

목적 및 배경

- 스포츠 e-러닝 포털은 스포츠인에게 종합적이고 체계적인 교육·연수를 제공하는 플랫폼으로, 스포츠인의 기초소양 및 직무역량 향상을 위한 대상별 맞춤형 교육 사업을 지원합니다. 본 시스템은 체계적인 교육 운영·관리를 통해 교육 운영의 다각화 및 내실화를 도모하고, 온라인 및 원격수업 지원체계를 마련하여 스포츠와 스포츠인에 대한 사회적 기대에 부응하고 스포츠의 사회문화적 가치 창출에 기여합니다. 대한민국체육인재개발원 개원에 맞춰 교육신청, 교육수강, 이력관리 등의 기능을 갖춘 웹 및 모바일 기반의 온라인 교육시스템을 구축합니다.

타겟 사용자

- 학생, 교수, 과정 운영자

화면 구성, 스타일 및 톤

- 대한체육회의 Identity를 살리며 학습자들에게 친근감을 줄 수 있는 이미지 사용 (<https://www.sports.or.kr/sports/main/main.do>)
- 레이아웃, 컬러, 서체 등 각 디자인 요소의 일관성 유지
- 직관적이고 일관된 UI 디자인으로 사용자 경험 향상
- 첫 화면은 목적 및 배경에 맞는 이미지

필수 구성요소

1. 기본 UI 요건 1.1 반응형 웹 지원

- 웹/모바일 기기 제한 없이 사용 가능한 반응형 웹으로 구축
- 모바일 환경에서 교육 콘텐츠 활용이 가능하도록 구성 1.2 크로스 브라우징 지원
- 다양한 브라우저(Chrome, Edge, FireFox, Safari 등)와의 호환성 보장
- 브라우저 환경설정 및 프로그램 설치(Active-X, 크롬 확장 프로그램) 없이 이용 가능 1.3 웹 표준 준수
- W3C 웹표준 준수(Markup Validation Service, CSS Validation Service 통과)
- 웹 접근성 지침(KWCAG) 준수

2. 사용자 친화적 UI/UX 2.1 정보구조 설계(IA)

- 교육 정보시스템 관리를 위한 활용 빈도를 고려한 정보구조 설계
- 각 이해관계자별 특성을 고려한 페이지 메뉴 구성
- 향후 확장 및 개편이 용이한 메뉴구조와 DB 구조로 설계 2.2 사용자 환경 최적화
- 사용자 경험과 편의성을 보장하는 UI/UX 구성
- 각 모듈별 재사용성, 확장성을 고려한 통합적이고 직관적인 인터페이스
- 각 메뉴로의 접근 편의성을 최대화한 사용자 중심의 인터페이스

메뉴 구조

교육과정 관리

- 과정 기본 관리 . 카테고리 관리 . 과정 관리
- 과정 운영 관리 . 과정 차수 관리 . 과목 및 콘텐츠 관리

수강 관리

- 수강 신청 . 수강신청 관리
- 학습 관리 . 학습 진도 관리 . 출결 관리

- 평가/수료 . 평가 관리 . 수료 관리

시설 관리

- 시설 관리 . 교육 시설 관리 . 강의실 관리

설문 관리

- 설문 생성 . 설문 생성 관리 . 설문 문항 관리
- 설문 결과 . 설문 응답 관리

마이페이지

- 내 정보 . 내 정보 관리
- 내 학습 . 내 수강 관리

시스템 관리

- 사용자 관리 . 회원 관리
- 시스템 설정 . 공통 코드 관리 . 사용자 권한 관리 . 메뉴 관리
- 통계 및 보고서 . 과정별 통계 . 사용자별 통계 . 설문 결과 분석