Témalabor Ütemterv

3. Hét: MonoGame alapjainak megismerése.

4. Hét: Karakter irányításának elkészítése.

5. Hét: Ellenségek elkészítése.

6. Hét: Pálya elkészítése. A játék fizikájának megvalósítása.

7. Hét: A játék fizikájának megvalósítása. Csapdák megvalósítása.

8. Hét: Játékmenet megvalósítása.

9. Hét: Többjátékos mód megvalósítása.

10. Hét: Többjátékos mód megvalósítása.

11. Hét: Többjátékos mód megvalósítása.

12. Hét: Játék véglegesítése.

13. Hét: Játék véglegesítése. Dokumentálás, hibajavítás.

14. Hét: Dokumentálás, hibajavítás.