

Skills Junior 2023



Webfejlesztés

2. forduló





Tartalomjegyzék

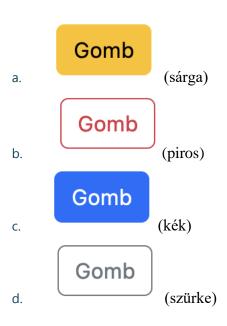
Bemelegítő	Teszt	2
Futam Tesz	t	12



Bemelegítő Teszt

Információ

- A teszt elkészítésére **15 perc** áll rendelkezésedre, összesen **14 kérdés**ből áll.
- A tesztben nem tudsz visszalépni egy előző kérdéshez, ezért jól gondold meg a válaszodat és csak utána lépj a következő kérdésre.
- Kérdések nehézsége: könnyű
- 1. Párosítsd a gombokat a megfelelő Bootstrap osztályokkal!



Választható elemek:

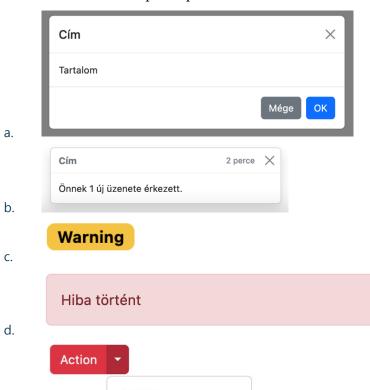
- 1. btn-outline-danger
- 2. btn-outline-info
- 3. btn-error-outline
- 4. btn-outline-secondary
- 5. btn-secondary-outline
- 6. btn-primary
- 7. btn-warning
- 8. btn-danger-outline

e.



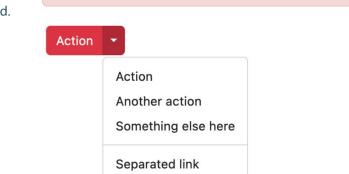


2. Kösd össze a Bootstrap komponenseket a neveikkel.



Választható elemek:

- 1. alert
- 2. modal
- 3. badge
- 4. danger
- 5. toast
- 6. error
- 7. dropdown







3. Milyen Bootstrap osztályok alkalmazásával lehet elérni a mintán látható elrendezést? Figyelem! A képek csak illusztrációk, a különböző méretű példák eltérő felbontásban készültek.

Minta:



- a. col-sm-2 col-md-3 col-lg-4
- b. col-xs-6 col-md-4 col-xl-3
- c. col-xs-2 col-md-3 col-xl-4
- d. col-sm-6 col-md-4 col-lg-3



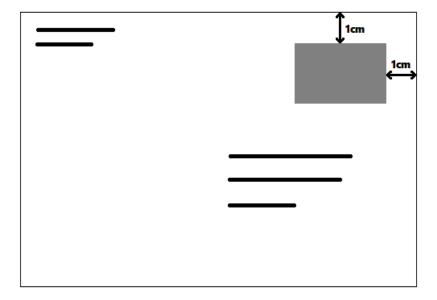


4. Jelölje be a legpontosabb állítást, ami az alábbi képre érvényes lesz.

Feltételezhető, hogy az írás iránya balról jobbra tart, továbbá az oldal gyökérelemének a betűmérete 16 képpont. Az oldal 5.2-es Bootstrapet használ.

- a. 48px margót kap alapértelmezetten a kép elejénél (start)
- b. 48px margót kap alapértelmezetten a kép elejénél (start), de a nagy BS törésponttól kezdve ez 0 lesz.
- c. 5px margót kap alapértelmezetten a kép végénél (stop)
- d. A margó minden esetben 0 képpont lesz!
- **5.** A feladathoz tartozó HTML kód a <u>CodePen</u> oldalon található. Nyisd meg, majd válaszold meg a kérdést. Mely kijelölők vonatkoznak **csak a vulkánok neveire**?
 - a. article > article > h1
 - b. article.h1
 - c. article + h1
 - d. h1:nth-of-type(1)
 - e. article article h1
- **6.** Az ábrán látható módon szeretnénk a borítékra egy bélyeget elhelyezni a jobb felső sarokhoz képest 1 centiméterre.

A boríték 13 cm széles és 9 cm magas, a bélyeg pedig 3 cm széles és 2 cm magas.







Melyik pozíciókkal tudod elhelyezni a bélyeget a kívánt helyre?

A kiinduló kódot a <u>Codepen</u> linkre kattintva megtekintheted.

```
a. right: 9cm; top: 6cm;b. left: 9cm; bottom: 6cm;c. left: 1cm; bottom: 1cm;d. right: 1cm; top: 1cm;
```

7. Az ábrán látható egy tárolóelem és benne négy színes doboz. A kimeneti kép alatt láthatod a tárolóelemekre alkalmazott formázásokat.

```
Első doboz Második doboz Harmadik doboz Negyedik doboz
```

CSS:

```
.container{
    display: flex;
    border: 1px solid □ black;
    background-color: ■ lightgray;
    height: 100px;
}
.box{border: 1px solid □ black;
    color: ■ white;
}
.box01{background-color: ■ rgb(21, 85, 163);}
.box02{background-color: ■ rgb(217, 34, 34);}
.box03{background-color: ■ rgb(78, 143, 10);}
.box04{background-color: □ rgb(107, 9, 146);}
```

HTML:

Melyik CSS tulajdonság-értékpárral érheted el, hogy a 2. doboz kitöltse a maradék szabad helyet a szülőelemben?





```
Első doboz Második doboz Harmadik doboz Negyedik doboz
```

- a. flex-basic: 1;b. flex-basis: 1;c. flex-wrap: 1;d. flex-shrink: 1;e. flex-grow: 1;
- **8.** Az ábrán látható egy tárolóelem és benne négy színes doboz. A kimeneti kép alatt láthatod a tárolóelemekre alkalmazott formázásokat.

```
Első doboz Második doboz Harmadik doboz Negyedik doboz
```

CSS:

```
.container{
    display: flex;
    border: 1px solid □ black;
    background-color: ■ lightgray;
    height: 100px;
}
.box{border: 1px solid □ black;
    color: ■ white;
}
.box01{background-color: □ rgb(21, 85, 163);}
.box02{background-color: □ rgb(217, 34, 34);}
.box03{background-color: □ rgb(78, 143, 10);}
.box04{background-color: □ rgb(107, 9, 146);}
```

HTML:



Melyik CSS tulajdonság-értékpárral érheted el, hogy a 3. doboz nem zsugorodik a többi gyermekelemmel együtt?

```
Első doboz Második doboz Harmadik doboz Negyedik doboz
```

- a. flex-basic: 0;
- b. flex-wrap: 0;
- c. flex-basis: 0;
- d. flex-grow: 0;
- e. flex-shrink: 0;
- **9.** Melyik szöveg lesz a legvastagabban szedve? Feltételezheted, hogy a betűtípus az összes szükséges vastagságra elérhető.

HTML

```
<div>

    The term <span>pizza</span> was first recorded in the 10th century <br>
    in a Latin manuscript from the Southern <span> Italian </span> town <br>
    of <span>Gaeta in Lazio</span>, on the border with <span>Campania</span>.

<a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Pizza">https://en.wikipedia.org/wiki/Pizza</a></div></div>
```

CSS

```
div { font-weight: 400; }
p { font-weight: bolder; }
span { font-weight: lighter; }
a { font-weight: 900; }
```

- a. div
- b. span
- c. a
- d. p





10. Melyik kijelölők szabályai érvényesülnek a kutya képének kijelölésére?

HTML

- a. div#tartalom:nth-child(6)
- b. *:nth-child(6)
- c. div.tartalom:nth-child(3)
- d. #tartalom img:nth-child(3)
- e. div.tartalom:nth-child(6)
- **11.** Jelöld be az alábbi kódrészletre igaz állításokat.

Kód

```
<input type="numeric" name="szam" id="szam" value="1" placeholder="5">
```

- a. A kód ugyan hibás, de a böngésző ennek ellenére megjelenít egy beviteli mezőt.
- b. A böngészőben az oldal első betöltésekor a value értéke fog megjelenni.
- c. A böngészőben megjelenő beviteli mezőbe tetszőleges adat beírható.
- d. A böngészőben az oldal első betöltésekor a placeholder értéke fog megjelenni.
- e. Egy olyan beviteli mezőt kapunk, ahová nem lehet szavakat írni.





12. Melyik állítás igaz az alábbi video elemre?

HTML

<video src="hid.mp4" loop muted autoplay></video>

- a. A videó némítva indul el automatikusan, indítás után folyamatosan ismétlődik. A felhasználó számára nem jelennek meg a videót irányító gombok.
- b. A videó némítva van, indítás után folyamatosan ismétlődik. A felhasználó elindíthatja, megállíthatja és bele is tekerhet.
- c. A kód hibás, mert nem az src, hanem href attribútum kell a videó fájl linkeléséhez kitölteni.
- d. A videó némítva indítható el alapértelmezetten, a végén rákérdez, hogy szeretnénk e az elejéről kezdeni a lejátszást.

13. Jelöld be a helyes választ!

HTML

```
<form action="">
     <input type="number" id="a" value="5">
        <input type="number" id="b" value="10">
        <button type="button" id="szamol">Számol</button>
</form>
```

JS

```
const a = document.querySelector("#a").value
const b = document.querySelector("#b").value

document.querySelector("#szamol").addEventListener("click", () => {
    alert(a + b)
})
```

- a. Mivel az input elemek típusa number, így gond nélkül összeadja a megadott számokat az alert()-ben.
- b. A kód nem fog működni, mert nincs a sorok végén pontosvessző.
- c. A kód nem fog működni, mert a document.querySelector("#a") kódban a kettőskereszt fölösleges, így hibára fut.
- d. Annak ellenére, hogy a beviteli mező típusa number, az a és b változók szöveges típusúak lesznek, így az értéküket összefűzi az alert()-ben.





14. Adott az alábbi tömb:

Mit eredményez az ezt követő JS kód amennyiben a benne feltüntetett HTML elemek léteznek?

```
if (arcok.length % 2 == 0) {
   document.querySelector("p").innerHTML = arcok[arcok.length / 2]
}
else if (arcok.length % 3 == 0) {
   document.querySelector("div").innerHTML = arcok[arcok.length / 3]
}
```

- a. A div elemben megjelenik a "Szív" emoji: 💙
- b. A div elemben megjelenik a "Nevetős macska" emoji: 😛.
- c. A p elemben megjelenik a "Szív" emoji 💙.
- d. A div elemben megjelenik a "Sírva nevetős" emoji: 3.
- e. A p elemben megjelenik "Sírva nevetős" emoji: 🔞.
- f. A p elemben megjelenik a "Nem beszél" emoji: 🙊.





Futam Teszt

Információ

- A teszt elkészítésére 15 perc áll rendelkezésedre, összesen 9 kérdésből áll.
- A tesztben nem tudsz visszalépni egy előző kérdéshez, ezért jól gondold meg a válaszodat és csak utána lépj a következő kérdésre.
- Kérdések nehézsége: gondolkodtató
- Melyik kép mutatja, hogy mit eredményez az alábbi kód?
 Kód

a.





b.



c.



d.







2. Melyik CSS tulajdonság-érték pár megadásával oldható meg, hogy az igen hosszú szavak se lógjanak ki a keretből úgy, ahogy a mintán látható?

A kitöltendő részek csak az angol ABC betűit és kötőjelet tartalmazhatnak, szóközt nem! MINTA

Előtte

Az Elkáposztástalaníttathalatlanságoskodásaitokért egy igen hosszú szó.

Utána

Az Elkáposztástalaníttat hatatlanságoskodásai tokért egy igen hosszú szó.

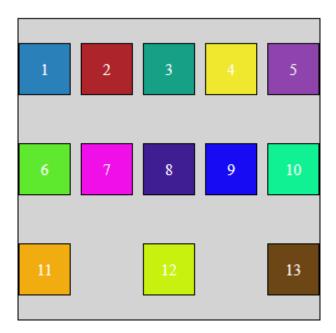
div { ... : ... }





3. A <u>CodePen</u> linkre kattintva megtekintheted egy FlexBox elrendezésű tárolóelem kiindulási állapotát!

Melyik CSS tulajdonság-érték párokkal érheted el a mintán látható elrendezést, ha a container osztálykijelölőt kellene kibővítened?



Függőleges igazítás: ...;

Vízszintes igazítás: . . . : . . . ;





4. Milyen színű lesz az oldal háttere, ha tudjuk, hogy a böngésző 300px széles.

CSS

```
body {
    background-color: □coral;
}

@media only screen and (max-width: 576px) {
    body {
        background-color: □royalblue;
     }
}

@media only screen and (min-width: 576px) {
    body {
        background-color: □springgreen;
    }
}
```

- a. springgreen
- b. coral
- c. royalblue





5. Az oldal fejlesztője szerette volna átszínezni a Bootstrap menüsávját, ugyanakkor ez valamiért nem sikerült neki. Mit kell tenni, hogy a menüsáv színe ténylegesen megkapja a goldenrod színt?

A fejlesztő az alábbi kódrészletet juttatta el számodra:

- a. A belső css-t kell módosítani: background-color: goldenrod !important;
- b. A bg-light-t kell kitörölni a nav elem class attribútumából.
- c. A nav elem style attribútumába kell írni: background-color: goldenrod;.
- d. A link és style elemek sorrendje nem jó, fel kell őket cserélni.
- **6.** Melyik CSS kijelölő határozza meg a pizza és Italian szavakat?

Kód

- b. div p[lang*="en"] span:nth-of-type(1) + div p[lang*="en"] span:nthof-type(2)
- C. div + p[lang~="en"] + span:nth-of-type(1), div + p[lang~="en"] +
 span:nth-of-type(2)
- d. div > p[lang|="en"] > span:nth-of-type(1), div > p[lang|="en"] >
 span:nth-of-type(2)



7. Tanulmányozd a kódot és válaszolj a két kérdésre!

```
arr = ["apple","lemon","cherry","melon"];
arr.reverse();
arrOther=arr.splice(1,2,"grape","pear","strawberry");
arr.push(...arrOther);
```

Hány elemű lesz az arr tömb a kód végén? ...

Mi lesz az arr tömb 3. eleme a kód végén? ...

8. Tanulmányozd a kódot és válaszolj a két kérdésre!

```
arr=[1, 9, 4, 3, 2, 6, 7, 5];
arr[100]=8;
arr['happy']="day";
console.log(arr.length);
arr.forEach((v,i) => {
    console.log(`${i}: ${v}`);
});
```

Mi az arr tömb hossza a konzolos kiírásnál? ...

Mi lesz az arr tömb utolsó indexe, ami kiíródik a függvényen belüli konzolos kiírásnál? ...

9. Írd be a mintán látható kód eredményét!

```
console.log((function exam(data){
    x = [...data.toString()];
    y = 0;
    x.forEach(i => {
        y+=Math.pow(parseInt(i),3);
    });
    return y === data;
})(153));
```

Válasz: ...