

Junior Skills 2024

Webfejlesztő verseny
döntő

Mosoda

Bevezető

Egy jól ismert fejlesztő cég a közreműködésedet kéri az egyik projektjéhez. A backend már elkészült PHP és Laravel segítségével. Neked nem kell, illetve nem is szabad hozzányúlnod a backendhez, csupán a frontendet kell a leírásoknak megfelelően elkészítened.

Egy egyszerű weboldalt kell elkészítened egy mosodának. Az oldal egyrészt bemutatja a szolgáltatásokat és a különböző városokban lévő mosodákat. Továbbá lehetőséget ad regisztrációra és a kiválasztott gép elindítására.

A projekten belül a `public` mappában kell dolgoznod. Az elkészítendő oldal az `index.html`, ennek itt a helye. A képek helye az `img` mappában van. A CSS és JavaScript fájlok pedig rendre a `css` és `js` mappákban. Az egyedi betűtípus és a hozzá tartozó stíluslap szintén a `css` mappában található meg.

A feladat részeinek leírása

A feladat megoldása három részre bontható.

1. Bemelegítésként a menüsávot, a szolgáltatások bemutatását és a footer-t kellene elkészíteni.
2. Minden városban jelenleg 1-1 mosoda található meg. Ezeknek a bemutatására kellene elkészíteni egy infó grafika jellegű összeállítást. A mosodák adatait API hívással kell betölteni.
3. Mit sem ér egy mosoda, ha a gépeket nem lehet elindítani. Ehhez regisztráció szükséges, majd ezt követően a felhasználó számára meg kell jeleníteni a gépeket és foglaltságukat, végül a kiválasztott gép a regisztráció során kapott név és meghatározott PIN kóddal indítható.

Első rész

Az oldal a fekete és a fehér színen kívül egy világoskék (#ADD8E6) és egy világosszürkét (#BCBCBC) használ.

A címsorok betűtípusa a `Pacifico`. Állítsd be, hogy ha valamiért a gép nem tudná betölteni, akkor `cursive` általános betűtípus családot használja.

Az oldalon **háromféle gomb** található, mint a „Regisztráció” a menüben, a városok nevei és a gép kiválasztása szakaszban található „Frissítés”, illetve „Indítás” gombok. Ezeket megformázhatsz CSS és SASS segítségével is, illetve legenerálhatsz egyedi gombokat is. A megvalósítás tetszőleges és egyenértékű a pontozás szempontjából, amennyiben a mintának megfelelően viselkedik.

Az oldal tetején látható menüsávot Bootstrap segítségével alakítsd ki! A cím legyen „TisztaRuha Bt.”. A menüpontok az utolsó kivételével az `index.html` oldal megadott részére mutassanak, melyek rendre: `services`, `locations` és `machines`. Az utolsó menüpont a `jogi-nyilatkozat.html` oldalra mutasson. Az elkészült menüsávot az utóbbi oldal tetején is helyezd majd el.

A menüsáv legyen fixen az oldal tetején, de figyelj oda, hogy rákattintva ne takarja le a kiválasztott szakasz tartalmát. Az alja kapjon egy vékony szürke csíkot.

Az oldal a navigációs sávon és a lábléccen túl három szakaszra osztható: „Szolgáltatásaink”, „Mosodáink” és „Gép választása”. Ezeket a menüben meghatározott azonosítókkal lásd el!

Figyelj oda, hogy az oldalon az elemek egyik nézetben se tapadjanak egymásra!

A **Szolgáltatásaink** szakasz a mintáknak megfelelően jelenjen meg asztali és mobilos nézetben is. A szükséges képek az `img/services` mappában találhatóak. Méretük legyen 200x200-as, valamint kapjanak megfelelő hátteret és szegélyt. Amennyiben a felhasználó az egeret a kép fölé viszi, úgy forduljon el 25 fokkal, és a háttér legyen fehér, mindössze 1 másodperc alatt.

A **lábléccen** három oszlop található. Az első oszlopban egy-egy bekezdésben szerepeljen a „© TisztaRuha Bt. – 2024” szöveg, illetve a „Készítette: Vezetéknév Keresztnév”, ahová a saját nevedet írd.

A középső oszlopban három közösségi média ikonja jelenjen meg (ezek megtalálhatóak az `img/social` mappában), ami a hozzátartozó oldalra mutasson: facebook.com, instagram.com és twitter.com.

Az utolsó oszlopban az elérhetőségek szerepeljenek.

Második rész

A **Mosodáink** szekcióban a három gomb kialakítható kézzel. Ezekre kattintva kell betöltődnie a kiválasztott város adatainak. A városok 1-től vannak indexelve, a gombok megjelenésének sorrendjében. Egy város/mosoda adatai az `/api/locations/{location_id}` API hívással lehet elérni.

Az adatok elrendezését Grid elrendezési módszerrel célszerű kialakítani. A rácsrendszer felépítése nézetenként eltérő, egy-egy elem szélessége, magassága, illetve az elemek sorrendje is függ az aktuális törésponttól. Ezt a minta alapján alakítsd ki.

Minden egyes elem 3 képpont vastag folytonos fehér szegélyt kapott, a szolgáltatásokhoz hasonlóan némi eltartással a háttérétől. A lekerekítés mértéke legyen 25 képpont. A szöveges tartalom legyen vízszintesen és függőlegesen is középre igazítva. A kiemelt számok mérete a böngésző alapértelmezett betűméretének a hatszorosa legyen.

Az elemek alapértelmezetten legalább 200 képpont magasak legyenek, míg a Bootstrap kis nézetétől kezdve legalább 150 képpont legyen ez az érték.

Az egyes elemek között vízszintes és függőleges irányban is 10 képpont távolság legyen.

Harmadik rész

A **Gép választása** részben egy legördülőlistából (nem szükséges generálni) választható ki a város, ez független a korábban kiválasztottól. Ezt egy rádiógombokból álló típusválasztó követi, végül egy jelölőnégyzet, amivel a szabad gépekre lehet szűrni.

A „Frissítés” gombra kattintva küldjön egy kérést az alábbi végpontnak: `/api/locations/{location_id}/machines`, majd a válaszként kapott adatokat egy táblázatban jelenítse meg a szűrési feltételeknek megfelelő gépeket. A szűrést JavaScript segítségével végezd el!

A táblázat fejlécét a minta szerint alakítsd ki.

Az első oszlop a gép sorszáma, ami a helyszínen belül egyedi, de ugyanaz lehet egy másik helyen a sorszám. A mosógépek 1-től, míg a szárítógépek 21-től vannak számozva. Figyelem, ez nem összekeverendő az azonosítójával, ami nem ismétlődhet!

A második oszlopban a megfelelő típus jelenjen meg, míg a harmadik oszlopban a mérete a mértékegységgel együtt.

A **szabad** oszlopban a „szabad” vagy „foglalt” szöveg jelenjen meg sikeres vagy veszélyes Bootstrap badge-ben.

Az utolsó oszlopban az „Indítás” gomb szerepeljen, melyre kattintva jelenjen meg a gép indítása űrlap egy Bootstrap modal komponensben, melynek azonosítója legyen `startmodal`. A modal helyett az oldalon is megjelenítheted az űrlapot, némi pontvesztésért cserébe.

A gomb legyen inaktív, amennyiben az adott gép foglalt!

A modal-ban megtalálható indítás gombra kattintva küldjön POST kérést az `/api/machines/{machine_id}/start` végpontra a `README.md` fájlban leírtak szerint. A teszteléshez az adatbázis már tartalmaz egy `NA1` nevű felhasználót `1234` PIN kóddal.

Bővítsd ki a navigációs sávot egy „Regisztráció” gombbal a minta szerint. A gombra kattintva nyíljon meg egy `registrationmodal` azonosítójú Bootstrap modal komponens. A modal helyett az oldalon is megjelenítheted az űrlapot, némi pontvesztésért cserébe.

Hozd létre a minta és a `README.md` szerint az űrlapot. Az űrlapelemeknek adj megfelelő alapértelmezett értéket. A validálás frontenden tetszőlegesen megvalósítható. A „Regisztrálok” gombra kattintva küldd el a szükséges adatokat POST metódussal az `/api/users/register` végpontra. A válaszban kapott nevet jelenítsd meg egyszerű üzenetként.

A regisztrált felhasználókat a böngészőben elérheted az `/api/users` végponton keresztül, további teendő nincs vele.

További információk

A feladat megoldható HTML, CSS és JavaScript felhasználásával. Az oldal rácsszerkezete a Bootstrap-re épül, illetve felhasználja bizonyos komponenseit, formázásait. Bizonyos elemek esetében szükséges lehet CSS FlexBox és CSS Grid Layout-t használata is. Ahol nincs megszabva, ott a választás tetszőleges, csak a leírásnak és a mintának feleljen meg.

Felhasználható technológiák és segítség: HTML, CSS, SASS, JavaScript, Bootstrap 5.3 és a Zeal (Offline dokumentáció)

A projekt elkészítésekor az alábbi alapelveket vedd figyelembe:

- Ügyelj arra, hogy az elkészített kód szabványos legyen!
- A formázásoknál törekedj az olvashatóságra, azaz a szöveg legyen kontrasztos a háttérrel nézve, továbbá az elemek se tapadjanak egymásra.
- Az űrlapelemek Bootstrap formázást kaptak.
- A JavaScript működjön strict mode-ban.
- Ahol lehet és célszerű használj szemantikus HTML elemeket.
- A tervezés során mobile first szemléletet kövesd!

Az oldal működjön Firefox, illetve Chrome böngészőkben.