**2d-s platformer**

**Játék leírása**

A félév során egy 2d-s platformer játék elkészítése lesz a célom. A játékosnak a karakterét irányítva el kell jutnia a pálya végére. A játékos billentyűzet segítségével képes irányítani a karakterét, ami képes mozogni, ugrani és támadást végrehajtani. A pályán találhatóak különböző ellenségek és csapdák, amik képesek megsebezni a karaktert. Amennyiben a karaktert sebzés éri, akkor annak életereje 1-gyel csökken. Ha a karakternek az élete 0-ra csökken akkor, akkor meghal és az adott pályát elölről kell kezdeni. A karakternek lehetősége van a pályán életerőpontokat felvenni, ezzel gyógyítva magát. A játékos képes támadást végrehajtani, amivel megölheti az ellenfeleket, de akár ki is kerülheti őket.

A játékot továbbá lehet egyedül vagy másokkal együtt is játszani hálózaton keresztül.

**Monogame**

A játék fejlesztését a MonoGame nevű C# keretrendszer segítségével fogom végrehajtani.