

체육인재개발원 학습운영시스템 (AI 기반 구축 프로젝트)

대한체육회 산하 체육인재개발원을 위한 온라인 학습운영 시스템(LMS)을 AI 기반으로 구축한 프로젝트입니다.
요구사항 분석부터 설계, 개발, 문서화까지 **AI 중심 자동화 전략**을 적용했습니다.

프로젝트 개요

- 목적:** 온라인/오프라인 혼합 교육 운영 플랫폼 구축
- 대상 사용자:** 학습자, 강사, 관리자, 운영자, 시설담당자
- 주요 기능:**
 - 교육과정 신청 및 진도 관리
 - 통합 로그인(SSO)
 - 수료증 발급 및 진위 확인
 - 관리자 전용 기능 (과정 등록, 승인, 통계)

AI 도구 활용 전략

단계	활용 AI/도구	역할
요구사항 분석	ChatGPT (GPT-4)	RFP 분석, UI 프롬프트 생성, 문서 초안 작성
UI 설계	Readdy + GPT	화면정의서 기반 HTML 템플릿 자동 생성
소스 구현	Cursor	HTML 기반 베이스 코드 생성
소스 보완	Copilot + GPT	자동완성, 오류 수정, 코드 리뷰
문서 검수	Claude	완성된 문서 검토 및 누락 항목 확인
기술 설계	Gemini	서버 구성도, 기술 문서 작성 보조
ERD 제작	drawSQL, PlantUML	테이블 구조 시각화

주요 기술 스택

구분	내용
Backend	Spring Boot, JPA, Java 17
Frontend	JSP, HTML, TailwindCSS, JS
Database	PostgreSQL
협업	Git, GitHub, Notion, Readdy
인증	JWT, SSO (스포츠포털 연계)