

SEIoT 系統使用性問卷

測試時間：____年____月____日

測試地點：_____

學號：_____

科系：_____

學習程式語言幾年？ ☐少於半年 ☐半年~1 年 ☐1 年~1 年半 ☐1 年半~3 年 ☐3 年以上

學習幾種程式語言？ ☐1 種 ☐2 種 ☐3 種 ☐4 種 ☐5 種以上

問卷一：系統網站滿意度量表

	非常不同意	不同意	普通	同意	非常同意
1. 我會想要經常造訪這個網站	1	2	3	4	5
2. 我覺得設計過於複雜	1	2	3	4	5
3. 我認為這個網站容易使用	1	2	3	4	5
4. 我覺得使用這個網站時可能需要一些技術上的協助	1	2	3	4	5
5. 我覺得這個網站將很多功能整合得很好	1	2	3	4	5
6. 我認為這個網站缺乏一致性	1	2	3	4	5
7. 我認為大多數使用者都能快速了解如何使用這個網站	1	2	3	4	5
8. 我覺得這個網站使用上很麻煩	1	2	3	4	5
9. 我對這個網站感到信任	1	2	3	4	5
10. 我需要很多額外學習才順利使用這個網站	1	2	3	4	5

問卷二：使用者介面滿意度問卷

(一) 對操作介面的整體看法		1	2	3	4	5	6	7	
1.我覺得這個介面是	糟糕的								良好的
2.我覺得這個介面是	困難的								容易的

3.我覺得這個介面是	失望的								滿意的
4.我覺得這個介面是	效能低的								效能高的
5.我覺得這個介面是	乏味的								有趣的
6.我覺得這個介面是	死板的								有彈性的
(二) 介面呈現		1	2	3	4	5	6	7	
7. 主畫面之系統功能架構設計	難以理解								清楚明瞭
8. 介面的功能階層	不明確的								明確的
9. 系統介面檢所術語容易理解	困惑的								清楚明瞭
10. 功能的指示呈現方式	困惑的								清楚明瞭
11. 系統介面板塊區分恰當	從不								總是
(三) 學習介面如何使用		1	2	3	4	5	6	7	
12. 學習使用任務操作	不易上手 且挫折								馬上上手 且滿意
13. 透過錯誤經驗了解其功能	從不								總是
14. 任務操作的執行易懂	從不								總是

問卷三：改善使用體驗程度問卷

	非常 不同 意	不 同 意	普 通	同 意	非 常 同 意
1. 我覺得用手機發送重力感應器的過程變簡單	1	2	3	4	5
2. 不需要在手機上手動輸入資訊對我來說很有幫助	1	2	3	4	5
3. 使用掃描 QR Code 的方式來前往讀取手機重力感應器的網頁對我來說很有幫助	1	2	3	4	5
4. 在發送手機重力感應器值的時候有中斷連線按鈕的功能我覺得是必要的 (不需透過按上一頁來中斷連線)	1	2	3	4	5
5. 我覺得在 ScratchX 取用手機感應器值的過程變簡單	1	2	3	4	5
6. ScratchX 積木中所需填入的資訊可以透過 SEIoT 網站中的 clipboard(自動複製)功能來貼上我覺得很方便	1	2	3	4	5

7. 在 ScratchX 中取得手機重力感應器值的更新速度我覺得很即時	1	2	3	4	5
8. 是否能成功取得溫度的值?	<input type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否				
9. 是否能成功取得濕度的值?	<input type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否				
10. 在 ScratchX 中取用共享的 IoT 裝置數值的過程對我來說很容易	1	2	3	4	5