우, 해당 항목을 체크하면 값을 화면에 표시하지 않습니다. 한 번 Masking을 활성화 한 뒤에는 해제할 수 없습니다.

- **Property 수정**
  - 각 Property 우측에 있는 연필 모양의 버튼을 클릭합니다.



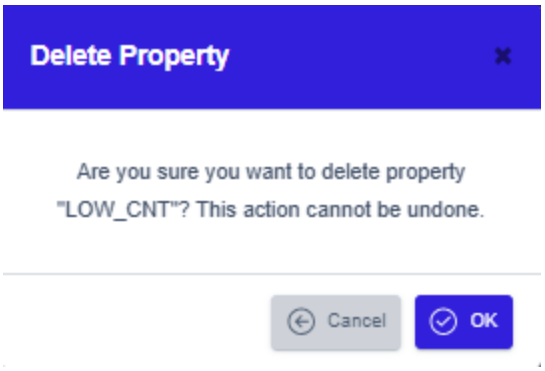
Masking Not Applied



Masking applied

1. Group : Property Group명이 표시됩니다. 해당 값은 수정할 수 없습니다.
2. Property Key : Property의 식별 값입니다. 해당 값은 수정할 수 없습니다.
3. Property Value : Property 값입니다. Masking 항목이 활성화 된 상태면 수정할 수 없습니다.
4. Description : Property Value에 대한 설명을 입력합니다.
5. Masking : 해당 항목을 체크하면 값을 화면에 표시하지 않습니다. 한 번 Masking을 활성화 한 뒤에는 해제할 수 없습니다.

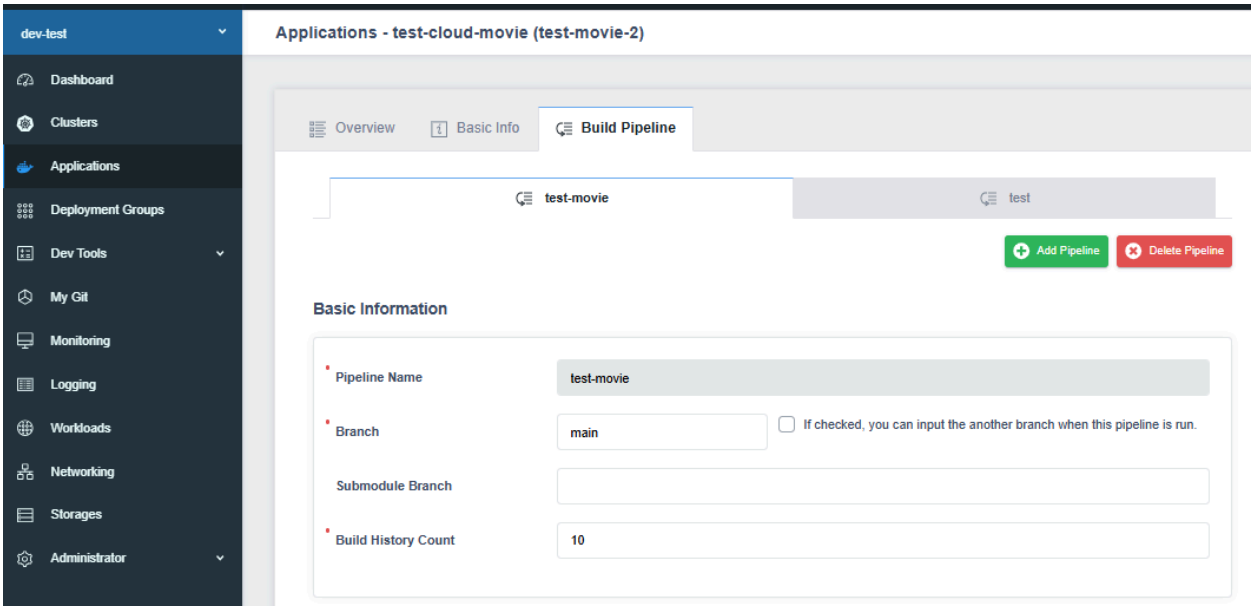
- **Property 삭제**
  - 각 Property 우측에 있는 휴지통 모양의 버튼을 클릭합니다.



- OK 버튼을 클릭하면 해당 Property가 삭제되며, 이 작업은 되돌릴 수 없습니다.

일반 개발자 - Each pipeline property

Project 메뉴 에서 Application - 각 application의 Build Pipeline 탭으로 이동합니다.

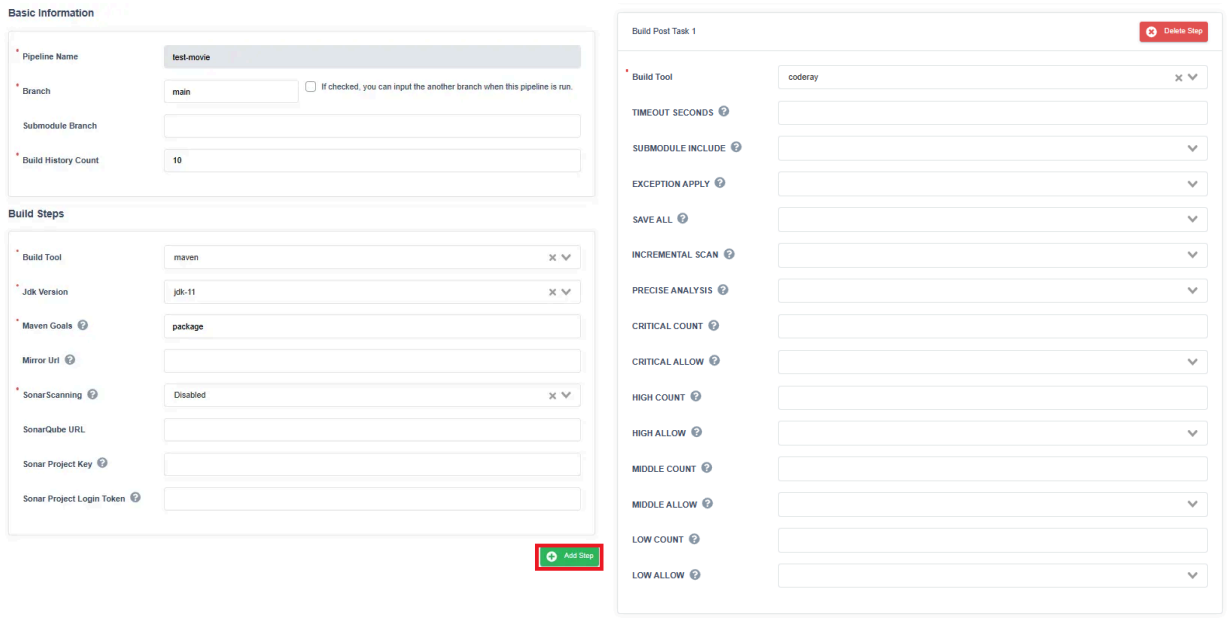


Build pipeline step은 다음과 같이 지정되어야 합니다.

💡 **Checkout - Build(maven, gradle 등) - Coderay - Build image and push**

Build Steps 설정 아래에 있는 `Add step` 버튼을 클릭해서 Build Post Task를 생성하고, Build Tool을 `coderay` 를 선택합니다.

이후에는 필요한 Property를 pipeline별로 설정하여 사용할 수 있습니다.



Property 우선순위(priority)

동일한 Property가 여러 위치에 설정되어 있는 경우, 아래의 우선순위에 따라 값이 적용됩니다.

1. Pipeline에 직접 설정한 property
2. Project property
3. System property
4. Task 기본값(Default)

5. Coderay 수행 결과 확인 방법

`Project 메뉴`에서 `Application` - 각 Build History 에서 Coderay 수행 결과를 확인할 수 있습니다.

Build history에서는 검출된 결과 내역을 확인할 수 있으며, 세부 사항은 Coderay 서비스 내에서 확인할 수 있습니다.