

Témalabor Ütemterv

3. Hét: MonoGame alapjainak megismerése.
4. Hét: Karakter irányításának elkészítése.
5. Hét: Ellenségek elkészítése.
6. Hét: -
7. Hét: Kamera megvalósítása.
8. Hét: Pálya elkészítése. A játék fizikájának megvalósítása.
9. Hét: A játék fizikájának megvalósítása. Csapdák megvalósítása. Játékmenet megvalósítása.
10. Hét: Játékmenet megvalósítása. Többjátékos mód megvalósítása.
11. Hét: Többjátékos mód megvalósítása.
12. Hét: Többjátékos mód megvalósítása. Játék véglegesítése.
13. Hét: Játék véglegesítése. Dokumentálás, hibajavítás.
14. Hét: Dokumentálás, hibajavítás.