

## Témalabor Ütemterv

3. Hét: MonoGame alapjainak megismerése.
4. Hét: Karakter irányításának elkészítése.
5. Hét: Ellenségek elkészítése.
6. Hét: -
7. Hét: Kamera megvalósítása.
8. Hét: -
9. Hét: A pálya elkészítése. A játék fizikájának megvalósítása.
10. Hét: A pálya elkészítése. A játék fizikájának megvalósítása.
11. Hét: A pálya elkészítése. A játék fizikájának megvalósítása.
12. Hét: A játék fizikájának megvalósítása. A játékmenet megvalósítása.
13. Hét: Csapdák hozzáadása a játékhoz. Játék véglegesítése.
14. Hét: Dokumentálás, hibajavítás.