

Zápisnica zo stretnutia č. 8

Téma stretnutia: Retrospektíva tretieho šprintu, planning poker pre 4. šprint, diskusia o estimácii storypointov, GitLab runneri, snaha o rozbehanie Windowsu

Dátum: 16. 11. 2017

Čas: 10:00 - 13:00

Miestnosť: 4.46

Prítomní: Ing. Peter Kapec

Bc. Martin Gašpar

Bc. Bence Ligárt

Bc. Michal Knapík

Bc. Tomáš Krupa

Bc. Miloslav Slížik

Bc. Peter Marušin

Bc. Marek Škriečka

Priebeh stretnutia:

- Po úvodnom stand-upe sme začali retrospektívou 3. šprintu. Ukázalo sa, že nevieme ako tím efektívne komunikovať. Čas odozvy niektorých členov tímu je dlhší ako 24 hodín, čo brzdí dianie v tíme a rozhorčuje scrum-mastera.
- Mišo navrhol do označenia commitov pridávať aj číslo tasku z TFS. Tiež bude mierne aktualizovaná gitflow metodika
- Windows setup stále neúspešný. Pre budúcnosť projektu je však veľmi dôležitý, keďže na ňom budú prebiehať ďalšie bakalárske a diplomové práce.
- Znova sa prizvukovalo, že situácia, keď Peťo urobil Michalov task, sa už nesmie zopakovať.
- Planning poker pre 4. šprint, tasky v TFS (tu spomíname iba niektoré):
 - pokračovanie v refaktore CMake-u (Mišo a Tomáš).
 - zapracovanie "big picture" opisov funkcionality 3DSoftvizu z bakalárskych a diplomových prác a zapracovanie do Sphinx dokumentácie
 - ošetrovanie warningov (Martin)
 - GitLab CI Runner a Docker (Milo)

- Dobrý spôsob na uľahčenie odhadu zložitosti taskov pre budúcnosť je vytvorenie zdieľaného dokumentu, kde by sme si značili doteraz odhadnuté úlohy. Tie poslúžia ako odrazový mostík pri ďalšom odhadovaní.