



Rapport de première soutenance

Thibault Gdalia
Florent Youinou
Mathilde Laplaze
Vincent Baille

17 janvier 2014



Introduction

Lors de ce deuxième rapport nous allons voir les différentes évolutions que nous avons apporté au jeu. Nous commencerons tout d'abord par rappeler ce que nous avions lors de la première soutenance, l'état du moteur physique, les différents mode de jeu et l'éditeur de maps. Nous verrons par la suite les différentes éléments que nous avons modifiés, puis nous finirons sur les nouveautés, c'est-à-dire ce qui n'exister pas avant.

