



ParqueSoft.TI[®]

Talent Training & Improvement



{JavaScript}

SINTAXIS Y VARIABLES

Tutora: Diana García

www.parquesoft.com/ti

VIDEO

SINTAXIS

SINTAXIS

```
var palabra = "Hola";  
var saludo = "Hola Mundo";  
  
var numero = 1;  
var Numero = 2;  
  
dato = "Tutorial Sintaxis JavaScript";  
  
//comentario de una sola línea  
  
/*  
 * Este es un comentario  
 * de múltiple línea  
 */  
  
console.log(dato)
```

Todas las líneas en JS deben acabar en punto y coma (;) para indicar que es ahí donde termina la declaración.

JavaScript distingue entre mayúsculas y minúsculas. `miVariable` es una variable distinta a `mivariable`

Puedes obtener el valor de la variable llamándola por su nombre.

VARIABLES

```
var a = 5;
var b = 10;

if (a === 5) {
  let a = 4; // El alcance es dentro del bloque if
  var b = 1; // El alcance es global

  console.log(a); // 4
  console.log(b); // 1
}

console.log(a); // 5
console.log(b); // 1
```

VARIABLES

```
for (let i = 0; i<10; i++) {  
  console.log(i); // 0, 1, 2, 3, 4 ... 9  
}  
  
console.log(i); // ReferenceError: i is not defined
```

CONSTANTES

La declaración de una constante crea una referencia de sólo lectura.

```
// NOTA: Las constantes pueden ser declaradas en mayúsculas o minúsculas,  
//pero por convención para distinguirlas del resto de variables se escribe todo en mayúsculas  
// definimos MY_FAV como constante y le damos un valor de 7  
const MY_FAV = 7;  
  
// imprimirá 7  
console.log('my favorite number is: ' + MY_FAV);  
  
// lanzara un error: SyntaxError: tratando de re-declarar una constante. El identificador 'MY_FAV' ya ha sido  
// declarado  
const MY_FAV = 20;  
  
// el nombre MY_FAV está reservado para la constante anterior, también fallara y lanzará un SyntaxError por la  
// redeclaración  
var MY_FAV = 20;  
let MY_FAV = 20;  
  
// Alcance de bloque  
if (MY_FAV === 7) {  
    // esto está bien y crea una variable MY_FAV de alcance/ ámbito de bloque  
    // (funciona igual de bien con let para declarar un alcance de bloque/ ámbito de variable no-constante)  
    const MY_FAV = 20;  
    // MY_FAV ahora es 20  
    console.log('my favorite number is ' + MY_FAV);  
    // aquí también lanza un SyntaxError por la redeclaración  
    var MY_FAV = 20;  
}
```

CONSTANTES

```
let arreglo = [1, 2, 3, 4];  
  
const otra constante = arreglo;  
console.log(otra_constante)  
  
una_constante = 'asignando otro valor'; // Error de Sintaxis  
  
arreglo = 5; // Cambia el valor del arreglo, por lo tanto la constante  
'otra_constante' ahora es igual a este valor  
  
console.log(otra_constante)
```



ParqueSoft.TI[®]
Talent Training & Improvement

FORMACIÓN EFECTIVA PARA LA DEMANDA LABORAL ACTUAL!

www.parquesoft.com/ti



ParqueSoft.TI[®]
Talent Training & Improvement