

Zápisnica zo stretnutia č. 4

Téma stretnutia: Retrospektíva, stand-up, vytvorenie nového backlogu

Dátum: 19. 10. 2017

Čas: 10:00 - 13:00

Miestnosť: 4.46

Prítomní: Ing. Peter Kapec

Bc. Martin Gašpar

Bc. Bence Ligárt

Bc. Michal Knapík

Bc. Tomáš Krupa

Bc. Miloslav Slížik

Bc. Peter Marušin

Bc. Marek Škriečka

Priebeh stretnutia:

- Stretnutie začalo retrospektívou, scrum-master (Marek) menežoval priebeh retrospektívy.
- Marek splnil task zostavenia a spustenia projektu na platforme Windows s Windows Subsystem for Linux. Projekt beží s QT5, testy fungujú.
- Peťo projekt zostavil a spustil na platforme macOS, verzii 10.13 (High Sierra). Vizualizácie grafov však nemajú hrany.
- Milo zostavil predpripravené vývojové prostredie pre 3dsoftviz vo Vagrant, projekt beží s QT 4.
- Tomáš projekt rozbehal vo virtuálnej mašine na Linuxe.
- Hlavnou náplňou stretnutia bolo vytváranie backlogu, ktorý je obsahom priloženého textového súboru. Počas brainstormingu sme si v ňom zadefinovali množinu úloh, ktorých rozsah pravdepodobne vystačí na viacero budúcich šprintov.
- Backlog a rozpracované tasky je k priložený v samostatnom textovom súbore.
- Vyskúšali sme si planning poker, praktika sa osvedčila.