Témalabor Ütemterv

3. Hét: MonoGame alapjainak megismerése.

4. Hét: Karakter irányításának elkészítése.

5. Hét: Ellenségek elkészítése.

6. Hét: -

7. Hét: Kamera megvalósítása.

8. Hét: -

9. Hét: A pálya elkészítése. A játék fizikájának megvalósítása.

10. Hét: A pálya elkészítése. A játék fizikájának megvalósítása.

11. Hét: A pálya elkészítése. A játék fizikájának megvalósítása.

12. Hét: A játék fizikájának megvalósítása. A játékmenet megvalósítása.

13. Hét: Csapdák hozzáadása a játékhoz. Játék véglegesítése.

14. Hét: Dokumentálás, hibajavítás.