Témalabor Ütemterv

3. Hét: MonoGame alapjainak megismerése.

4. Hét: Karakter irányításának elkészítése.

5. Hét: Ellenségek elkészítése.

6. Hét: -

7. Hét: Kamera megvalósítása.

8. Hét: Pálya elkészítése. A játék fizikájának megvalósítása.

9. Hét: A játék fizikájának megvalósítása. Csapdák megvalósítása. Játékmenet megvalósítása.

10. Hét: Játékmenet megvalósítása. Többjátékos mód megvalósítása.

11. Hét: Többjátékos mód megvalósítása.

12. Hét: Többjátékos mód megvalósítása. Játék véglegesítése.

13. Hét: Játék véglegesítése. Dokumentálás, hibajavítás.

14. Hét: Dokumentálás, hibajavítás.