

# 인공지능을 위한 머신러닝 알고리즘

## 15. Keras를 통한 딥러닝 구현 및 실습

# CONTENTS

1

**Keras**란?

2

**Keras**로 컨볼루션 신경망 구현하기

# 학습 목표

- Keras 라이브러리의 특징과 기본적인 함수들을 사용할 수 있다.
- Keras로 컨볼루션 신경망을 구현할 수 있다.
- Keras를 사용하여 이미지를 분석할 수 있다.



## 1. Keras란?

## ■ Keras의 특징



- ◉ **Keras**의 기본 아이디어는 모델의 층들과 그것들의 입력과 출력에 있음
- ◉ **Keras**를 사용하여 모델 구축하기
  1. 입력/출력 데이터를 준비
  2. 첫 번째 층을 생성하고 입력 데이터에 맞게 설정해 줌
  3. 마지막 층을 생성하고 출력 데이터에 맞게 설정해 줌
  4. 입력 층과 출력 층 사이에 원하는 레이어를 생성해 줌

## ■ 층 (layer)

◉ **Keras**는 미리 구현되어 있는 다양한 층들을 제공해줌:

- 다층 퍼셉트론에서 사용되는 **Dense**층

### Dense

```
keras.layers.core.Dense(output_dim, init='glorot_uniform', activation=None, weights=None, W_regularizer=None,  
b_regularizer=None, activity_regularizer=None, W_constraint=None, b_constraint=None, bias=True, input_dim=None)
```

- 재현층, **LSTM**, **GRU**, etc

### Reccurent

```
keras.layers.recurrent.Recurrent(weights=None, return_sequences=False, go_backwards=False, stateful=False,  
unroll=False, consume_less='cpu', input_dim=None, input_length=None)
```

## ■ 층 (layer)

### 1D 컨볼루션 층

#### Convolution1D

```
keras.layers.convolutional.Convolution1D(nb_filter, filter_length, init='glorot_uniform',  
activation=None, weights=None, border_mode='valid', subsample_length=1, W_regularizer=None,  
b_regularizer=None, activity_regularizer=None, W_constraint=None, b_constraint=None, bias=True,  
input_dim=None, input_length=None)
```

### 2D 컨볼루션 층

#### Convolution2D

```
keras.layers.convolutional.Convolution2D(nb_filter, nb_row, nb_col, init='glorot_uniform',  
activation=None, weights=None, border_mode='valid', subsample=(1, 1), dim_ordering='default',  
W_regularizer=None, b_regularizer=None, activity_regularizer=None, W_constraint=None,  
b_constraint=None, bias=True)
```

## ■ 활성화 함수 (activation function)

### ❖ 다양한 활성화 함수

- ◉ 간단한 활성화 함수: **Sigmoid, tanh, ReLu, softplus, hard\_sigmoid, linear**
- ◉ 복잡한 활성화 함수: **LeakyReLu, PReLu, ELU, Parametric Softplus, Thresholded linear and Thresholded Relu**

### ❖ 목표 함수

- ◉ 에러 측정용 목표함수: **rmse, mse, mae, mape, msle**
- ◉ 최대 마진 목표함수: **squared\_hinge, hinge**
- ◉ 분류용 목표함수: **binary\_crossentropy, categorical\_crossentropy**



## ■ 저장/로드

### ❖ 모델 구조의 저장/로드 가능

```
from models import model_from_json  
  
json_string = model.to_json()  
model = model_from_json(json_string)
```

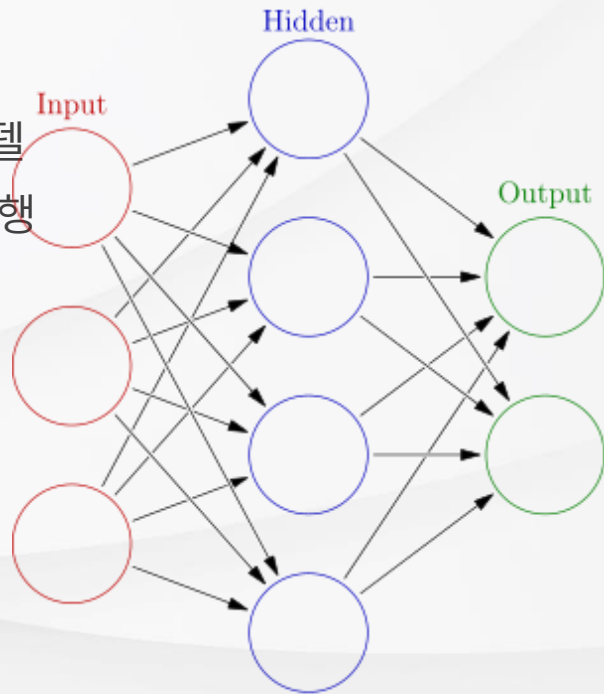
```
from models import model_from_yaml  
  
yaml_string = model.to_yaml()  
model = model_from_yaml(yaml_string)
```

### ❖ 모델 파라미터의 저장/로드 가능

- ◎ **model.save\_weights(filepath):** 모델의 가중치를 **HDF5 file**로 저장
- ◎ **model.load\_weights(filepath, by\_name=False):**
  - 모델의 가중치를 **HDF5** 파일로부터 불러옴(**save\_weights**에 의해 만들어짐)
  - 모델의 구조가 다를 때 불러오고자 한다면, **by\_name=True**로 설정
  - 층의 이름에 맞게 파라미터가 불러옴 ▪ 모델의 구조는 변하지 않음

## ■ 모델 종류: Sequential

- ◉ **Sequential** 모델은 층들의 스택(stack)으로 이뤄짐
- ◉ 이전 강의들에서 배운 컨볼루션/재현 신경망과 같은 모델
- ◉ 각 층은 그 다음 층에 입력을 제공해주는 객체의 역할 수행



## ■ Sequential 모델의 예시

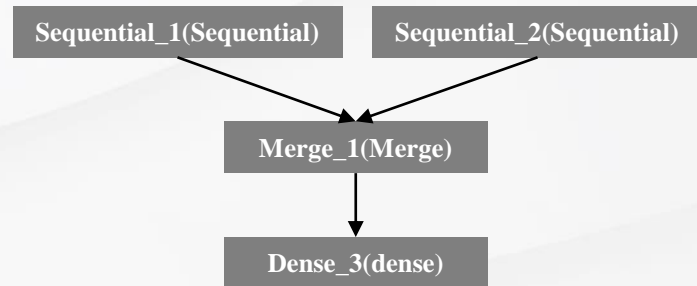
```
from keras.layers import Merge

left_branch = Sequential()
left_branch.add(Dense(32, input_dim=784))

right_branch = Sequential()
right_branch.add(Dense(32, input_dim=784))

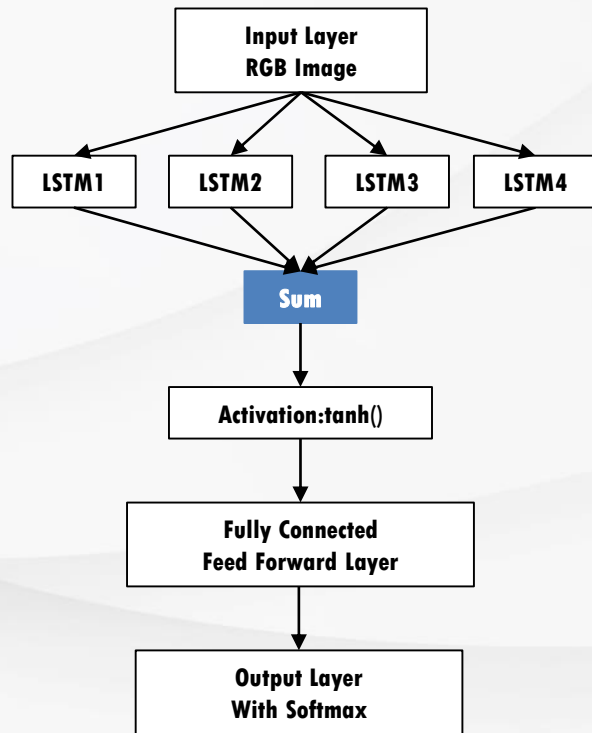
merged = Merge([left_branch, right_branch], mode = 'concat')

final_model = Sequential()
final_model.add(merged)
final_model.add(Dense(10, activation='softmax'))
```



## ■ 모델 종류: Graph

- ◉ **Graph** 모델에서 두 개 이상의 서로 다른 모델이 합쳐지거나 여러 모델로 나뉘어질 수 있음
- ◉ 다양한 개수의 입력과 출력 가능
- ◉ **Sequential** 모델과 다른 함수 제공



## ■ Graph 모델의 예시

```
def ranking_loss(y_true, y_pred):
    pos = y_pred[:,0]
    neg = y_pred[:,1]
    loss = -K.sigmoid(pos-neg) # use loss = K.maximum(1.0 + neg - pos, 0.0) if you want to use margin ranking loss
    return K.mean(loss) + 0 * y_true

def get_graph(num_users, num_items, latent_dim):

    model = Graph()
    model.add_input(name='user_input', input_shape=(num_users,))
    model.add_input(name='positive_item_input', input_shape=(num_items,))
    model.add_input(name='negative_item_input', input_shape=(num_items,))

    model.add_node(layer=Dense(latent_dim, input_shape = (num_users,)),
                    name='user_latent',
                    input='user_input')
    model.add_shared_node(layer=Dense(latent_dim, input_shape = (num_items,)),
                           name='item_latent',
                           inputs=['positive_item_input', 'negative_item_input'],
                           merge_mode=None,
                           outputs=['positive_item_latent', 'negative_item_latent'])

    model.add_node(layer=Activation('linear'), name='user_pos', inputs=['user_latent', 'positive_item_latent'], merge
    model.add_node(layer=Activation('linear'), name='user_neg', inputs=['user_latent', 'negative_item_latent'], merge

    model.add_output(name='triplet_loss_out', inputs=['user_pos', 'user_neg'])
    model.compile(loss={'triplet_loss_out': ranking_loss}, optimizer=Adam())#Adagrad(lr=0.1, epsilon=1e-06))

    return model
```

## ■ Keras의 장단점

### ❖ 장점

- ◉ 쉬운 모델 구현
- ◉ 다양한 함수 제공
- ◉ 손쉽게 커스터마이징 가능
- ◉ **GPU**를 활용한 빠른 계산
- ◉ 직관적인 함수 제공
- ◉ 활발한 커뮤니티

### ❖ 단점

- ◉ 생성 모델의 부족
- ◉ 고수준 라이브러리
- ◉ **Theano** 사용에 따른  
에러 분석의 어려움

A person's hands are shown holding a smartphone, with the screen glowing. The background is dark with out-of-focus, colorful bokeh lights in shades of yellow, orange, and blue. A semi-transparent dark blue banner is at the bottom, featuring a yellow diagonal bar on the left and the title text in yellow.

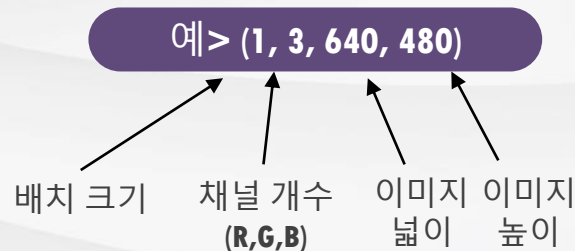
## 2. Keras로 컨볼루션 신경망 구현하기

### VGG-16 모델 정의

- ◉ 모델 종류: **Sequential**
- ◉ 역할: 층들의 스택을 위한 빈 모델 생성

```
# build the VGG16 network  
model = Sequential()
```

- ◉ **Sequential** 모델의 첫 층에서는 입력 데이터의 모양이 어떻게 생겼는지에 관한 정보를 알고 있어야 함
- ◉ 인수
  - **batch\_input\_shape**: 데이터 튜플의 모양





### ■ VGG-16 모델 정의

- ◉ 층 이름: **ZeroPadding2D**
- ◉ 층 종류: 컨볼루션 층
- ◉ 역할: **2D** 입력(예> 이미지)를 위한 제로 패딩 층
- ◉ 인수
  - 패딩: **int** 형식의 길이 **2** 또는 길이 **4** 튜플
  - **batch\_input\_shape**

```
model.add(ZeroPadding2D((1, 1),  
                        batch_input_shape=(1, 3,  
                        img_width, img_height)))
```



### ■ VGG-16 모델 정의

- ◉ 층 이름: **MaxPooling2D**
- ◉ 층 종류: 컨볼루션 층
- ◉ 역할: 시계열 데이터에 대해서 최대 풀링 계산
- ◉ 인수
  - **pooling\_length**: 최대 풀링을 적용할 지역 크기 설정
  - **stride**: 다운 스케일할 **int** 값 (예> **2**는 입력의 크기를 절반으로 줄임)

```
model.add(MaxPooling2D((2, 2),  
                        strides=(2, 2)))
```



학습정리

지금까지 [Keras를 통한 딥러닝 구현 및 실습]에 대해서 살펴보았습니다.

## Keras란?

Keras는 고수준의 다양한 모델 층, 활성화함수, 목표함수 등을 제공하여 손쉽게 딥러닝 모델을 구현하게 해주는 라이브러리  
사용할 입력/출력 데이터를 모델의 처음과 마지막 층에 설정하고 가운데 층을 목적에 맞게 선택가능

## Keras로 컨볼루션 신경망 구현하기

Sequential 모델의 ZeroPadding2D / Convolution2D / MaxPooling2D 함수를 사용하여 VGG-16 모델 구현

## 컨볼루션 신경망이 보는 세상의 모습

컨볼루션 신경망의 컨볼루션층들은  
직선/색 등의 저차원부터 도형 등의 고차원 특징 추출