

Zápisnica zo stretnutia č. 9

Téma stretnutia: diskusia (hlavne spojazdenie Windowsu), priebežná práca.

Dátum: 23.11. 2017

Čas: 10:00 - 13:00

Miestnosť: 4.46

Prítomní: Ing. Peter Kapec

Bc. Martin Gašpar

Bc. Bence Ligárt

Bc. Michal Knapík

Bc. Tomáš Krupa

Bc. Miloslav Slížik

Bc. Peter Marušin

Bc. Marek Škriečka

Priebeh stretnutia:

- Tomášovi s Michalom sa veľmi darí pri refaktoringu a optimalizácii CMake-u a buildu projektu.
- Peťo s Marekom ďalej pracujú na big-picture dokumente pre projekt, pokračujú s rešeršom všetkých relevantných dokumentov minulých tímových projektov a diplomových prác (za relevantné sú považované tie, kde sa pracovalo na funkcionálnych požiadavkách).
- Bence tiež uspel pri rozbehaní projektu na Windows platforme. Veľký úspech, keďže je na platfomu sám, je vo veľkej nevýhode v porovnaní s ostatnými členmi tímu. Po predvedení zmien a pushnutí do repa sa môžeme všetci pomaly sústrediť na kód projektu.
- Vedúci predviedol niektoré nelogické umiestnenia premenných či volanie funkcionality z nesúvisiacich namespaceov. Bude potrebné identifikovať podobné nezmysly a oddeliť ich tak, aby boli naše moduly použiteľné aj v iných projektoch, pokiaľ možno. Na správnu modulárnu dekompozíciu mnohí, ktorí pracovali na projekte, nedbali a postupom času vznikli sektory, ktoré bude veľmi obtiažne refaktorovať.
- Martinovi sa darí pri odstraňovaní warningov v projekte, no po diskusii s vedúcim prišiel na to, že niektoré sú nevyhnutné a ich odstránenie je horšie riešenie.

- Ako task do budúcnosti sa núka zistiť, prečo sa 3DSoftviz na macOS platforme púšťa so starým OpenGL. Problém sa ale týka iba jednej platformy.