

#### Contact

Aulnay-sous-Bois, Île-de-France France 0664052382 razortemps34@gmail.com

#### Liens

LinkedIn

GitHub

Portfolio

#### **LANGUES**

Français - Maternelle

Anglais - C1

# EXPERTISE SECTORIELLE

Windows Server (Active Directory, Exchange...)

Gestion matériel (VM, switchs...)

Bash

SQL

Web Dev (HTML CSS JS)

Python (FastAPI)

## Compétences

Autodidaxie Aisance à l'oral Sens du Service Gestion du Stress Gestion client

## **Profil**

Actuellement en pré-Master of Science à Epitech afin de développer de nouvelles compétences, je recherche une alternance pour une durée de 33 mois à partir de Janvier 2026, sur un rythme de 4 semaines en entreprise et 2 semaines en école.

## **EXPÉRIENCES**

Informaticien itinérant, Atixit prestataire informatique, Saint-Maur-des-Fossés

JUIN 2023 - JAN 2024

- Administration systèmes & réseaux (gestion & migration de serveur, gestion de switch...)
- Support informatique : préparation de postes, assistance sur place et à distance, résolution de panne Informatique
- Référent Client C.D.E.F Seine-Saint-Denis
- Formation d'un stagiaire Technicien

# Agent de sécurité incendie (SSIAP 1), DGSI - Détection Gardiennage Sécurité intervent, Paris

JUIN 2024 - MARS 2025

- Gestion du système de sécurité incendie
- Gestion évènementielle

## Stagiaire Professeur des collèges en mathématique, Collège Victor Hugo, Aulnay-sous-Bois

JAN 2021 – DÉC 2021

Remplacement de professeur absent & assistance pédagogique

## **DIPLÔMES**

#### Master of Science - Cybersécurité, EPITECH, Le Kremlin-Bicêtre

SEPT 2025 - SEPT 2028

Réalisation d'un CV en HTML

Projet Jobboard (en cours)

Projet Portfolio (en cours)

### Technicien supérieur systèmes et réseaux, Webforce 3, Goussainville

SEPT 2022 - JUIL 2023

Traitements des incidents N1 N2

Gestion des demandes utilisateurs

Installation et maintenance systèmes et réseaux

## Licence 2 mathématiques, Sorbonne Paris Nord, Villetaneuse

2019 - 2021

Analyse mathématiques - Algèbre linéaire, Logique analytique

Calcul matriciel informatique

Conception d'un jeu (morpion) en python