

RHYTHM ELEVEN

게임을 시작하려면 SPACE BAR 를 누르세요.

PRESS ANY KEY



RHYTHM ELEVEN

이재영



목차

01 기획 의도 / 목표

02 게임 소개

03 핵심 콘셉트

04 시장 조사

05 세계관

06 차별성 / 강점

07 핵심 콘텐츠

08 핵심 시스템

09 대표 이미지

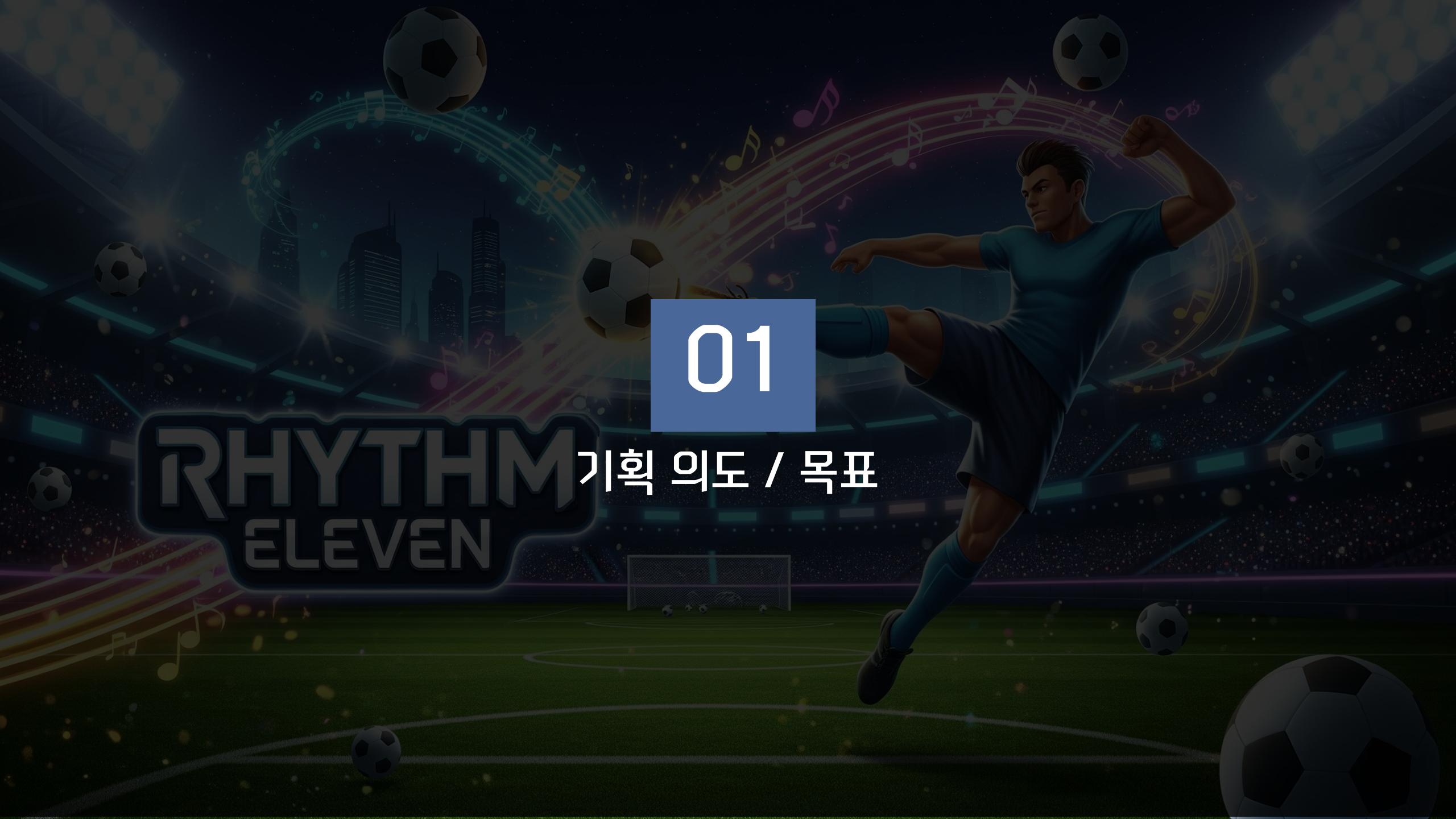
10 기대 효과

11 슬로건

01

기획 의도 / 목표

RHYTHM
ELEVEN



01 기획 의도 / 목표

Rhythm Eleven 은 축구와 리듬 게임의 핵심 요소를 융합하여 새로운 게임 경험을 제공하는 것을 목표로 합니다.



새로운 경험으로 몰입감 제공

- 축구의 전략성과 리듬 게임의 실력 기반 입력을 결합합니다.
- 기존 축구 게임의 단순한 조작 방식에서 벗어나, '박자' 요소를 도입하여 게임 플레이를 차별화합니다.
- 사용자의 집중력, 섬세한 손놀림, 전략적 사고를 동시에 요구하여 깊은 몰입을 유도합니다.



교육적 기능 수행

- 리듬 게임의 직관적인 방식을 통해 축구의 주요 규칙(예: 오프사이드, 반칙)을 자연스럽게 체득하게 합니다.
- 게임 몰입도를 높이는 동시에 스포츠에 대한 이해를 증진시킵니다.



궁극적인 목표

- 축구와 리듬 게임의 장점을 극대화하여 독특하고 깊이 있는 플레이 경험을 제공합니다.
- 새로운 시장을 개척하고 사용자들에게 지속적인 즐거움을 선사합니다.



02

기획 소개

RHYTHM
ELEVEN

02 게임 소개

축구 룰 적용

실시간 리듬 입력

난이도 변화

종합적인 능력 요구



축구 게임



축구 룰 적용

- 플레이어는 11명의 선수를 조작합니다.
- 리듬 입력에 실패하면 공격의 소유권이 넘어갑니다.
- 축구 룰에 따라 반칙 또는 오프사이드 판정을 받게 됩니다.
- 자연스럽게 축구 규칙을 체득할 수 있습니다.

02 게임 소개

축구 룰 적용

실시간 리듬 입력

난이도 변화

종합적인 능력 요구



리듬 게임 예시

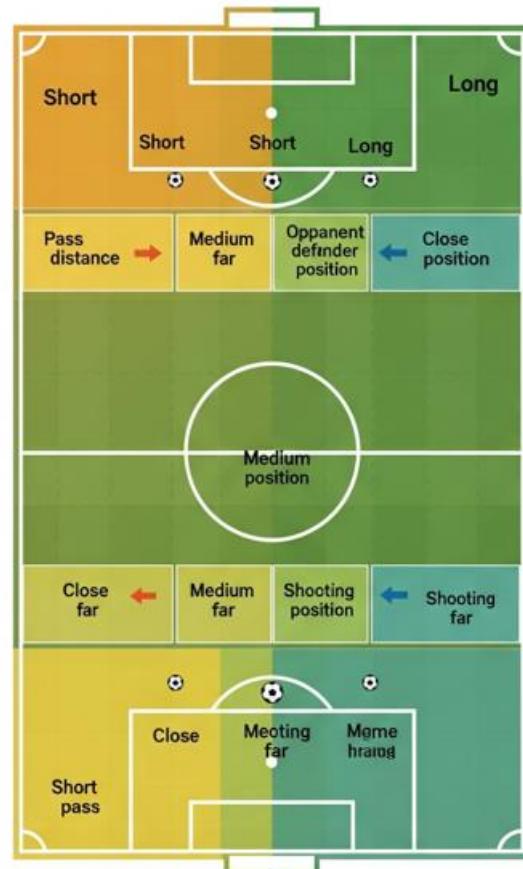


실시간 리듬 입력

- 플레이어는 적절한 타이밍에 키보드를 입력하여 패스를 연결하고 슛을 성공시켜 득점합니다.

02 게임 소개

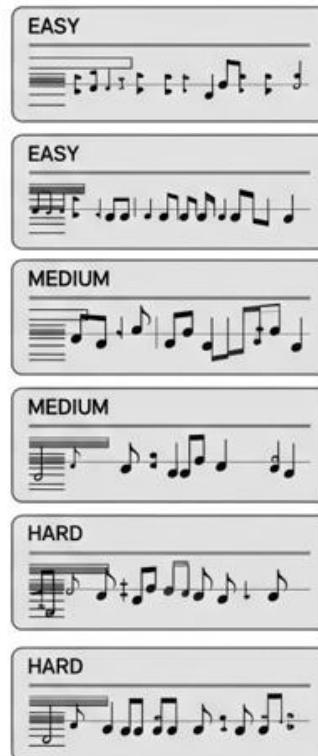
축구 룰 적용



실시간 리듬 입력

난이도 변화

종합적인 능력 요구



난이도 변화

- 패스 거리, 상대 수비수의 위치, 슛 위치에

따라 리듬 게임의 난이도가 유동적으로 변합니다.

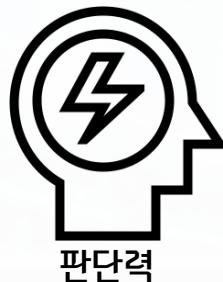
02 게임 소개

축구 룰 적용

실시간 리듬 입력

난이도 변화

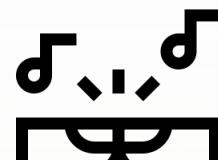
종합적인 능력 요구



판단력



전략적 사고



리듬감



종합적인 능력 요구

- 순간 판단력, 리듬감, 전략적 사고를 종합적으로 요구하는 멀티 스킬 기반의 게임입니다.

03

핵심 콘텐츠

RHYTHM
ELEVEN

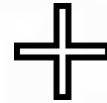
03 핵심 콘셉트

리듬 입력 + 축구 배경 전략의 하이브리드

오프사이드 / 반칙 등 축구 룰을 리듬 실수로 체험

거리 기반 난이도 조절, 심리전 패스 선택

방해 아이템 시스템



리듬

축구

리듬 축구

축구 기반과 리듬 게임의 정확한 타이밍 입력이 결합된 독창적인 플레이 방식을 제공합니다.

03 핵심 콘셉트

리듬 입력 + 축구 배경 전략의 하이브리드

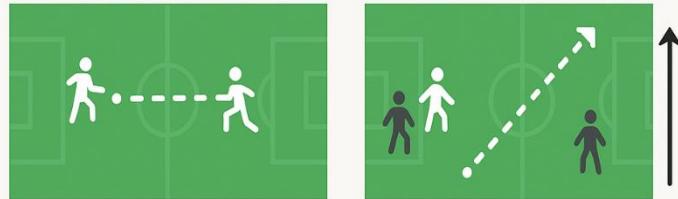
거리 기반 난이도 조절, 심리전 패스 선택

오프사이드 / 반칙 등 축구 룰을 리듬 실수로 체험

방해 아이템 시스템

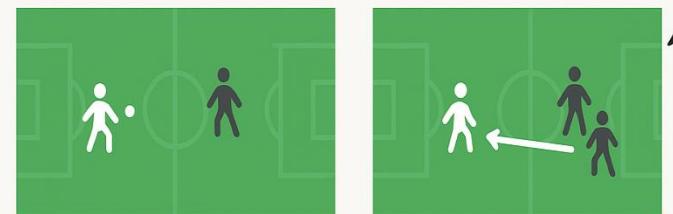
패스 거리

Pass Distance



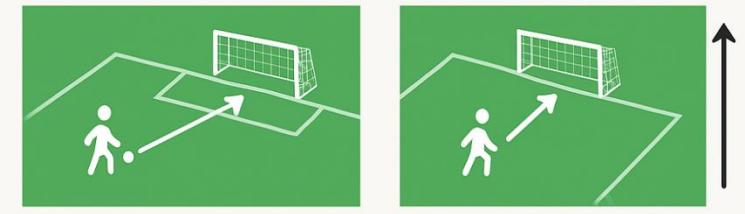
상대 수비수의 위치

Position of Opponent Defenders



슛 위치

Shooting Position



패스와 슛의 거리, 상대 수비수 위치에 따라 리듬 노트의 난이도가 동적으로 변화하며,
이는 플레이어의 전략적 선택과 심리전에 중요한 영향을 미칩니다.

03 핵심 콘셉트

리듬 입력 + 축구 배경 전략의 하이브리드

오프사이드 / 반칙 등 축구 룰을 리듬 실수로 체험

거리 기반 난이도 조절, 심리전 패스 선택

방해 아이템 시스템



오프사이드



반칙

리듬 입력 실패가 곧 축구 규칙 위반으로 이어지도록 설계하여, 플레이어가 직관적으로 규칙을 이해하고 체득하게 합니다.

03 핵심 콘셉트

리듬 입력 + 축구 배경 전략의 하이브리드

오프사이드 / 반칙 등 축구 룰을 리듬 실수로 체험

거리 기반 난이도 조절, 심리전 패스 선택

방해 아이템 시스템

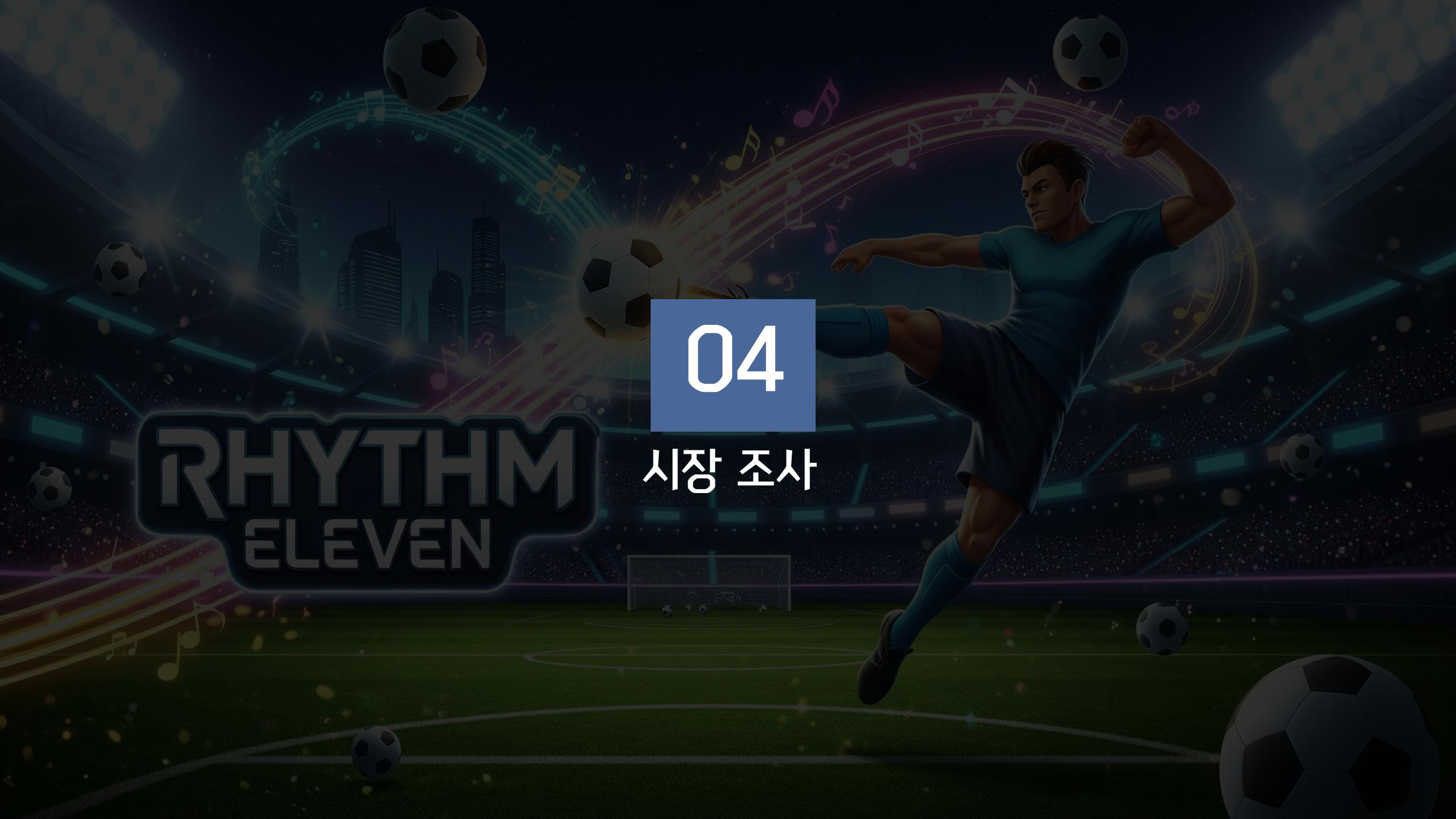


방해 전



방해 후

상대방의 리듬 UI를 가리거나, 노트 속도를 변경하거나, 노트를 반전시키는 등 다양한 방해 아이템을 활용하여 경기의 변수를 창출하고 긴장감을 높입니다.



04

시장 조사

04 시장 조사



축구



리듬 게임

- **스포츠(축구)**와 **리듬 액션**의 결합이라는 독특한 장르로, 기존 시장의 강력한 경쟁자들 사이에서 차별성을 확보하고 있습니다.
- 현재 게임 시장은 각 장르별로 거대한 규모를 형성하고 있으며, '**Rhythm Eleven**'은 이 세 가지 주요 장르의 유저층을 동시에 흡수할 수 있는 잠재력을 가지고 있습니다.

04 시장 조사

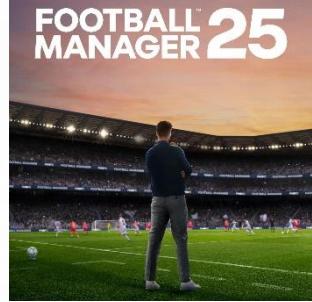


축구 게임 : FC25



축구 게임 시장

2024년 약 740억 달러(4조 3,821억 원)로 추산되는 매우 큰 시장 규모를 자랑합니다.



전략 게임: Football Manager



전략 게임 시장

2024년에 약 180억 달러 규모를 형성하며,
2033년까지 350억 달러에 달할 것으로
예상되는 성장세가 큰 시장입니다.

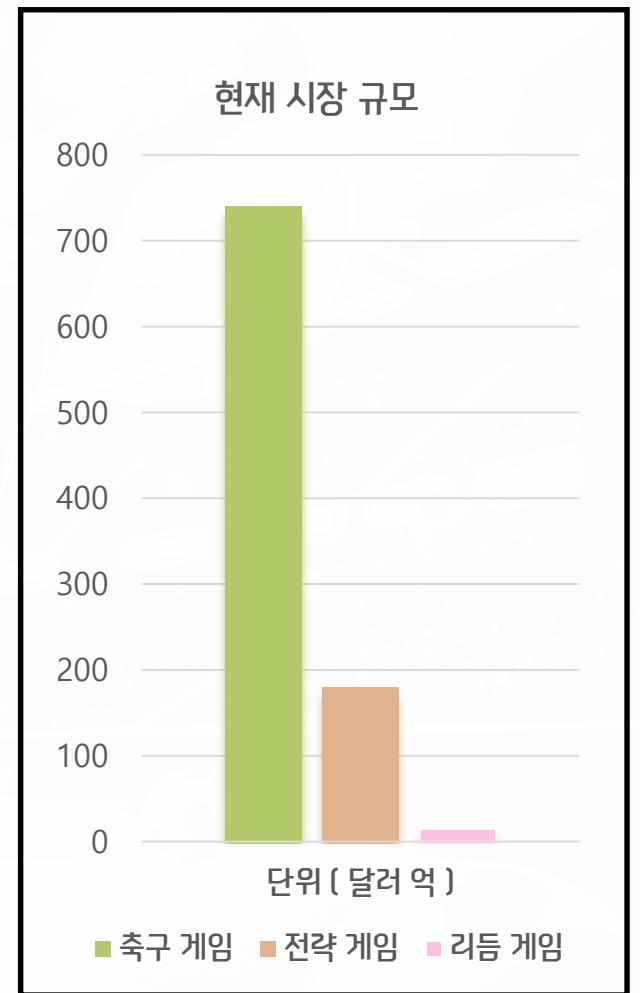


리듬 게임 : OSU!



리듬 게임 시장

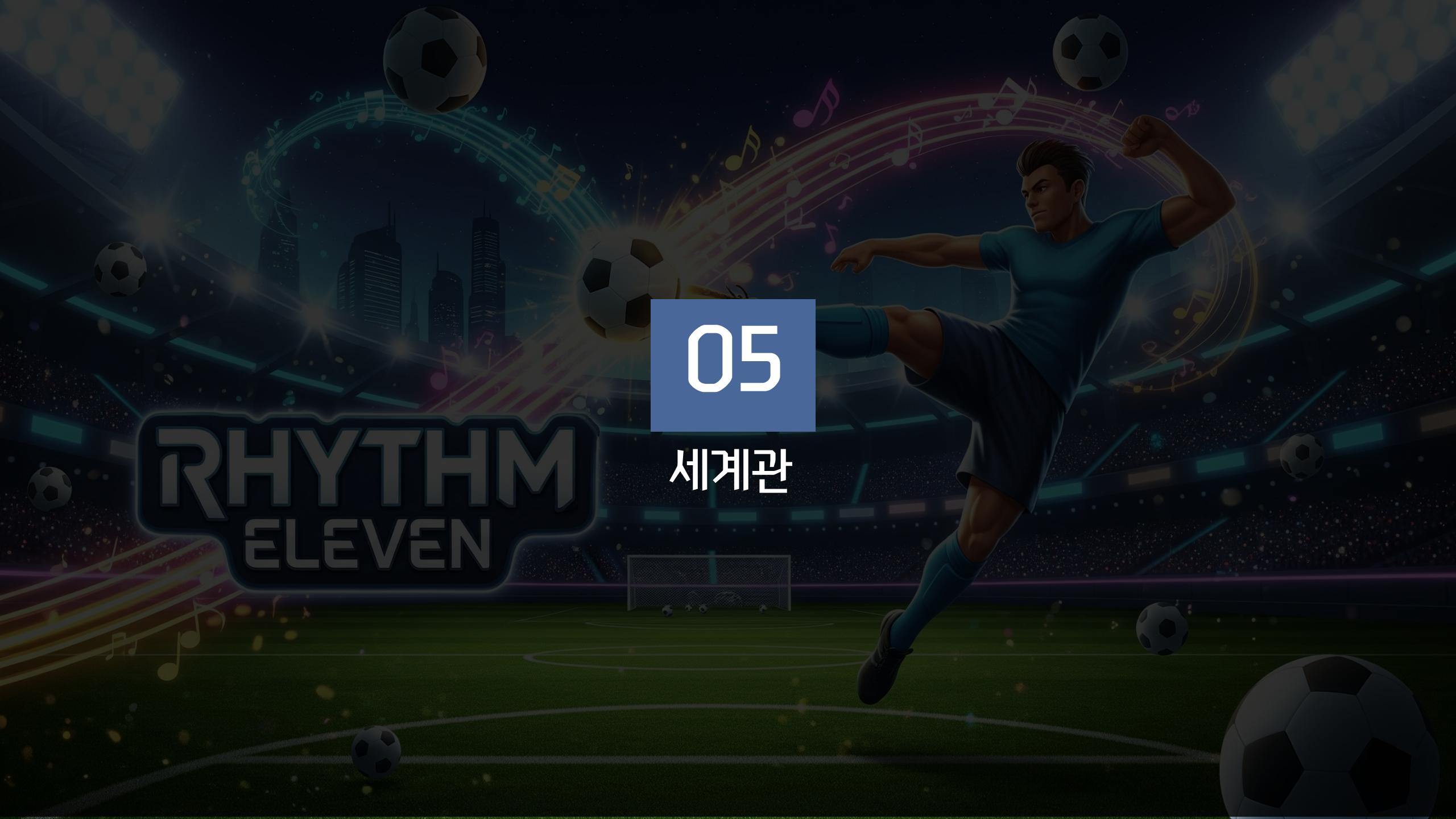
2024년에 약 15억 달러 규모로 추정되며,
2033년까지 32억 달러로
성장할 것으로 예상됩니다.



05

세계관

RHYTHM
ELEVEN



05 세계관

리듬이 전부인 축구의 시대

현대 사회는 더 이상 물리적인 힘이나 단순한 전술로 승부하지 않는다.

모든 국가와 구단은 ‘리듬 에너지’를 중심으로 발전된 신세대 축구 문화를 따르고 있으며, 경기의 승패는 리듬 입력 정확도와 음악적 일체감에 의해 결정된다.

이 세계에서 축구는 더 이상 단순한 스포츠가 아니다. 리듬과 전투의 융합, 그리고 국가의 자존심이 걸린 싸움이다.

Rhythm World Cup

“Rhythm World Cup”은 세계 각국의 대표팀이 참가하는 최고 권위의 리그이다.

각 팀은 독자적인 리듬 스타일(예: 라틴 리듬, 테크노 비트, 재즈 기반 등)을 전술에 녹여내며, 전 세계 팬들은 각국의 플레이에 열광한다.

이 리그의 승자는 세계 리듬 에너지의 흐름을 이끄는 자로 인정받는다.

국가 특징

| 국가 | 스타일 | 특징 |
|--------------|----------------|-----------------------|
| Rio Samba | 삼바 리듬 기반 | 유연하고 흐름 중심의 드리블 패턴 |
| Berlin Press | 인더스트리얼 테크노 | 정밀하고 강력한 박자 기반의 압박 전술 |
| Tokyo Pulse | J-pop & 전자음 기반 | 빠른 속도와 예측불가한 패턴 |
| Sahara Beat | 아프리카 전통 리듬 | 타격감 있고 지속적인 리듬 전투 |



06

차별성 / 강점

RHYTHM
ELEVEN

06 차별성 / 강점

차별성

- 리듬 입력 기반의 축구 게임은 현재 시장에 유일합니다.
- 기존 축구 게임이 단순한 버튼 입력이나 방향 조작에 집중합니다.
- 'Rhythm Eleven'은 박자감과 타이밍을 통해 플레이의 깊이를 더합니다.
- 축구 규칙(오프사이드, 반칙 등)을 리듬 입력 실패와 연동하여 교육적 기능과 함께 자연스러운 체득을 유도합니다.

강점

- 축구의 전략적 사고를 즐기는 유저와 리듬 게임의 손맛과 집중력을 선호하는 유저 모두에게 어필할 수 있습니다.
- 기존에 없던 독창적인 시스템으로 인해 신선함을 제공하고, 이는 곧 게임의 경쟁력으로 이어집니다.
- PC를 시작으로 콘솔, 모바일 등 다양한 플랫폼으로의 확장이 용이합니다



07

핵심 콘텐츠

RHYTHM
ELEVEN

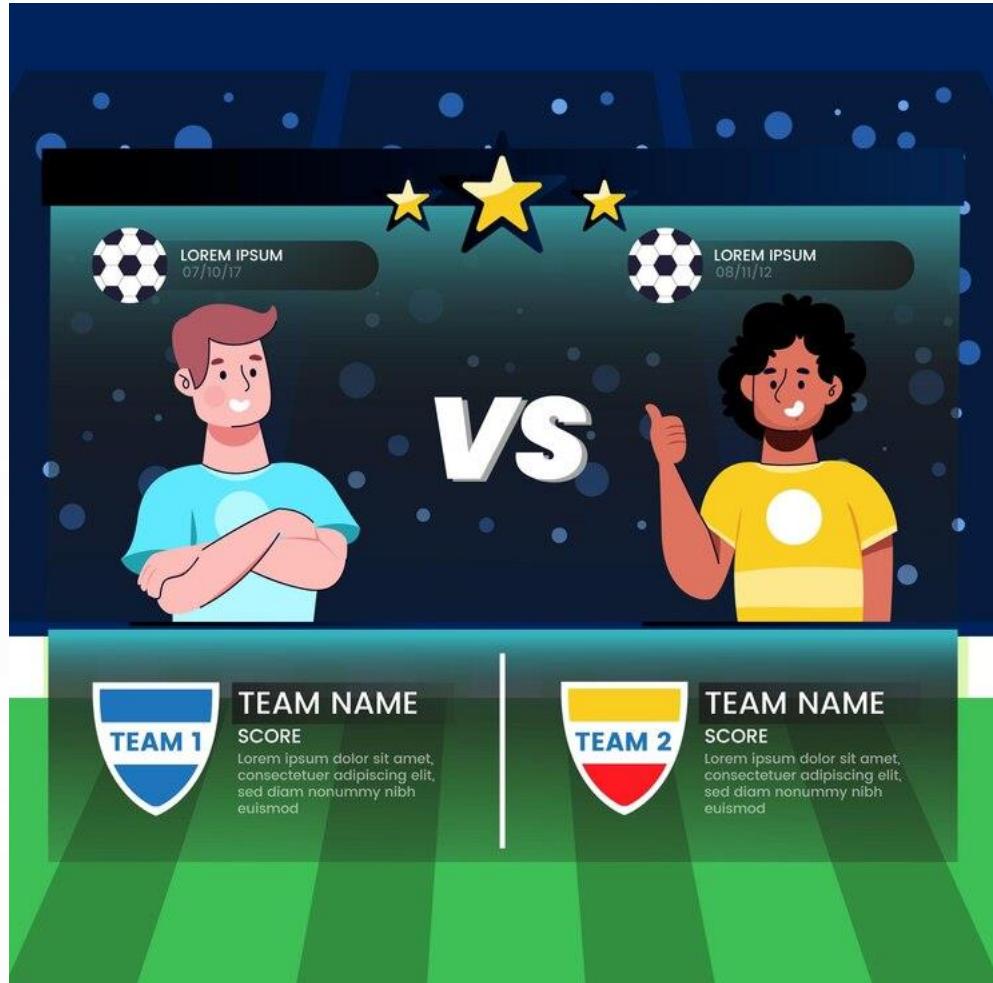
07 핵심 콘텐츠



리그 모드

- 가상의 "Rhythm World Cup"에서 나만의 팀을 이끌고 시즌을 진행합니다.
- 우승을 목표로 경기를 치르며, 선수들을 성장시키고 전술을 관리하는 깊이 있는 축구 시뮬레이션을 경험할 수 있습니다.

07 핵심 콘텐츠



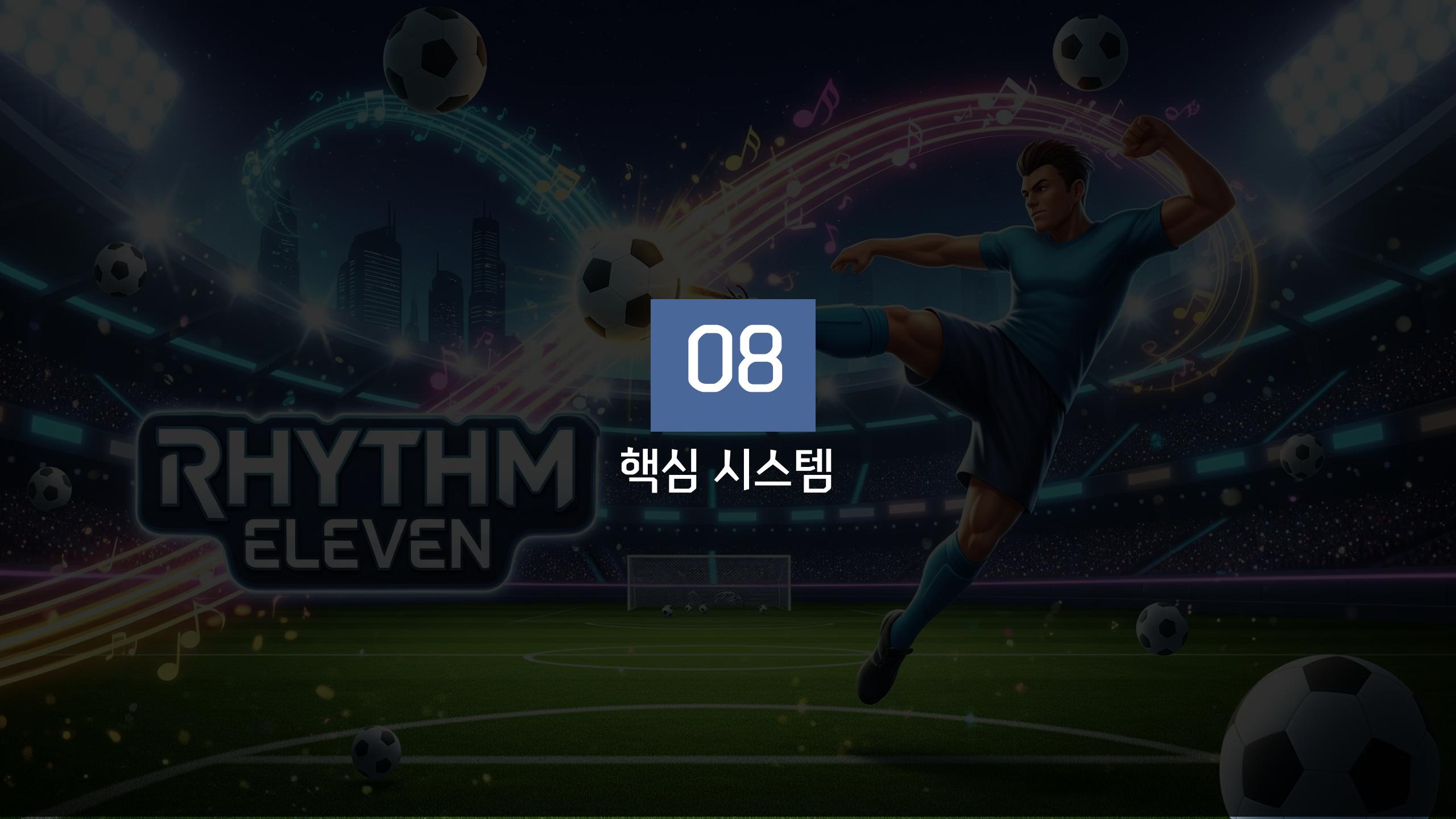
멀티 플레이

- 플레이어들과 1:1 실시간 대결을 펼칩니다.
- 리듬 실력과 전략적인 판단력으로 상대를 제압하고, 랭킹 경쟁을 통해 자신의 실력을 증명하며 보상을 획득합니다.
- 숏 상황에서 상대방의 방해 패턴 설정은 치열한 심리전을 유도하여 더욱 흥미진진한 경기를 만듭니다.

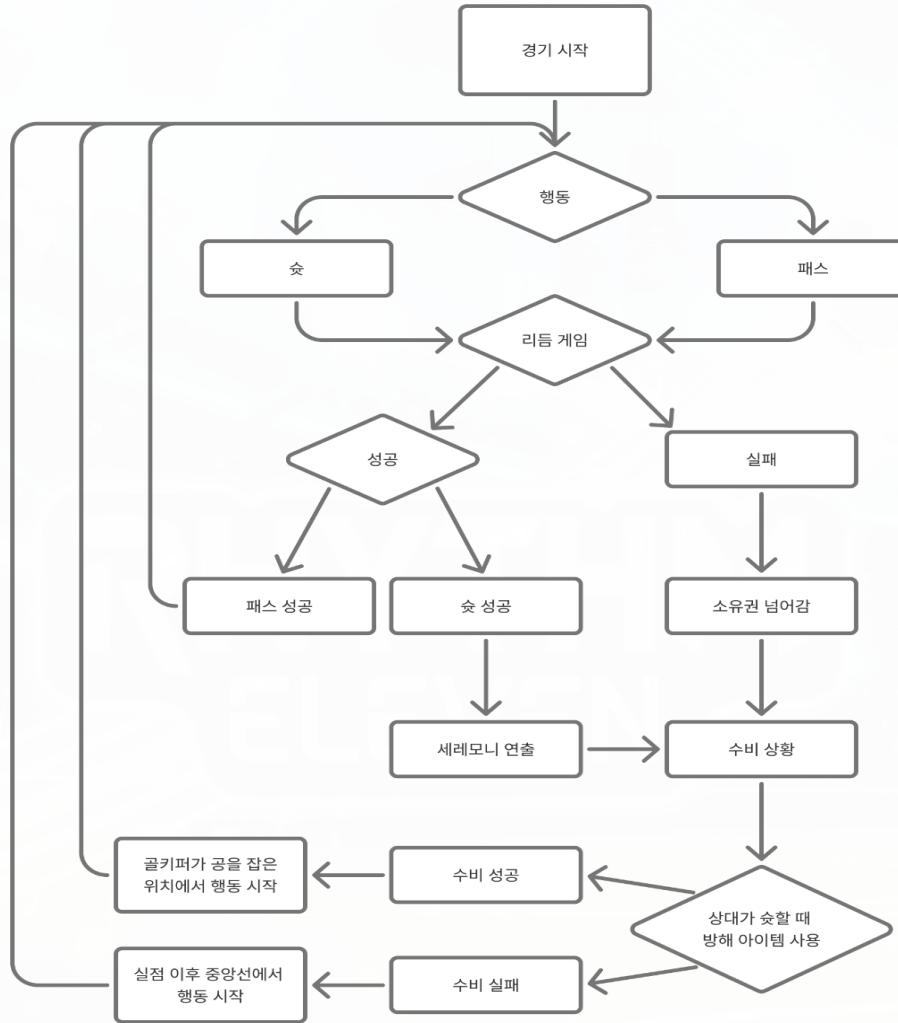
08

핵심 시스템

RHYTHM
ELEVEN



08 핵심 시스템



게임 규칙 설명

경기 시작 전, 양 팀은 각자 원하는 포메이션을 선택합니다. 포메이션 선택이 완료되면 선공을 정하기 위해 동전 던지기 를 진행합니다.

경기 진행

선공 팀부터 패스 또는 슛을 할 수 있는 행동 단계로 넘어갑니다.

08 핵심 시스템

패스

- 공이 있는 지점에서 패스 시, 거리와 수비수의 위치에 따라 리듬 게임 난이도가 결정됩니다.
- 공을 차는 애니메이션이 노출되면 리듬 게임이 시작됩니다.
- 리듬 게임 성공 시: 지정한 곳으로 공이 전달되며 성공 애니메이션이 노출됩니다
- 리듬 게임 실패 시: 패스 위치에 따라 반칙 또는 정확하지 못한 패스 애니메이션이 노출되며, 소유권이 상대 팀에게 넘어갑니다.

슛

- 패스와 마찬가지로 공을 차는 애니메이션이 노출되면 리듬 게임이 시작됩니다.
- 슛 시도 시, 상대방 플레이어는 방해 아이템을 사용할 수 있습니다.
(예: 리듬 게임 속도 증가, 화면 가리기 등)
- 리듬 게임 실패 시: 골키퍼가 공을 막는 애니메이션이 노출됩니다.
- 리듬 게임 성공 시 (상대방 방해에도 불구하고): 골로 인정되어 공이 골대에 들어가는 애니메이션과 함께 세리머니가 연출됩니다.
- 실점한 팀은 중앙선에서 다시 플레이를 시작하며 소유권이 넘어갑니다.

09

대표 이미지

RHYTHM
ELEVEN

09 대표 이미지



경기 화면 (1)



경기 화면 (2)



경기 시작 화면

09 대표 이미지



09 대표 이미지



수비 성공



슛 방어 성공

09 대표 이미지



실점



득점 성공 세레모니

10

기대 효과

RHYTHM
ELEVEN



10 기대 효과

새로운 게임 경험 제공

기존에 없던 축구와 리듬 게임의 독창적인 결합을 통해 사용자에게 신선하고 차별화된 플레이 경험을 선사합니다.

폭넓은 유저층 흡수

축구 게임 팬, 리듬 게임 팬, 그리고 전략 게임 팬까지 다양한 장르의 유저들을 동시에 아우르며 시장을 확장할 수 있습니다.

자연스러운 축구 규칙 학습

리듬 입력 실패가 곧 오프사이드나 반칙으로 이어지면서, 플레이어는 게임을 즐기며 축구 규칙을 자연스럽게 체득하게 됩니다.

장기적인 서비스 가능성

새로운 선수, 팀, 음악, 리듬 패턴, 그리고 다양한 경기 모드 추가를 통해 지속적인 콘텐츠 업데이트와 확장이 가능하여 장기적인 서비스 운영에 유리합니다.

글로벌 시장 진출 용이

축구와 리듬 게임은 전 세계적으로 보편적인 인기를 가진 장르이므로, 글로벌 시장 진출 및 성공 가능성이 높습니다.

RHYTHM ELEVEN

11

슬로건

"당신의 패스는 박자에 맞고 있나요?"

"리듬이 흐를수록, 당신의 골 (Goal : 목표) 이 가까워질 거예요."

