

Brief client

Qui ?	Le projet en question s'adresse à une jeune start-up spécialisée dans le textile. Il s'effectuera par l'équipe 19 du groupe 4.
Quoi ?	Il s'agit d'une application basée sur l'Operating-System Android.
Où ?	Le projet sera réalisé dans l'enceinte de l'IUT. Chaque membre du groupe se verra attribué une tâche qu'il devra aussi réaliser chez lui.
Quand ?	Le projet s'étale sur deux années, et quatre semestres. Les deux derniers semestres seront réservés à la réalisation du projet, quant aux deux premiers, ils seront dédiés à la gestion de celui-ci.
Comment ?	L'application devrait être développée en Java. Différents frameworks devront être utilisés afin de pouvoir palier aux attentes des clients.
Pourquoi ? (cause - finalité)	L'objectif du développement de l'application est dédié à la réussite du projet ainsi qu'à la découverte de la réalisation d'application dans le cadre de demandes précises.
Combien ?	Aucune rémunération n'est demandée, le groupe fait cela bénévolement. Cependant aucun don ne sera refusé.