

Санкт-Петербургский государственный университет

Математико-механический факультет

Литвинов Степан Сергеевич

Метод простой итерации. Метод Зейделя

Практическая работа

Санкт-Петербург
2022

Оглавление

1. Постановка задачи	3
2. Теорминимум	4
2.1. Метод простой итерации	4
2.2. Метод Зейделя	4
3. Тесты	6
4. Код	8

1. Постановка задачи

Необходимо решить СЛАУ двумя методами – методом простой итерации и методом Зейделя. Сравнить погрешности решений и количество итераций в методе простой итерации и в методе Зейделя.

2. Теорминимум

2.1. Метод простой итерации

Приведем СЛАУ к итерационной форме

$$x = \alpha x + \beta$$

$$\alpha = \begin{bmatrix} \alpha_{11} & \dots & \alpha_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \alpha_{n1} & \dots & \alpha_{nn} \end{bmatrix}$$
$$\beta = \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \vdots \\ \beta_n \end{bmatrix}$$

Обозначим:

$$\beta_i = \frac{b_i}{a_{ii}};$$
$$\alpha_{ij} = -\frac{a_{ij}}{a_{ii}}, i \neq j;$$
$$\alpha_{ii} = 0.$$

За начальное приближение возьмем столбец сводных членов.

$$x^{(k)} = \alpha x^{(k+1)} + \beta$$

Итерационный процесс идет до тех пор, пока вектор приближений не достигнет заданной точности ε , т. е. когда

$$|x^{(k+1)} - x^{(k)}| < \varepsilon$$

2.2. Метод Зейделя

Метод Зейделя можно рассматривать как модификацию метода Якоби. Модификация заключается в том, что новые значения $x^{(i)}$ используются сразу же по мере получения.

Обозначим

Итерационный процесс идет до тех пор, пока вектор приближений не достигнет заданной точности ε , т. е. когда

5

3. Тесты

	1	2
1	-401.52000000	200.16000000
2	1200.96000000	-601.68000000

Приближение	n_iter м. простых итераций	n_iter м. Зейделя	x - x_sim	x - x_seid
0.0001	5663	1624	7.868875420336846e-05	0.019953217023340516
1e-07	8431	3009	7.886347970936201e-08	1.9898673261481005e-05
1e-10	11199	4393	7.654086267596506e-11	1.993938385168084e-08
1e-13	12629	5760	1.6335066880840797e-12	1.7515176775418828e-11

Рис. 1: Метод простой итерации и метод Зейделя для плохо обусловленной матрицы из методички А.Н.Пакулиной

	1	2
1	-403.15000000	200.95000000
2	1205.70000000	-604.10000000

Приближение	n_iter м. простых итераций	n_iter м. Зейделя	x - x_sim	x - x_seid
0.0001	5239	1645	0.0001484510563130723	0.01917289180989704
1e-07	7907	2979	1.4874495539679205e-07	1.921103868789505e-05
1e-10	10575	4313	1.47703150991286e-10	1.9246727682406012e-08
1e-13	11887	5630	6.101158685597755e-12	1.8455764551503746e-11

Рис. 2: Метод простой итерации и метод Зейделя для плохо обусловленной матрицы из методички А.Н.Пакулиной

	1	2
1	1.00000000	0.50000000
2	0.50000000	0.33333333

Приближение	n_iter м. простых итераций	n_iter м. Зейделя	x - x_sim	x - x_seid
0.0001	101	45	3.874501200301462e-05	0.00023462513472999615
1e-07	149	69	3.887635460969505e-08	2.3542080912929293e-07
1e-10	197	93	3.897097284112373e-11	2.362227857710748e-10
1e-13	244	117	8.556067554929069e-14	2.404323753877496e-13

Рис. 3: Метод простой итерации и метод Зейделя для матрицы Гильберта 2 порядка

	1	2	3	4	5
1	6	-1	0	0	0
2	-1	6	-1	0	0
3	0	-1	6	-1	0
4	0	0	-1	6	-1
5	0	0	0	-1	6

Приближение	n_iter м. простых итераций	n_iter м. Зейделя	x - x_sim	x - x_seid
0.0001	12	8	1.0514450570319884e-05	6.211373377866592e-06
1e-07	18	11	6.084757265850861e-09	3.6040805168533608e-09
1e-10	24	14	3.5305363662987126e-12	2.089993095218002e-12
1e-13	29	17	1.9539925233402755e-14	0.0

Рис. 4: Метод простой итерации и метод Зейделя для матрицы с диагональным преобладанием

Метод Зейделя более эффективно (за меньшее количество итераций) достигает выбранного приближения. По последней табличке можно предположить, что одно и тоже улучшение точности требует увеличение количества итераций на приблизительно одно и тоже значение (для обоих методов).

4. Код

можно посмотреть [здесь](#)