# 2.2版本\_APP接口文档

## 用户开始游戏配对接口

### 请求JSON

{

"code": "123456", //验权码

"sendUserId": "10000634", //用户Id

"t": 3 //消息类型

}

### 正确返回值

{

"t": 3, //消息类型

"rxSumAmount": "10.00", //对方总金额

"redIndex": [], //(红包索引)异常重新连接时使用

"errorCode": 0, //错误码. 0:正常,1:已经配对,重新连接,3:系统异常,4:余额不足,5:输到了最高金额,6:赢到了最高金额,7:正在配对,请等候

"sendUserId": "10000642", //用户ID

"rxRedIndex": [], //(对方红包索引)异常重新连接时使用

"redNumber": 5, //红包个数

"headPic": "http://sit2.88uka.com/000/000/004/808.jpg", //用户头像

"code": "123456", //验权码

"sumAmount": "10.00", //自己总金额

"userNike": "张三", //用户名称

"rxUserId": "10000643" //收消息人ID

}

## 游戏对战接口

### 请求JSON

{

"code": "123456", //验权码

"redIndex": 1, //红包位置

"rxUserId": "10000634", //收消息人

"sendUserId": "10000633", //用户ID

"t": 2 //消息类型

}

### 正确返回值

{

"userState": 0, //玩家状态，0 正常，1 机器人，2 托管

"t": 2, //消息类型

"vsState": 0, //对战结果(0:平,1:输,2:赢)

"rxSumAmount": "9.00", //对方总金额

"redIndex": 0, //对方红包索引

"redAmount": "2.08", //红包金额

"errorCode": 0, //错误码. 0:正常,1:用户不存在,2:用户配对信息不对,3:本轮对战已完,4:红包已经比对,5:上一次对战未完

"sendUserId": "10000642", //发消息人ID

"code": "123456", //验权码

"sumAmount": "11.00", //自己总金额

"rxUserId": "10000643" //收消息人ID

}

## 游戏列表接口

### 请求URL

game/login/1.0/gameMenu.do

### 请求参数

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名称 | 参数描述 |
| startIndex | 翻页起始值 |

### 正确返回值

{

"data": {

"dataList": [

{

"id": 1,

"title": "红包比大小",

"context": "红包拼人品、天天赢现金",

"url": "www.baidu.com"

}

],

"isEnd": 1,

"count": 1,

"nextStartIndex": -1

},

"errorstr": "",

"errorcode": 0,

"success": true

}

### 错误返回值

#### 参数错误

{

"data": null,

"errorstr": "游戏列表查询错误", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

#### 系统错误

{

"data": null,

"errorstr": "游戏列表查询错误",

"errorcode": 100001,

"success": false

}

## 红包比大小游戏登陆入口接口

### 请求URL

game/login/1.0/redpacketGameLogin.do

### 请求参数

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名称 | 参数描述 |
| userId | 用户ID |

### 正确返回值

{

"data": {

"gameAmount": "32", //当前用户游戏账户余额（分）

"maxWinAmount": "10000", //每日最多赢的金额（分）

"careAmount": "200", //每次江湖救急金额（分）

"maxLoseAmount": "10000", //每日最多输的金额（分）

"isNew": 0, //是否游戏新用户，是则显示体验游戏

"careLineAmount": "500", //红包余额低于多少时触发江湖救急（分）

"onlineCount": 0 //在线人数

"winAmount": 0 //今日游戏盈余（分）

"userAmount": "1888" //系统账户余额（分）

"feeRate": "0.6" //微信支付费率

"weixinRechargeMax": "20000"//微信每天可充值额度（分）

"todayRecharge": "10000" //当日微信充值金额（分）

"headPic"："http://static.t3zang.com/000/000/060/6.png"//用户头像

"nickName"："150\*\*\*\*8505" //用户昵称

"roundWaitTime"：10 //每局等待时间

"cardWaitTime"：5 //每轮等待时间

},

"errorstr": "",

"errorcode": 0,

"success": true

}

### 错误返回值

#### 参数错误

{

"data": null,

"errorstr": "参数错误", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

#### 系统错误

{

"data": null,

"errorstr": "红包比大小游戏入口异常",

"errorcode": 100001,

"success": false

}

## 红包比大小游戏退出接口

### 请求URL

game/login/1.0/redpacketGameQuit.do

### 请求参数

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名称 | 参数描述 |
| userId | 用户ID |

### 正确返回值

{

"data": null,

"errorstr": "",

"errorcode": 0,

"success": true

}

### 错误返回值

#### 参数错误

{

"data": null,

"errorstr": "无此用户信息", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

#### 系统错误

{

"data": null,

"errorstr": "红包比大小游戏退出异常", //错误内容

"errorcode": 100001, //错误码

"success": false

}

## 游戏充值接口

### 请求URL

payment/gameOrder/1.0/gamePreOrder.do

### 请求参数

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名称 | 参数描述 |
| userId | 用户ID |
| amount | 充值金额（元） |
| payType | 支付类型，1 微信，2 支付宝，3 余额 |

### 正确返回值

{

"data": {

"sign": "1EAC91F959085EEF75BBF8975C7E40BF",//微信支付签名

"payOrderId": "1901011463362124597",//订单号

"userId": 10001470,//用户Id

"orderVerifCode": "n6dx",//支付验证码

"partnerId": "1269699301",//微信商户号

"nonceStr": "5unudh9f4kc6gxdc66bgm305ps705ewx",//微信支付随机字符串

"orderTime": "20160516092844",//支付时间

"prepayId": "wx201605160930272a87caf6b10833593912"//微信支付订单号

"userAmount":100//账户余额

"gameAmount":100//游戏账户余额

"winAmount":100//今日游戏盈余

"todayRecharge":100//当日微信充值金额

},

"errorstr": "",

"errorcode": 0,

"success": true

}

### 错误返回值

#### 参数错误

{

"data": null,

"errorstr": "无此用户信息", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

{

"data": null,

"errorstr": "支付金额不得为空", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

{

"data": null,

"errorstr": "支付类型不得为空", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

{

"data": null,

"errorstr": "重复提交", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

{

"data": null,

"errorstr": "无此游戏账户", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

{

"data": null,

"errorstr": "今日微信充值已大于系统限定的最大值", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

#### 系统错误

{

"data": null,

"errorstr": "游戏账户充值异常", //错误内容

"errorcode": 100001, //错误码

"success": false

}

## 微信支付回调接口

### 请求URL

payment/gameOrder/1.0/gamePreOrderReturn.do

### 请求参数

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名称 | 参数描述 |
| userId | 用户ID |
| amount | 支付金额（元） |
| payType | 支付方式，1 微信，2 支付宝 |
| orderVerifCode | 支付验证码 |
| payOrderId | 支付订单号 |

### 正确返回值

{

"data": {

"userAmount":100//账户余额

"gameAmount":100//游戏账户余额

"winAmount":100//今日游戏盈余

"todayRecharge":100//当日微信充值金额

},

"errorstr": "",

"errorcode": 0,

"success": true

}

### 错误返回值

#### 参数错误

{

"data": null,

"errorstr": "无此用户信息", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

{

"data": null,

"errorstr": "支付金额不得为空", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

{

"data": null,

"errorstr": "支付类型不得为空", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

{

"data": null,

"errorstr": "支付验证码不得为空", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

{

"data": null,

"errorstr": "支付订单号不得为空", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

{

"data": null,

"errorstr": "当前交易不存在", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

{

"data": null,

"errorstr": "支付金额不正确", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

#### 系统错误

{

"data": null,

"errorstr": "游戏账户微信充值回调异常", //错误内容

"errorcode": 100001, //错误码

"success": false

}

## 游戏账户返还用户余额接口

### 请求URL

payment/gameOrder/1.0/gameReturnAmount.do

### 请求参数

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名称 | 参数描述 |
| userId | 用户ID |
| amount | 支付金额（元） |

### 正确返回值

* 1. {

"data": {

"userAmount":100//账户余额

"gameAmount":100//游戏账户余额

"winAmount":100//今日游戏盈余

"todayRecharge":100//当日微信充值金额

},

"errorstr": "",

"errorcode": 0,

"success": true

### }错误返回值

#### 参数错误

{

"data": null,

"errorstr": "无此用户信息", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

{

"data": null,

"errorstr": "支付金额不得为空", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

#### 系统错误

{

"data": null,

"errorstr": "游戏账户金额返还用户余额异常", //错误内容

"errorcode": 100001, //错误码

"success": false

}

## 开始游戏\_检查游戏参数接口

### 请求URL

/game/1.0/check\_game\_params.do

### 请求参数

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名称 | 参数描述 |
| userId | 用户ID |
| gameType | 游戏类型（0体验，1正常） |

### 正确返回值

{

"data": {

" address": "192.168.2.254", //地址

" prot": " 11088" //端口

"content": null, //错误内容

"title": "游戏余额不足请充值", //错误标题

"code": "2", //0正常,1输赢超100,2游戏余额不足

"isNew":0 //0未体验，1已体验

},

"errorstr": "",

"errorcode": 0,

"success": true  
}

### 错误返回值

#### 参数错误

{

"data": null,

"errorstr": "用户当天赢/输的金额已超过100元", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

{

"data": null,

"errorstr": "用户当前游戏余额小于最小游戏金额", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

#### 系统错误

{

"data": null,

"errorstr": "检查游戏参数错误", //错误内容

"errorcode": 100001, //错误码

"success": false

}

## 用户开始体验游戏配对接口

### 请求JSON

{

"code": "123456", //验权码

"sendUserId": "10000634", //用户Id

"t": 5 //消息类型

}

### 正确返回值

{

"t": 5, //消息类型

"errorCode": 0, //错误码.0:正常,1:已匹配，2游戏已结束，9已玩过体验游戏

"sendUserId": "10000634", //用户ID

"redNumber": 5, //红包个数

"userNike":"张三", //用户名称

"headPic":"http://sit2.88uka.com/000/000/004/808.jpg", //用户头像

"code": "123456", //验权码

"rxUserId": "1463039434513" //收消息人

}

## 体验游戏对战接口

### 请求JSON

{

"code": "123456", //验权码

"redIndex": 1, //红包位置

"rxUserId": "10000634", //收消息人

"sendUserId": "10000633", //用户ID

"t": 6 //消息类型

}

### 正确返回值

{

"t": 6, //消息类型

"vsState": 0, //对战结果(0:平,1:输,2:赢)

"redIndex": 1, //对方红包位置

"redAmount": "2.08", //红包金额(结果为平，赢有数据)

"errorCode": 0, //错误码.0:正常,1:不正常

"sendUserId": "10000633", //用户ID

"code": "123456", //验权码

"rxUserId": "10000634" //收消息人

}

## 游戏分享App参数接口

### 请求URL

/payment/share/1.0/getShareUrlForGame.do

### 请求参数

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名称 | 参数描述 |
| userId | 用户ID |
| shareType | 分享类型(1:推荐APP) |
| sharePlatform | 分享渠道(1：新浪微博2：腾讯微博3：微信好友4：微信朋友圈5：短信6：qq好友7：qq空间) |
| clientType | 客户端类型，0 安卓，1 苹果 |

### 正确返回值

{

"data": {

"id": "15",

"content": "我用“三藏红包”天天抢现金红包，抢到就能提现哦！", //分享内容

"title": "三藏红包", //分享标题

"shareUrl": "http://192.168.2.45:8080/payment/order/externalRedShare.html", //分享链接

"thumb": "http://${bank.url.prefix}/bankjpg/share.png" //分享头像

},

"errorstr": "",

"errorcode": 0,

"success": true

}

### 错误返回值

#### 参数错误

{

"data": null,

"errorstr": "分享类型不得为空", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

{

"data": null,

"errorstr": "分享渠道不得为空", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

{

"data": null,

"errorstr": "客户端类型不得为空", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

#### 系统错误

{

"data": null,

"errorstr": "获取分享内容及分享链接", //错误内容

"errorcode": 100001, //错误码

"success": false

}

## 下一轮对战接口

### 请求JSON

{

"code": "123456", //验权码

"rxUserId": "10000634", //收消息人

"sendUserId": "10000633", //用户ID

"t": 9 //消息类型

}

### 正确返回值

{

"t": 9, //消息类型

"rxSumAmount": "8.88", //对方总金额

"redIndex": [],

"errorCode": 0, //0：正常,2:玩家已经退出游戏,3:系统异常,4:余额不足,5:输到了最高金额,6:赢到了最高金额，8：配对信息不正确

"sendUserId": "",

"rxRedIndex": [],

"redNumber": 5, //红包个数

"headPic": "",

"code": "",

"sumAmount": "11.12", //自己总金额

"userNike": "",

"rxUserId": ""

}

## 心跳接口

### 请求JSON

{

"code": "123456", //验权码

" sendUserId": "10000633", //用户ID

"t": 0 //消息类型

}

### 正确返回值

{

"code": "123456", //验权码

" sendUserId": "10000633", //用户ID

"t": 0 //消息类型

}

## 托管/取消托管接口

### 请求JSON

{

"code": "123456", //验权码

" sendUserId": "10000633", //用户ID

"t": 7 //消息类型

}

### 正确返回值

{

"t": 7, //消息类型

"errorCode": 0, //0：正常，1：配对信息不正确,2:玩家已经退出游戏

"sendUserId": "",

"userState": 0 //正常，2 托管,

"rxUserId": ""

}

## 开始下一次计时接口

### 请求JSON

{

"code": "123456", //验权码

" sendUserId": "10000633", //用户ID

"t": 12 //消息类型

}

### 正确返回值

无

## 聊天接口

### 请求JSON

{

"code": "123456", //验权码

" sendUserId": "10000633", //用户ID

"rxUserId": "10000634", //用户ID

" chatIndex": "0", //消息位置 0等到花谢了，1请求救急，2江湖救急，3多谢救急

"type": "0", 0体验游戏/1正常游戏

"t": 4 //消息类型

}

### 正确返回值(返回给自己和对方玩家)

{

"code": "", //验权码

" sendUserId": "", //用户ID

"rxUserId": "", //用户ID

" chatIndex": "0", //消息位置 (0等到花谢了，1请求救急，2江湖救急，3多谢救急)

" chatContent": "快点吧，我等到花都谢啦！", //消息内容

"showIndex":0, //0消息显示在自己这方/1消息显示在对方

"redAmount":0, //金额，消息位置为2时有值

"rxRedAmount":0, //对方金额，消息位置为2时有值  
 "errorCode": 0, //0：正常，1:用户不存在,2:消息位置参数错误  
 "t": 4 //消息类型

}

## 退出接口

### 请求JSON

{

"code": "123456", //验权码

" sendUserId": "10000633", //用户ID

"rxUserId": "10000634", //用户ID

"type": "0", 0体验游戏/1正常游戏  
 "t": 8 //消息类型

}

### 正确返回值(返回给对方玩家)

{

"code": "", //验权码

" sendUserId": "", //用户ID

"rxUserId": "", //用户ID

"errorCode": 0, //0：正常

"t": 8 //消息类型

}

## 自己出牌接口(托管)

### 正确返回值

{

"t": 11, //消息类型

"redIndex": 2 //红包索引

}

## 对方出牌接口

### 正确返回值

{

"t": 10, //消息类型

"redIndex": 2 //红包索引

}

## 游戏规则说明接口

### 请求URL

/game/1.0/get\_game\_explain\_pics.do

### 请求参数

无

### 正确返回值

{

"data": [//图片列表

"http://static.t3zang.com/000/000/000/670.jpg",

"http://static.t3zang.com/000/000/000/676.jpg"

],

"errorstr": "",

"errorcode": 0,

"success": true

}

### 错误返回值

#### 系统错误

{

"data": null,

"errorstr": "游戏规则说明错误", //错误内容

"errorcode": 100001, //错误码

"success": false

}

## 用户登出接口

### 正确返回值

{

"t": 13, //消息类型

"code": "您的账号在其他设备登录",

" sendUserId": "10000633", //用户ID

}

## 体验游戏结束接口

### 正确返回值

{

" sendUserId": "10000633", //用户ID

"t": 14 //消息类型

}

## 检查游戏状态接口

### 请求URL

/game/1.0/check\_game\_state.do

### 请求参数

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名称 | 参数描述 |
| userId | 用户ID |

### 正确返回值

{

"data": true, true:游戏中/false不在游戏中

"errorstr": "",

"errorcode": 0,

"success": true

}

### 错误返回值

#### 系统错误

{

"data": null,

"errorstr": "检查游戏状态错误", //错误内容

"errorcode": 100001, //错误码

"success": false

}

## 红包群分享奖励统计信息接口

### 请求URL

/WebBusi/redGroupSta/2.2/share\_statistics\_info.do

### 请求参数

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名称 | 参数描述 |
| batchId | 批次ID |

### 正确返回值

{

"data": {

"nickName": "年糕测试", //名称

"redAmount": "10.97", //金额

"headPic": "http://www.t3zang.com/000/060/6.png", //头像

"redNumber": 1 //红包个数

},

"errorstr": "",

"errorcode": 0,

"success": true

}

### 错误返回值

#### 系统错误

{

"data": null,

"errorstr": "红包群分享奖励统计信息", //错误内容

"errorcode": 100001, //错误码

"success": false

}

## 体验下一轮倒计时接口

### 正确返回值

{

" sendUserId": "10000633", //用户ID

" code": "1234564651313", //验权码

"t": 15 //消息类型

}

## 游戏账户接口

### 请求URL

/game/login/1.0/gameUserInfo.do

### 请求参数

|  |  |
| --- | --- |
| 参数名称 | 参数描述 |
| userId | 用户ID |

### 正确返回值

{

"data": {

"gameAmount": "32", //当前用户游戏账户余额（分）

"onlineCount": 0 //在线人数

"winAmount": 0 //今日游戏盈余（分）

"userAmount": "1888" //系统账户余额（分）

"todayRecharge": "10000" //当日微信充值金额（分）

},

"errorstr": "",

"errorcode": 0,

"success": true

}

### 错误返回值

#### 参数错误

{

"data": null,

"errorstr": "无此用户信息", //错误内容

"errorcode": 100002, //错误码

"success": false

}

#### 系统错误

{

"data": null,

"errorstr": "获得游戏用户信息错误",

"errorcode": 100001,

"success": false

}