

除非特殊说明，请勿删除或改动简历模板中蓝色字体的标题及相应说明文字

石洋 简历

同济大学，设计创意学院，助理研究员

教育经历（从大学本科开始，按时间倒序排序；请列出攻读研究生学位阶段导师姓名）：

(1) 2014.8 - 2017.6, 中南大学, 计算机科学与技术, 博士, 导师: 张尧学

(2) 2012.8 - 2014.6, Carnegie Mellon University, Entertainment Technology, 硕士, 导师: Drew Davidson

(3) 2005.8 - 2008.6, 浙江大学, 数字媒体技术, 学士, 导师:

科研与学术工作经历（按时间倒序排序；如为在站博士后研究人员或曾进入博士后流动站（或工作站）从事研究，请列出合作导师姓名）：

(1) 2017.6 - 至今, 同济大学, 设计创意学院, 助理研究员

曾使用其他证件信息（申请人应使用唯一身份证件申请项目，曾经使用其他身份证件作为申请人或主要参与者获得过项目资助的，应当在此列明）

无

主持或参加科研项目(课题)及人才计划项目情况(按时间倒序排序)：

1. 中央高校基本科研业务费专项资金(青年优秀人才培养行动计划), 22120180012, 人工智能辅助下视觉传达产品的自动化生成, 2018/01-2019/12, 10万元, 在研, 主持

2. 上海高峰高原学科建设-设计学学科建设(重点领域研究专项基金), 1400121003/ 004, 大数据挖掘和可视化设计研究, 2017/01-2019/12, 60万元, 在研, 参加

代表性研究成果和学术奖励情况（每项均按时间倒序排序）

（请注意：①投稿阶段的论文不要列出；②对期刊论文：应按照论文发表时作者顺序列出全部作者姓名、论文题目、期刊名称、发表年代、卷（期）及起止页码（摘要论文请加以说明）；③对会议论文：应按照论文发表时作者顺序列出全部作者姓名、论文题目、会议名称(或会议论文集名称及起止页码)、会议地址、会议时间；④应在论文作者姓名后注明第一/通讯作者情况：所有共同第一作者均加注上标“#”字样，通讯作者及共同通讯作者均加注上标“*”字样，唯一第一

作者且非通讯作者无需加注；⑤所有代表性研究成果和学术奖励中本人姓名加粗显示。)

按照以下顺序列出：①10篇以内代表性论著；②论著之外的代表性研究成果和学术奖励。

一、期刊论文

(1) **Yang Shi**(#); Chris Bryan; Sridatt Bhamidipati; Ying Zhao; Yaoxue Zhang; Kwan-Liu Ma, MeetingVis: Visual Narratives to Assist in Recalling Meeting Context and Content, IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics

(2) **Yang Shi**(#); Ying Zhao; Fangfang Zhou; Guojun Wang; Ronghua Shi; Yaoxue Zhang, A Novel Radial Visualization of Intrusion Detection Alerts, IEEE Computer Graphics and Applications

(3) Fangfang Zhou, Wei Huang, Ying Zhao, **Yang Shi**, Xing Liang, Xiaoping Fan, ENTVis: A Visual Analytic Tool for Entropy-Based Network Traffic Anomaly Detection, IEEE Computer Graphics and Applications, 2015.9.23, 35(6): 42~50

二、会议论文

(1) **Yang Shi**(#), Yang Wang, Ye Qi, John Chen, Xiaoyao Xu, Kwan-Liu Ma, IdeaWall: Improving Creative Collaboration through Combinatorial Visual Stimuli, ACM Computer-Supported Cooperative Work and Social Computing 2017, 2017.2.25-2017.3.1

(2) Fangfang Zhou, Juncai Li, Wei Huang, Ying Zhao, Xiaoru Yuan, Xing Liang, **Yang Shi**, Dimension reconstruction for visual exploration of subspace clusters in high-dimensional data, IEEE Pacific Visualization Symposium (PacificVis) 2016, 2016.4.19-2016.4.22

(3) **Yang Shi**(#), Cheng Yang, Celestia: A Vocal Interaction Music Game ACM SIGCHI Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems 2013, 2013.4.27-2013.5.2

三、获得学术奖励

Yang Shi(#) (1/2), ACM SIGCHI 2013 Student Game Competition ACM SIGCHI, 发明, 国际学术奖, 2013.5.1 (Yang Shi, Cheng Yang)