**Калькулятор стоимости моего курса-2.**

**Ввод данных с клавиатуры.**

**Цели задания:**

1. Познакомиться с механизмом ввода данных в Java
2. Познакомиться с Java API – класс **Scanner**.

**Описание:**

Написав свою первую программу, мы теперь в любой момент времени точно можем ответить на вопрос – *«Сколько денег я потратил в текущий момент»*. Однако программисты пишут программы для того чтобы продавать их, а не пользоваться самостоятельно. Но свою первую программу мы не сможем продать в другие тренинг-центры, вот из-за этого условия:

*Переменные* ***courseCost****,* ***lessonsCount*** *и* ***hoursInLesson*** *должны быть проинициализированы числовыми литералами прямо в теле программы.*

Логично предположить, чтобы наша программа стала универсальной, необходимо получать эти данные от пользователя. Поэтому, наше новое условие звучит следующим образом:

Напишите программу, которая запрашивает у пользователя данные о:

1. Названии курса
2. Стоимости курса
3. Количестве занятий
4. И Количестве часов в одном занятии

А после этого производит те же самые вычисления, что и в «Задании-1».

Для ввода данных с клавиатуры вам придется познакомиться с классом **Scanner** из Java API.

При этом, как и в первой программе, для хранения количества минут в одном часе и количества секунд в одной минуте объявите следующие константы:

1. **public static final int MINUTES\_IN\_HOUR = 60;**
2. **public static final int SECONDS\_IN\_MINUTE = 60;**

**Последние условия:**

1. Программу необходимо написать в блокноте.
2. Компилировать код и запускать программу необходимо из командной строки.