# 《测试规范》

## 测试模式：

**1）混合测试，**

测试人员从头到尾遍历所有用例。

测试人员了解所有细节。

2）独立测试，

研究更深层次的细节。

1. 测试用例设计及规范
2. 测试用例颗粒度
3. 测试用例抽象与具体
4. 3套测试环境

sit2 ，功能、性能、测试测试 （测试数据）

uat ，（正式数据，去核对sql参数）

sit （审核去掉微信）

1. 每日更新
2. 知识库
3. 测试用例表
4. 测试泪目

功能测试

1)采用时间、地点、对象、行为和背景五元素或业务分析等方法分析、提炼App的用户使用场景，对比说明或需求，整理出内在、外在及非功能直接相关的需求，构建测试点，并明确测试标准，若用户需求中无明确标准遵循，则需要参考行业或相关国际标准或准则。

2)根据被测功能点的特性列出相应类型的测试用例对其进行覆盖，如；涉及输入的地方需要考虑等价、边界、负面、异常或非法、场景回滚、关联测试等测试类型对其进行覆盖。

3)在测试实现的各个阶段跟踪测试实现与需求输入的覆盖情况，及时修正业务或需求理解错误。

性能测试（）

接口测试

数据安全测试、通讯安全测试

安装与卸载测试

UI测试（导航、图形、内容）

运行测试

1. app打开速度测试，页面间的切换是否流畅，应用的前后台切换，数据更新，定位、照相机服务。
2. 交叉事件测试

兼容性测试

回归测试

功能测试用例：非功能测试用例：

软件名称：

软件版本：

需求编号：

需求描述：

用例设计者：

测试人员：

用例ID：

用例级别：

前置用例：

前置条件：

步骤：输入/动作：测试项：

输入：

预期输出/相应：允许偏差：

实际输出/相应：测试结论：备注：

项目软件版本软件需求编号或测试需求编号描述软件需求或测试需求 ，有测试需求时描述测试需求否则描述软件需求该测试用例设计者项目中文全称（或者项目英文全称）测试用例编号规则

测试用例的编写规范

项目英文简称\_3位测试需求流水号\_FT\_4位流水号项目英文简称\_3位测试需求流水号\_NFT\_4位流水号

对用例如何执行的描述。对应所操作步骤的描述，应清晰准确，包括登陆系统执行该用例必须先具备的条件步骤1、步骤2„„等使用该测试用例的测试人员该测试用例编号“高、中、低”，根据测试用例的级别进行选择执行该用例必须先执行的用例按步骤中描述操作后所实际得到结果

根据测试结果得出测试结论：OK/NG/NT。OK：通过，NG：不通过，NT：未执行必要的备注说明

一般为所测试的模块

对用例如何执行的描述。对应所操作步骤的描述，应清晰准确，包括登陆系统按步骤中描述操作后所应该得到结果

应该得到结果与实际得到结果的

