

배달간부

-가명-

개요

배달비가 비싸 부담이 되는 학우들이 배달비의 부담을 덜 수 있게 공동구매로 배달비를 분할 계산한다.

만드는 이유

계속되는 '배달금액 인상' 과 '최소금액 지정'으로 인한 과도한 주문 또는 주문 포기를 하게 되고 밖에 나가기 귀찮거나 유행중인 전염병 등의 이유로 나가기 싫어 배달음식을 포기하기 힘든 성공회대학교 기숙사 학생들에게 배달금액에 대한 부담을 덜어주기 위해 고안하였다.

주요 기능

1. 성공회대 기숙생들을 위한 공동배달 웹사이트 + 반응형 웹 개발
2. 성공회대학교 반경 2km 내에 배달 가능한 음식점 정보 업로드 (음식점 명, 거리, 배달요금, 메뉴, 가게위치 등)
3. 커뮤니티 기능을 개설하여 공동으로 배달음식 구매를 원하는 학우를 구하거나 자신이 맛있게 먹은 경험이 있는 가게 정보 공유를 함
4. 커뮤니티 기능을 활용하여 지정 식당의 방문식사를 원하는 학우끼리 모임 갖기 가능 등의 적절한 기숙사생활의 친목 다지기 가능

기대효과

1. 배달금액 절약 - 혼자 주문 시 부담지만 여러 사람이 공동 구매하여 배달비 분할
2. 음식물 쓰레기 감소 - 최소 배달금액으로 인하여 과도한 음식 주문이 줄어 다 먹지 못하고 버리는 음식이 줄어들
3. 친목 형성 - 다양한 커뮤니티 게시판을 통해 성공회대 학생으로 제한되어 있는 사용자들이 활발한 친목형성 가능

유사 어플

1) 두잇

개요 - 어플 내에서 제휴 맺은 가게를 선택하고 먹고자 하는 메뉴를 선택해 방을 개설하고 사람이 들어와 모인 인원이 어플을 활용하여 공동 구매를 함.

장점

1. 두잇과 제휴를 맺은 식당들로 이루어져 있어 최소 주문금액이 존재하지 않음
2. 다른 유사 어플에 비해 깔끔한 UI

단점

1. 어플 운영시간 존재
2. 앱 사용자 수의 부족으로 인하여 변화가 외의 지역에선 어플 활용이 힘들
3. 제휴 맺은 가게의 수가 적어 소비자의 선택 폭이 좁음



2) 배달공구

개요 - 배달금액 절약을 위해 배달음식을 공동 구매하려는 사람들을 구하는 커뮤니티 웹사이트

장점

1. 게시판에서 공동구매 할 인원을 구할 시 배달금액을 분할하여 절감 가능

단점

1. 사용자가 적어 글이 몇 개 등록되어 있지 않음
2. 커뮤니티 웹으로서 다양성 부족
3. 쓸모없는 게시판이 너무 많아 UI가 지저분함



유사 어플과의 차별성

1. 음식점과의 제휴가 따로 필요 없기 때문에 다양한 가게 소개 가능
2. 사용자들의 다양한 소통이 가능한 커뮤니티 존재
3. 배달하고자 하는 위치에서 음식점 사이의 거리가 멀수록 배달비가 터무니없이 오르기 때문에 픽업을 원하는 장소에서 반경 2km 외의 음식점은 제외

주요 개발 도구 및 환경



Vue.js



MySQL



Spring Boot



GitHub

LOL FM(풋볼 매니저) 이하 LoL Esports Manager (LEM)

-가명-

개요 : 축구 선수들을 기반으로 하는 Football Manager 게임의 LOL 버전으로 내가 감독이자 구단주가 되어 가상의 인터넷 공간에서 선수들을 영입해 팀을 꾸리고 성장 시켜 나만의 팀으로 각종 콘텐츠를 진행하는 경영, 전략형 시뮬레이션 게임.

만드는 이유 : 현재 리그오브레전드는 출시된 지 10년이 넘었고 이에 따라 롤 대회도 거의 10년에 가까운 역사가 이어지고 있지만 이에 관련된 콘텐츠는 한없이 부족하다. 따라서 10년간의 방대한 데이터를 기반으로 요즘 트렌드에 맞춰 최신화된 게임을 게이머들과 esports 소비자들에게 제공.

주요 기능(콘텐츠) 구상도 :

1. 가차 시스템으로 선수 뽑기 기능 구현.

➔ 무리한 과금 유도로 인한 부익부 빈익빈 현상.

➔ 각 선수들 간의 기본 능력치 차이를 최소화하고 다른 방식을 이용하여 최종 능력치 책정 또한 시간을 투자하여 능력치를 얻을 수 있는 콘텐츠 개발.



2. 실시간으로 웹과 앱에서 게임이 가능하게 프로그램 설계.

➔ 기존 다운로드 형식의 게임은 다소 무거운 느낌도 있고 삭제가 너무 간편한 현상.

➔ 보다 가볍게 게임 진행이 가능, 또한 어디서든 플레이가 가능하게 설계.

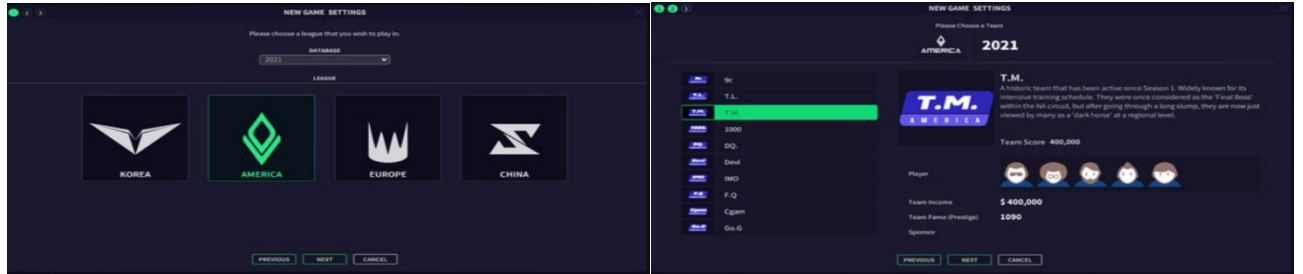
3. 나만의 선수 생성 기능.

➔ 창의성 없이 상위 플레이어의 텍을 모방하는 현상.

➔ 나만의 선수를 계정당 1회 만들 수 있게 기능을 추가하여 좀 더 몰입감 있는 플레이가 가능하게 설계.

유사 프로그램 :

1) League Manager 2022 (스팀)



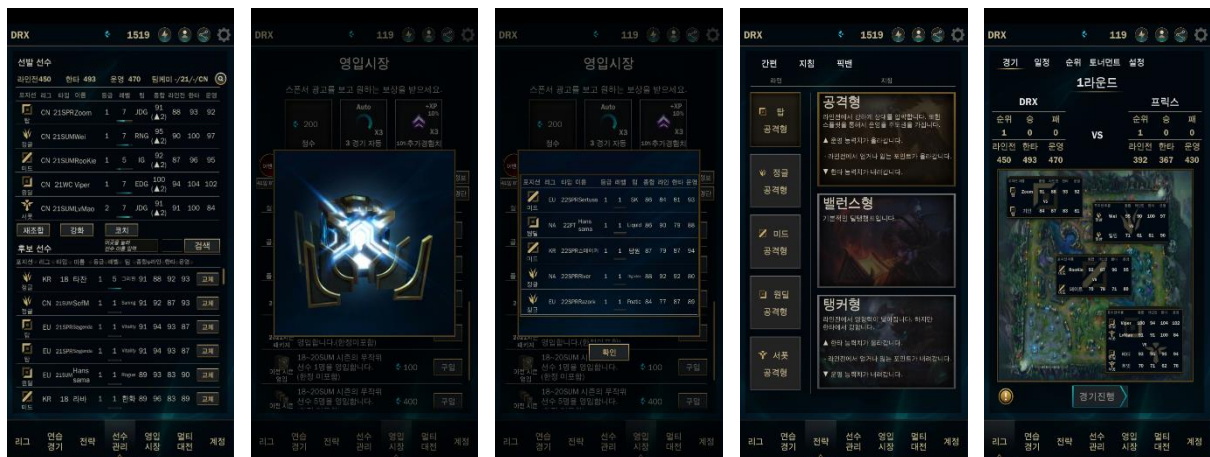
개요 : e스포츠 클럽의 매니저가 되어 좋아하는 팀을 선택하고 좋아하는 선수를 모집하여 이들을 훈련시키고 팀원들의 특성과 상대팀의 특성을 생각에 이에 맞는 전술을 선택하여 팀이 승리하도록 이끄는 전략형 시뮬레이션 게임.

장점 : 유니크한 게임 장르 / 편리한 UI 제공 / 저사양 컴퓨터로도 게임 플레이가 가능

단점 : 가격에 비해 부족한 콘텐츠와 미흡한 완성도 / 모바일로 플레이가 불가능

선수들과 팀 이름이 실제와 다르게 표기되어 몰입감 방해

2) LOLManager (구글 플레이 스토어)



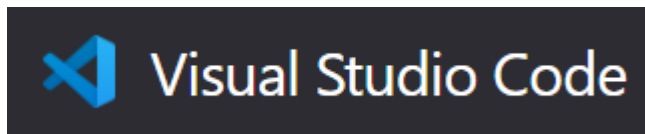
개요 : 리그오브레전드 프로팀의 감독이 되어 최고의 선수들을 모아 팀을 리그에서 우승 시키는 최고의 감독이 되는 실시간 경기 시뮬레이션 전략 게임.

장점 : 유니크한 게임 장르 / 무료로 플레이 가능 / 실제 선수들을 거의 그대로 구현

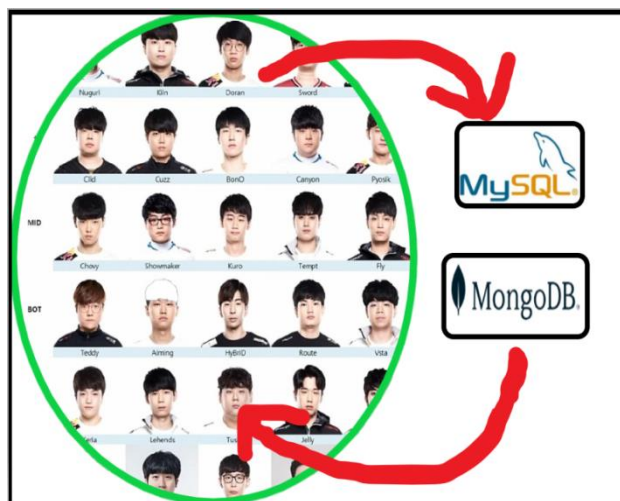
단점 : 매끄럽지 못한 UI / 난잡한 게임 콘텐츠 / 과도한 광고 / 이미지보다 텍스트로만 게임을 구현

수많은 선수들에 비해 사용되는 선수는 일부

주 개발 툴 :



필요한 주요 기술 :



선수들을 데이터화 하여 DB에 저장하고 또한 DB에서 웹과 앱으로 전송하는 기술.

사용 툴 :

