



## 2. Python 자료 구조

2023

# 1. 기본 자료 구조

---

## ➤ 데이터 구조?

- 데이터를 일정한 기준에 의해 모아 놓은 것 (collection of data elements, structured in some way)
- Built-in 구조 및 확장구조
  - Sequence: mapping by element position (위치값인 index 활용)
    - Indexing / Slicing / Adding / Multiplying / Membership 확인
  - Mapping : mapping by element name (key활용)

## ➤ List

- 여러 같은 type의 값을 하나의 객체로 모음
- 관련 함수: methods (object에 관련된 함수): len, max, min
- object.method(arguments) 방식으로 사용: lst.append(값), lst.count(값), lst.insert(위치, 값), lst.pop(), lst.reverse(), lst.remove(값), lst.sort()

# 1. 기본 자료 구조

---

## ➤ List

### ➤ 숫자형 값 또는 문자열 등 여러 값의 모임

➤ indexing: Sequence 내의 element에 대해 순서 별 index로 접근

➤ slicing: 일정 범위 내의 element를 access하는 것

```
[1,2,3,4]
```

```
[1, "two", 3, 4.0, ["a","b"],(5,6)]
```

➤ 값의 추가: 같은 type의 값을 추가

➤ element의 포함여부: in 연산자

```
permission = 'rw'
```

```
'w' in permission
```

```
users = ['hky','foo','bar']
```

```
input('Enter your name: ') in users
```

# 1. 기본 자료 구조

---

## ➤ Set

- list와 같은 값의 모임
- 값의 순서가 없음, 집합으로 이해
- {}로 생성
- 예시

`a={1,2,3}`

`b={3,4,5}`

`type(a)`

`a.union(b)`

`a.intersection(b)`

`a-b`

`a|b`

`a&b`

# 1. 기본 자료 구조

---

## ➤ Tuple

- 다른 형태의 sequence, list와 유사, 0 index에서 시작하는 값
- ( , , )로 표현
- Immutable sequence: 일단 생성 후에는 값을 변경할 수 없음. 문자열과 유사
- sort, append, reverse 등의 method는 사용 불가
- 예:

```
x = (3, 2, 1)
```

```
x[1]=5      #error
```

- 참고:

```
x = [9, 8, 7]          #list의 생성
```

# 1. 기본 자료 구조

---

## ➤ Tuple

### ➤ 효율적인 자료 구조

➤ 생성 후 값의 변경이 불가하여, 메모리의 사용 및 속도 등에서 list보다 효율적

➤ 임시 변수 등을 생성 시에 유리

### ➤ dictionary 자료구조에서의 key, value의 반환 시 tuple 구조 사용

➤ Map에서의 key (list는 key가 될 수 없음)

➤ 일부 내장함수에서의 반환값 형식

```
d = dict()
```

```
d['csev'] = 2
```

```
d['cwen'] = 4
```

```
tups = d.items()
```

```
print tups
```

결과: [('csev', 2), ('cwen', 4)]

# 1. 기본 자료 구조

---

## ➤ Tuple

### ➤ 크기 비교

➤ 튜플 간 크기 비교 시, 튜플 내 각 값을 비교, 첫번째 비교값이 같으면 다음 값을 비교

`(0, 1, 2) < (5, 1, 2)`

`(0, 1, 2000000) < (0, 3, 4)`

`( 'Jones', 'Sally' ) < ('Jones', 'Sam')`

`( 'Jones', 'Sally') > ('Adams', 'Sam')`

➤ tuple 내의 값은 sort가 안되지만, tuple을 값으로 갖는 list는 sort가 가능

`d = {'a':10, 'b':1, 'c':22}`

`t = d.items() #[('a', 10), ('c', 22), ('b', 1)]`

`t.sort() #[('a', 10), ('b', 1), ('c', 22)]`

# 1. 기본 자료 구조

---

## ➤ Set, List, Tuple?

### ➤ 리스트, 세트, 튜플 사용 및 변환 (세트<리스트<튜플)

```
a = set( (1,2,3) )
```

```
type(a)
```

```
b=list(a)
```

```
b
```

```
type(b)
```

```
c=tuple(b)
```

```
c
```

```
type(c)
```

```
d = set(c)
```

```
d
```

```
type(d)
```



# 1. 기본 자료 구조

---

## ➤ Dictionary

- 각 값마다 이름이 있는 값의 모음(A "bag" of values, each with its own label)
- 파이썬의 유용한 기능으로, key-value 구조를 지원
- Dictionary는 { }를 이용하여 생성 / 값으로는 key:value 쌍을 , 로 나열
- 빈 dictionary는 {}를 통해 생성
- 유사한 자료 구조가 다른 언어에서는 다른 이름
  - Associative Arrays - Perl / Php
  - Properties or Map or HashMap - Java
  - Property Bag - C# / .Net

# 1. 기본 자료 구조

---

## ➤ Dictionary

### ➤ 예시

```
purse = dict()
purse['money'] = 12
purse['candy'] = 3
purse['tissues'] = 75
print purse #{'money': 12, 'tissues': 75, 'candy': 3}
print purse['candy']    #3
purse['candy'] = purse['candy'] + 2
print purse #{'money': 12, 'tissues': 75, 'candy': 5}
```

# 1. 기본 자료 구조

---

## ➤ Dictionary

- Lists에서는 값을 위치에 따라 index하는 반면, Dictionaries에서는 위치에 따른 index가 없음
- 특정 이름의 값을 lookup tag로 출력

## ➤ List

```
lst = list()
lst.append(21)
lst.append(183)
print lst[21, 183]
lst[0] = 23
print lst[23, 183]
```

## ➤ Dictionary

```
ddd = dict()
ddd['age'] = 21
ddd['course'] = 182
print ddd    #{'course': 182, 'age': 21}
ddd['age'] = 23
print ddd    #{'course': 182, 'age': 23}
```

# 1. 기본 자료 구조

---

## ➤ Dictionary

### ➤ 값의 수정

```
ccc = dict()
ccc['csev'] = 1
ccc['cwen'] = 1
print ccc # {'csev': 1, 'cwen': 1}
ccc['cwen'] = ccc['cwen'] + 1
print ccc #{'csev': 1, 'cwen': 2}
print 'csevv' in ccc    #False
```

# 1. 기본 자료 구조

---

## ➤ bool

### ➤ TRUE, FALSE값을 나타내는 type

isRight=False

type(isRight)

1<2

1!=2

1==2

True & False

False | False

not True

bool(0)

bool(1)

bool('test')

bool(None)

### ➤ 비교연산자

==

<, >

<=, >=

!=

is와 is not

in과 not in

### ➤ ==와 is 의 구분 : identity vs. equality

x = y = [1,2,3]

z = [1,2,3]

x==y #True

x==z #True

x is y #True

x is z #False

# 1. 기본 자료 구조

---

## ➤ shallow & deep copy

### ➤ 얕은 복사

- 1객체 생성 후 1의 주소가 a에 저장

a=1

- 변수를 복사하면, 같은 객체를 다른 변수가 공유

a=[1,2,3]

b=a

a[0]=38

a

b

id(a)

id(b)

# 1. 기본 자료 구조

---

## ➤ shallow & deep copy

### ➤ deep copy

#### ➤ list는 슬라이싱을 이용

```
a=[1,2,3]
```

```
b = a[:]
```

```
a[0]=38
```

```
id(a)
```

```
id(b)
```

#### ➤ list 외의 자료는 deepcopy를 이용

```
import copy
```

```
a = [1,2,3]
```

```
b = copy.deepcopy(a)
```

```
a[0] = 38
```

# 1. 기본 자료 구조

---

## ➤ 조건문과 반복문

➤ 조건문: 조건의 참/거짓여부에 따라 문장을 각각 실행, if else, if elif else를 사용

➤ 반복문: 파라미터 값을 변경하면서 동일한 작업을 여러 번 실행, for 사용

➤ 예시

```
counts = dict()
```

```
names = ['csev', 'cwen', 'csev', 'zqian', 'cwen']
```

```
for name in names :
```

```
    if name not in counts:
```

```
        counts[name] = 1
```

```
    else :
```

```
        counts[name] = counts[name] + 1
```



# 1. 기본 자료 구조

---

## ➤ 조건문과 반복문

- 조건문-bool을 사용하여 조건 충족 여부 판단
- block은 { }로 표현하지 않고 indentation으로 표현(참고: 한 레벨당 공백 4개)

```
var = 100
```

```
if var < 200:
```

```
    print("Expression value is less than 200")
```

```
    if var == 150:
```

```
        print("Which is 150")
```

```
    elif var == 50:
```

```
        print("Which is 50")
```

```
    elif var < 50:
```

```
        print("Expression value is less than 50")
```

```
    else:
```

```
        print("Could not find true expression")
```

if에 대한 block

하위 block

# 1. 기본 자료 구조

---

## ➤ 조건문과 반복문

- 반복문-while과 for를 사용
- for: set/sequence(또는 iterable object(iterate가능 객체)의 각 값에 대해 Code block 수행
- ***block은 { }로 표현하지 않고 indentation으로 표현(참고: 한 레벨당 공백 4개)***

```
x =1
```

```
while x <=100:
```

```
    print(x)
```

```
    x+=1
```

```
words = ['this','is','a','wonder']
```

```
for word in words:
```

```
    print(word)
```

# 1. 기본 자료 구조

---

## ➤ 조건문과 반복문의 들여쓰기

- 같은 level의 statement들은 같은 들여쓰기(indentation)값을 갖아야 함

```
if a==1:
```

```
    print(1)
```

```
    print(0)
```

X

```
if a==1:
```

```
    print(1)
```

```
    print(0)
```

O

# 1. 기본 자료 구조

---

## ➤ 함수 정의

- def 라는 예약어와 함께 정의
- 함수의 사용은 함수명(입력값)의 형태

```
def Times(a,b):  
    return a*b
```

- 함수 객체 확인: globals()
- return 없으면 None 반환

```
def setValue( newValue):  
    x=newValue  
  
retval = setValue(10)  
print(retval)
```

## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

---

### ➤ Python 모듈의 활용

#### ➤ 모듈: 확장기능을 담은 파일

➤ Numpy, scipy, sklearn, statmodels, mlxtend, ...

➤ 예: math 모듈, 수학 관련 확장 기능

```
import math
```

```
math.floor(32.9)
```

```
from math import sqrt
```

```
sqrt(-1)
```

```
import cmath
```

```
cmath.sqrt(-1)
```

## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

---

- Built-in 자료구조의 한계

$[1,2,3] * 3$  ?

- 모듈을 통한 데이터 표현 및 처리가 중요!

numpy

pandas

...

## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

---

- 데이터 처리를 위한 주요 패키지

- numpy

- pandas

- NumPy

- 수치 데이터 처리 기능을 확장

- Numeric과 Numarray 를 대체

- 주요 기능:

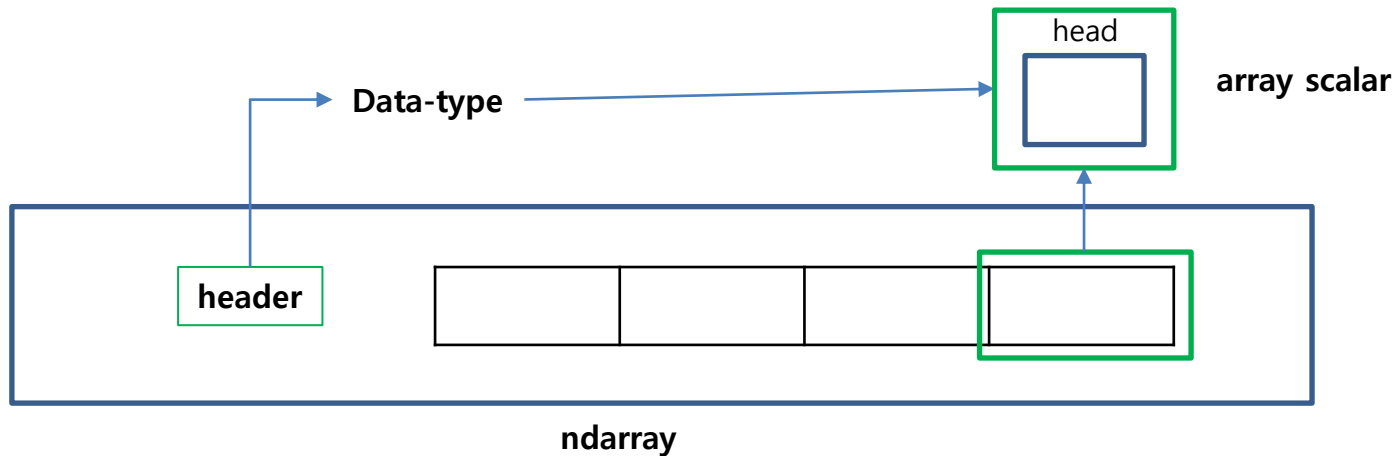
- fast built-in object (ndarray)!

- large, multi-dimensional arrays and matrices

- high-level 수학 함수 지원

## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

- ndarray
  - Matlab 또는 R과 같이 자료를 다루는 기능 제공
  - 동일한 data type을 갖는 다차원 array
  - N-dimensional array of rectangular data
  - Fast algorithms on machine data-types (int, float, etc.)





## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

---

- Array 생성

- array 함수 사용

- asarray: ndarray로 변환

- arange: ndarray를 만드는 range 기능(정해진 구간 내 일정한 간격 값 생성)

- ones, ones\_like: 1로 채워진 ndarray

- zeros, zeros\_like: 0으로 채워진 ndarray

## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

### ➤ array 생성

```
>>> a = array([0,1,2,3])
>>> a
array([0, 1, 2, 3])
```

### ➤ type 확인

```
>>> type(a)
<type 'array'>
```

### ➤ NUMERIC 'TYPE' OF ELEMENTS

```
>>> a.dtype
dtype('int32')
```

### ➤ BYTES PER ELEMENT

```
>>> a.itemsize # 원소별 크기
4
```

### ➤ array 모양(shape)->차원 확인

```
# tuple로 반환
# array의 차원별 길이
>>> a.shape
(4,)
>>> shape(a)
(4,)
```

### ➤ 크기 확인

```
# array의 원소 개수
>>> a.size
4
>>> size(a)
4
```

## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

### ➤ 사용한 메모리 확인

```
# array가 차지하는 바이트 정보
>>> a.nbytes
12
```

### ➤ 차원 출력

```
>>> a.ndim
1
```

### ➤ array 복사

```
# array값의 복사
>>> b = a.copy()
>>> b
array([0, 1, 2, 3])
```

### ➤ LIST로 변환

```
# array를 list로 변환
>>> a.tolist()
[0, 1, 2, 3]
```

```
# 위와 동일하지만, list함수가 더 느림
>>> list(a)
[0, 1, 2, 3]
```

## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

### ➤ INDEXING

```
>>> a[0]
0
>>> a[0] = 10
>>> a
[10, 1, 2, 3]
```

### ➤ 값 채우기

# array내 값 채우기

```
>>> a.fill(0)
>>> a
[0, 0, 0, 0]
```

# 위와 동일하지만 속도가 느림

```
>>> a[:] = 1
>>> a
[1, 1, 1, 1]
```

### ➤ 형 변환 시 유의

```
>>> a.dtype
dtype('int32')
```

# 실수를 정수형값에 할당 시 정수로 변환

```
>>> a[0] = 10.6
>>> a
[10, 1, 2, 3]
```

# fill 역시 위와 동일하게 작동

```
>>> a.fill(-4.8)
>>> a
[-4, -4, -4, -4]
```

## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

### ➤ 다차원 array

```
>>> a = array([[ 0, 1, 2, 3],
               [10,11,12,13]])
```

```
>>> a
array([[ 0, 1, 2, 3],
       [10,11,12,13]])
```

### ➤ (ROWS,COLUMNS)

```
>>> a.shape
(2, 4)
>>> shape(a)
(2, 4)
```

### ➤ ELEMENT COUNT

```
>>> a.size
8
>>> size(a)
8
```

### ➤ NUMBER OF DIMENSIONS

```
>>> a.ndim
2
```

### ➤ GET/SET ELEMENTS

```
>>> a[1,3]
13
```

```
>>> a[1,3] = -1
>>> a
array([[ 0, 1, 2, 3],
       [10,11,12,-1]])
```

↑ column  
↑ row

### ➤ index 사용하여 첫 행 출력

```
>>> a[1]
array([10, 11, 12, -1])
```

## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

---

### ➤ Data-types

- "type"에 대한 2개의 개념
  - The data-type object (dtype in NumPy): 예) int32 등 값에 대한 type
  - The Python "type" of the object
- dtype object:
  - 객체에 대한 상세한 정보 제공
  - instance of a single dtype class
- "type" of the extracted elements
  - 원래 파이썬 클래스
  - 파이썬 클래스 계층구조에 존재

## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

### ➤ NumPy dtypes 개요

Basic Type	Available NumPy types	Comments
Boolean	bool	Elements are 1 byte in size
Integer	int8, int16, int32, int64, int128, int	int defaults to the size of int in C for the platform
Unsigned Integer	uint8, uint16, uint32, uint64, uint128, uint	uint defaults to the size of unsigned int in C for the platform
Float	float32, float64, float, longfloat,	Float is always a double precision floating point value (64 bits). longfloat represents large precision floats. Its size is platform dependent.
Complex	complex64, complex128, complex	The real and complex elements of a complex64 are each represented by a single precision (32 bit) value for a total size of 64 bits.
Strings	str, unicode	Unicode is always UTF32 (UCS4)
Object	object	Represent items in array as Python objects.
Records	void	Used for arbitrary data structures in record arrays.

## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

### ➤ 단순 계산

```
>>> a = array([1,2,3,4])
>>> b = array([2,3,4,5])
>>> a + b
array([3, 5, 7, 9])
```

*pi와 e를 다음처럼 미리 정의*

```
pi = 3.14159265359
e = 2.71828182846
```

### ➤ math 함수 활용

```
# array from 0 to 10
>>> x = arange(11.)

# array와 scalar 곱하기
>>> a = (2*pi)/10.
>>> a
0.62831853071795862
>>> a*x
array([ 0.,0.628,...,6.283])

# x=x*a
>>> x *= a
>>> x
array([ 0.,0.628,...,6.283])

# array에 함수 적용
>>> y = sin(x)
```



## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

### ➤ 합계 함수

```
>>> a = array([[1,2,3],  
               [4,5,6]], float)
```

```
# array내 값 합하기
```

```
>>> sum(a)  
21.
```

```
# axis=0이면 열 방향 계산
```

```
>>> sum(a, axis=0)  
Array([5., 7., 9.])
```

```
# axis=1이면 행 방향 계산
```

```
>>> sum(a, axis=1)  
array([6., 15.])
```

### ➤ 합계 method

```
# sum(a)와 동일
```

```
>>> a.sum()  
21.
```

```
# axis로 sum의 방향 지정
```

```
>>> a.sum(axis=0)  
array([5., 7., 9.])
```

### ➤ 곱셈

```
# 열 방향 곱셈
```

```
>>> a.prod(axis=0)  
array([ 4., 10., 18.])
```

```
# 함수 형태로 사용
```

```
>>> prod(a, axis=0)  
array([ 4., 10., 18.])
```

## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

### ➤ MIN

```
>>> a = array([2.,3.,0.,1.])
>>> a.min(axis=0)
0.
# min은 파이썬 빌트인 method
# amin이 더 빠름(다차원 array)
>>> amin(a, axis=0)
0.
```

### ➤ ARGMIN

```
# 최소값의 index (순서) 구하기
>>> a.argmin(axis=0)
2
# 함수형태로 사용
>>> argmin(a, axis=0)
2
```

### ➤ MAX

```
>>> a = array([2.,1.,0.,3.])
>>> a.max(axis=0)
3.
```

```
# functional form
>>> amax(a, axis=0)
3.
```

### ➤ ARGMAX

```
# 최대값의 index.
>>> a.argmax(axis=0)
1
# functional form
>>> argmax(a, axis=0)
1
```

## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

### ➤ 평균

```
>>> a = array([[1,2,3],  
               [4,5,6]], float)
```

#### # 열방향 평균

```
>>> a.mean(axis=0)  
array([ 2.5,  3.5,  4.5])  
>>> mean(a, axis=0)  
array([ 2.5,  3.5,  4.5])  
>>> average(a, axis=0)  
array([ 2.5,  3.5,  4.5])
```

#### # 가중 평균

```
>>> average(a, weights=[1,2],  
            axis=0)  
array([ 3.,  4.,  5.])
```

### ➤ 표준편차와 분산

#### # Standard Deviation

```
>>> a.std(axis=0)  
array([ 1.5,  1.5,  1.5])
```

#### # Variance

```
>>> a.var(axis=0)  
array([2.25, 2.25, 2.25])  
>>> var(a, axis=0)  
array([2.25, 2.25, 2.25])
```

## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

---

### ➤ Comparison 연산자

equal	(==)
greater_equal	(>=)
logical_and	
logical_not	

not_equal	(!=)
less	(<)
logical_or	

greater	(>)
less_equal	(<=)
logical_xor	

### ➤ 2D EXAMPLE

```
>>> a = array(((1,2,3,4),(2,3,4,5)))
>>> b = array(((1,2,5,4),(1,3,4,5)))
>>> a == b
array([[True, True, False, True],
       [False, True, True, True]])
# functional equivalent
>>> equal(a,b)
array([[True, True, False, True],
       [False, True, True, True]])
```

## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

---

- 데이터 처리를 위한 주요 패키지

- numpy

- **pandas**

- pandas

- Data munging/preparation/cleaning /integration

- Rich data manipulation tool (Numpy 이용)

- Fast, intuitive data structures

- R의 data.frame과 유사

- Easy-to-use, highly consistent API

## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

---

### ➤ 상세 기능

- DataFrame object – Integrated indexing을 이용한 데이터 분석
- 여러 포맷 지원 (CSV, text files, Excel, SQL databases, HDF5)
- data alignment 및 결측 데이터를 위한 통합 기능
- 데이터셋의 reshaping 및 pivoting
- 대규모 dataset 용 label-based slicing, indexing, subsetting
- 데이터 Aggregating/ transforming data (group by 엔진)
  - split-apply-combine operations on data sets;
- Hierarchical axis indexing
- Time series 기능

## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

---


### ➤ 데이터 구조

- Data structures
  - Series (1D)
  - DataFrame (2D)
  - Panel (3D)
- NA-friendly statistics
- Index implementations/label-indexing
- GroupBy engine
- Time series tools
  - Data range generation
  - Extensible data offsets
- Hierarchical indexing stuff

## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

### ➤ Series:


- 1D label
- numpy array
- Subclass of numpy.ndarray
- Data: any dtype
- Index labels need not be ordered
- Duplicates are possible (but result in reduced functionality)



index	value
A	5
B	6
C	12
D	-5

### ➤ DataFrame

- 2D table with rows and column labels
- [potentially heterogeneous columns](#)
- ndarray-like, but not ndarray
- column 별로 서로 다른 dtype을 가질 수 있음
- Row and column index
- Size mutable: insert and delete columns



index	Columns		
	score	id	test
A	5	ID1	2.1
B	6	ID2	3.2
C	12	ID3	NA
D	-5	ID4	-1.2



## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

### ➤ Index

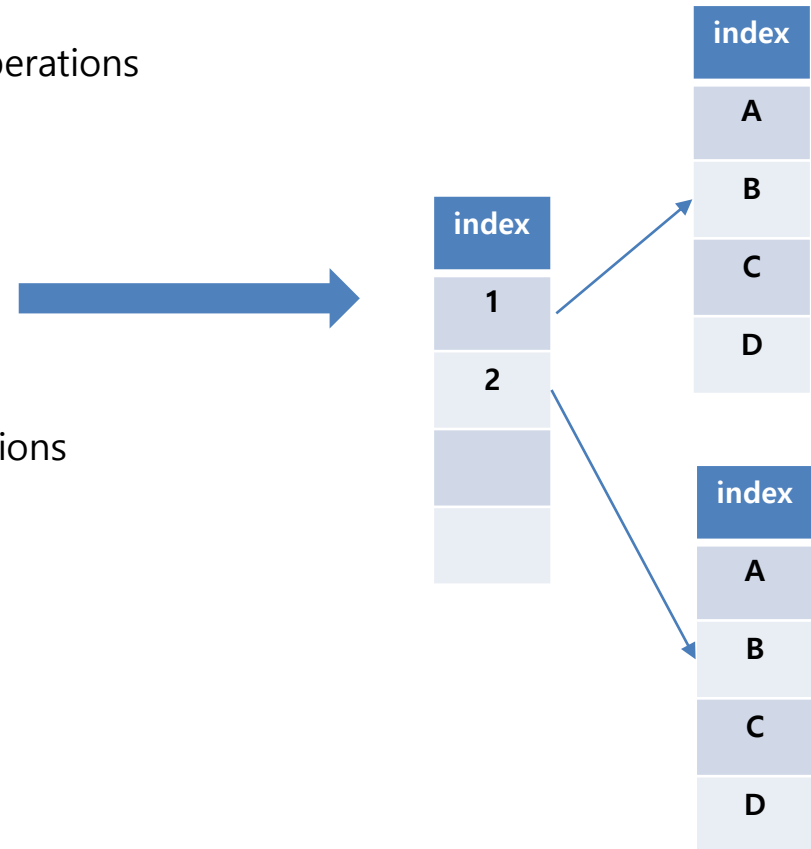
- Every axis has an index
- 신속한 lookup과 Data alignment and join operations

### ➤ Hierarchical indexes

- Semantics: a tuple at each tick
- Enables easy group selection
- Terminology: "multiple levels"
- Natural part of GroupBy and reshape operations

### ➤ Data Alignment

- Binary operations are joins!
- "Outer join by default"
- Data Alignment
- DataFrame joins/aligns on both axes
- Irregularly-indexed data



## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

### ➤ Data Alignment

- Binary operations are joins!
- ["Outer join by default"](#)
- DataFrame joins/aligns on both axes

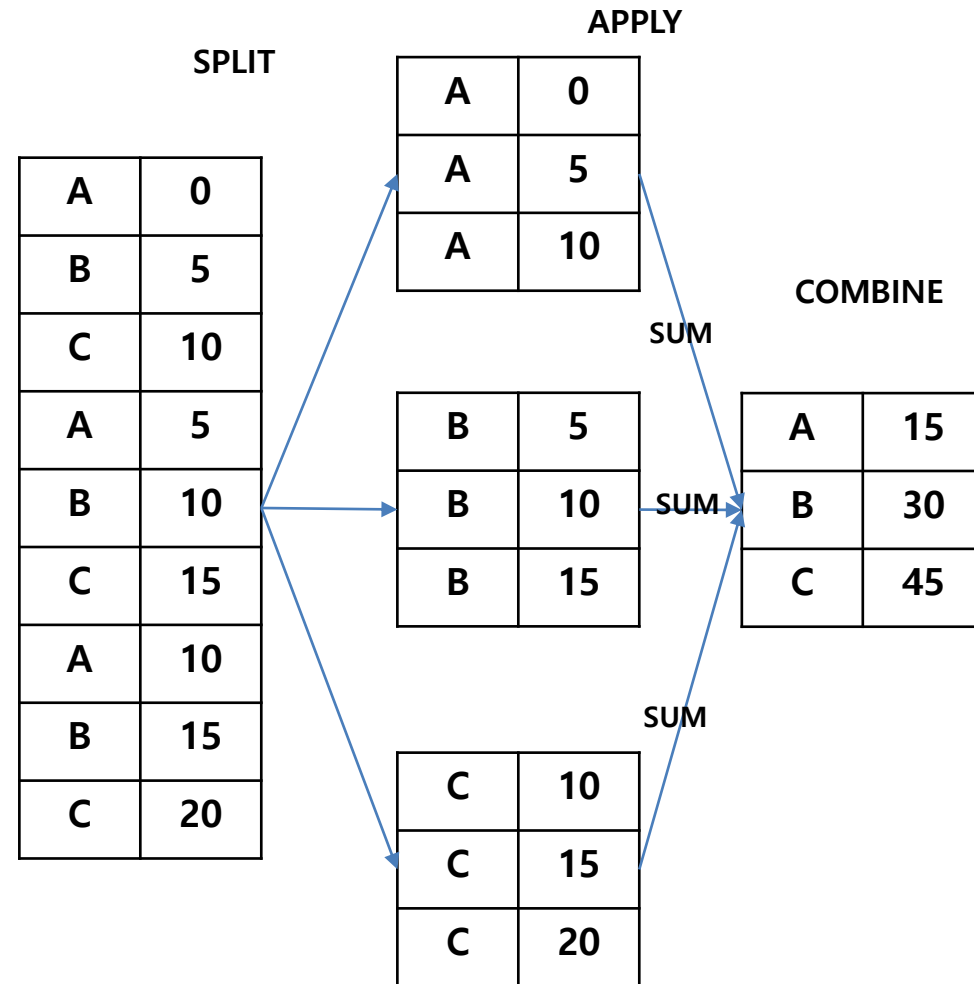
A	0	+	A	0	=	A	0
B	1		B	1		B	2
C	2		C	2		C	4
D	3		D	3		D	6

B	1	+	A	0	=	A	NA
C	2		B	1		B	2
D	3		C	2		C	4
E	4		D	3		D	6
						E	NA

## 2. 패키지 활용 데이터 표현 및 처리

### ➤ Group By

- Splitting axis into groups
  - DataFrame columns
  - Arrays of labels
  - Functions, applied to axis labels
- grouped data 작업방식은 다양함
  - Iterate: "for key group, in grouped"
  - Aggregate: grouped.agg(f)
  - Transform: grouped.transform(f)
  - Apply: grouped.apply(f)



---

Q&A

