

## Témalabor Ütemterv

3. Hét: MonoGame alapjainak megismerése.
4. Hét: Karakter irányításának elkészítése.
5. Hét: Ellenségek elkészítése.
6. Hét: Pálya elkészítése. Felszedhető tárgyak megvalósítása.
7. Hét: Csapdák megvalósítása.
8. Hét: Játékmenet megvalósítása.
9. Hét: Többjátékos mód megvalósítása.
10. Hét: Többjátékos mód megvalósítása.
11. Hét: Többjátékos mód megvalósítása.
12. Hét: Játék véglegesítése.
13. Hét: Játék véglegesítése. Dokumentálás, hibajavítás.
14. Hét: Dokumentálás, hibajavítás.