

Candy Bird: Cahier des Charges

Adrien Louge

Florent Youinou

Mathilde Laplace

Thibault Gdalia

17 janvier 2014

Table des matières

1	Présentation	2
1.1	L'équipe	2
1.2	Les Membres	3
1.2.1	Mathilde "Mattou" Laplaze	3
1.2.2	Adrien "TiNyDGZz" Louge	4
1.2.3	Florent "T4ze" Youinou	5
1.2.4	Thibault "Skeat" Gdalia	6
2	Prindipe du jeu	8
3	Graphismes	9
3.1	Logo	9
4	Moteur Physique	10
5	Site Internet	11
6	Reseaux	12
7	Conclusion	13

Chapitre 1

Présentation

1.1 L'équipe

Nous sommes un groupe de quatre personnes Adrien Louge alias "TiNyDGZz", le chef de ce projet, Mathilde Laplace alias "Mattou", la seule fille du groupe, Florent Youinou alias "t4ze" et Thibault Gdalia alias "Skeat", retenez bien les pseudo car dans le reste de ce Cahier des Charges nous les n'utiliserons pas les noms et prénoms. Nous sommes répartie sur deux classes la SUPDB2 et la SUPD2, nous savons qu'il n'est pas impossible de travailler sur deux classes différentes, car le groupe compte deux redoublants TiNyDGZz et Skeat, qui ont déjà eu ce type de configuration l'année dernière. Nous avons formé le groupe par affinité, et par les compétences que chacun, que nous avons eu le temps de vérifié tout au long du premier semestre. Nous avons pris soin de n'avoir que des membres qui avaient eu volonté de travailler.

Nous sommes parties sur un jeu en 2D basé sur des jeux très connu tel que Jetpack ou encore Badland, tout en y apportant notre touche personnel.

team

1.2 Les Membres

1.2.1 Mathilde "Mattou" Laplaze

team

1.2.2 Adrien "TiNyDGZz" Louge

team

1.2.3 Florent "T4ze" Youinou

team

1.2.4 Thibault "Skeat" Gdalia

Moi c'est Skeat, je suis en SUP a EPITA pour la deuxième fois (oui j'ai redoublé), c'est donc mon deuxième projet, l'année dernière au sien du groupe DAMNIT. Cette année je suis toujours motivé pour travailler en groupe, et accroître mes compétences en C# .

Avant de rentrer á EPITA, j'ai fait une terminal S Sciences de l'Ingénieur, depuis que je suis en première je code, j'ai commencé par le Visual Basic en cours au lycée puis je me suis tourné vers le C++. Je n'ai jamais été un grand fan de jeu vidéo, j'ai toujours préféré faire du sport ou sortir faire la fête (donc rien a voir avec un GEEK). L'année dernière je n'ai pas validé mon année car je suis arrivé avec trop de lacune, mais cette année va être une autre histoire, c'est pour cela que j'ai choisi de faire parti de ce groupe qui á l'air très motivé. De plus je connais très bien TiNyDGZz avec qui j'ai travaillé l'année dernière.

team

Chapitre 2

Prindipe du jeu

Chapitre 3

Graphismes

3.1 Logo

Chapitre 4

Moteur Physique

Chapitre 5

Site Internet

Chapitre 6

Reseaux

Chapitre 7

Conclusion