**Áhættugreining**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Stuðull** | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| **Líkur (L)** | Mjög lítið | Lítið | Meðal | Mikið | Mjög mikið |
| **Vægi (V)** | Mjög lítið | Lítið | Meðal | Mikið | Mjög mikið |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Vandamál** | **Forvörn** | **Lausn** | **L x V** | **Ábyrgð** |
| Touchinput virkar ekki | Prófa jafnóðum | Prófa jafnóðum | 2 x 5 | Siggi |
| Veikindi | Passa upp á heilsuna | Ef teymismeðlimur getur ekki mætt er hægt að taka fjarfundi í staðinn. | 2 x 1 | Allir |
| API virkar illa | Regluleg samskipti við hinn hópinn | Fá hinn hóp til að laga API / vera með eigin hljóðlausn til að prófa? | 2 x 5 | Þorgils |
| API virkar ekki fyrir tilskilinn tíma | Regluleg samskipti við hinn hópinn | Fá hinn hóp til að laga API / vera með eigin hljóðlausn til að prófa? | 2 x 5 | Þorgils |
| Samskiptaörðuleikar  innan hópsins. | Scrum meistari passar upp á  samskiptin | Ræða málin | 1 x 4 | Breki |
| Tölva hópmeðlims bilar | Afrita gögn reglulega, setja reglulega á github og nota skýjaþjónustur | Útvega nýja tölvu | 1 x 2 | Guðmundur |
| Gleymist að prófa hluta af kóða | Gera prófanir við hvert implementation | Laga kóða | 1 x 3 | Guðmundur |
| Ósamræm forritunar hæfni | Skipta verkefnum eftir getu hvers og eins. | Leita aðstoðar ef vafi er á hæfni | 2 x 4 | Breki |
| Ekki nógu vel skipulagðir sprettir | Setja skýr markmið fram fyrir hvern fund | Taka neyðarfund og útskýra fyrir hvor öðrum hvað þau sjálf eru að vinna í.  Taka skýrt fram hver markmið hvers og eins eru.  SCRUM meistarinn fer yfir markmiðin í lokinn á fundinum til þess að staðfesta markmið hvers og eins. | 2 x 4 | Siggi |
| Seinasta Git Merge-ið mistókst | Fara ítarlega yfir hvert merge. ekki merge-a á seinasta dag. | Hafa backup til þess að nota ef eitthvað gerist | 1 x 5 | Sigurður |