

Skills Junior 2024



Webfejlesztés

2. forduló

Gyakorlati feladat

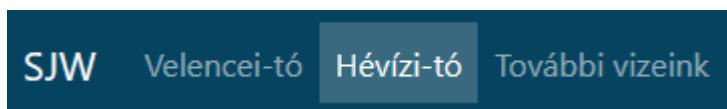
Magyarország vizei

A leírásnak és a mintának megfelelően készítsd el a Magyarország vizeit bemutató reszponzív weboldalt! A local repository gyökerébe másold át a `forras` mappa teljes tartalmát a struktúra megtartása mellett!

A reszponzív oldal kialakításnál és formázásnál a **Bootstrap 5.3 verzióját** használd.

A feladat során háromféle színt kell alkalmazni az oldalon az alapértelmezett színen kívül: fehér, világoskék (#1283b9), sötétkék (#06435f), de előfordulhat, hogy ezen színek közül választunk egyet, de a szín áttetszőségén kell módosítanod még. A színbeállításokat, szövegigazításokat, szövegátláhúzásokat, és a függőleges irányú Bootstrap margókat a mintának megfelelően állítsd be!

1. Hozz létre egy weboldalt `index.html` néven. Az oldalhoz egy külső CSS fájlt használj, amit a `css` mappába tetszőleges néven hozz létre! A kódolási feladatrészt megvalósításához a `js` mappába hozd létre a saját JavaScript fájldat!
2. Az oldal felépítését a HTML5 szabványnak megfelelően készítsd el, az oldal nyelvezetét állítsd be magyarra! Az oldal keretén megjelenő cím legyen *“Magyarország vizei”*! A Bootstrap stílus és a saját stíluslapodra való hivatkozást helyezd el az oldal fejlécébe, míg a Bootstrap JavaScript fájljára és a saját script fájlra való hivatkozást az oldal alján alakítsd ki!
3. Az oldal tetején HTML5 tárolóelem segítségével készítsd el a mintának megfelelően az oldal fejlécét és ezen belül helyezd el a főcímet 1-es címsorba! Fejléc magassága legyen 400 képpont és állítsd be a háttérképet (`balaton_bg.jpg`) úgy, hogy torzulás nélkül feszüljön ki a képernyőre, és annak a közepére igazítva jelenjen meg! A Flexbox elrendezési módszert alkalmazd a főcím fejlécen belüli elhelyezésére!
4. Készítsd el a menüt Bootstrap Navbar komponens felhasználásával. A menü logóját és menüpontjait a mintának megfelelően alakítsd ki. Az *“SJW”* az `index.html` oldalra mutasson, a *“Velencei-tó”*, *“Hévízi-tó”* és a *“További vizeink”* menüpont az oldal adott alcímére, vagy a rácsrendszer adott sorára hivatkozzon!
 - a. A menü sötétkék színű legyen, míg a menüpontok olvashatóságát a sötét háttéren Bootstrap segítségével oldja meg.
 - b. Ha egy menüpontra rákattint a felhasználó, akkor a mintának megfelelően egy 80%-ban áttetsző fehér téglalappal jelöld ki a menüpontot.



5. Az oldal fő tartalmi részét Bootstrap fix szélességű tárolóelemével oldd meg, a tartalmi blokk rácsszerkezetét a mintának megfelelően alakítsd ki Bootstrap rácsszerkezet segítségével. (A szükséges képeket a `mint` mappában találod.)

6. Az **index.html** oldal forrását a `forras.txt` fájlban találod. Illeszd be a szöveget a megfelelő helyre és a minta szerint tagold alcímekre, bekezdésekre, és táblázatra!
 - a. A címekhez, a lábléchez, valamint a táblázat fejlécéhez használd fel a Marhey Google betűtípust! A hozzátartozó információkat a `googlefonts_info.txt` fájlban találod! A főcím a gyökér elem alapértelmezett betűméretéhez képest 3-szor nagyobb legyen! A főcím nagybetűs stílussal jelenjen meg és betűritkításának mértéke 3 pixel legyen! A főcímre helyezz el egy fekete árnyékot, amely mindkét irányba 5 pixelre legyen eltolva és elmosódottságának mértéke legyen 10 pixel nagyságú! Oldd meg, hogy a 992 pixelnél kisebb felbontású eszközök esetén a főcím csak másfélszer nagyobb legyen a gyökér elem alapértelmezett betűméretéhez képest!
 - b. Az alcímeket húzd alá a mintának megfelelően és kiskapitális stílussal jelenítsd meg!
7. Az oldalra több képet is be kell majd illesztened és szeretnénk, hogy az alternatív és buborékszöveget a szabványnak megfelelően töltsd ki, ezért összegyűjtöttük a `kepek.txt` fájlba az egyes képekhez tartozó információkat.
8. Az oldalon az első két képet illeszd be a megfelelő oszlopba, és formázd meg Bootstrap stílusok segítségével: legyenek reszponzívak, sarkai lekerekítettek, vízszintesen középre igazítottak, és bélyegképként jelenjenek meg. Erre a két képre helyezz el egy sötétkék árnyékot saját stílus alkalmazásával. Az árnyék vízszintes és függőleges eltolása 1 pixel legyen, az árnyék elmosódottsága pedig 3 pixel! A második kép alsó külső margója legyen 3 egység Bootstrap margó.
9. A *Hévízi-tó*hoz tartozó táblázatot a mintának megfelelően készítsd el.
 - a. A táblázat fejléce két sorból áll, a további sorok pedig a táblázat törzsét alkotják!
 - b. A tábla szélessége a szülőelemhez képest 80%-os legyen és igazítsd vízszintesen középre! A táblázatra is helyezz el egy sötétkék árnyékot 1 pixeles eltolással x és y tengely mentén és elmosódottsága legyen 10 pixel nagyságú!
 - c. A fejléc háttérszínezését, a cellaigazításokat és a sorok szegélyezését a mintának megfelelően állítsd be. A táblázat cellamargója minden irányba 10 pixel nagyságú legyen!
 - d. Az adatcellák háttérszíne világoskék, amely csak 10%-ban látható! Amikor egy cella fölé megyünk kurzorral, az aktuális sor háttérszíne ugyanúgy legyen világos kék, ami 70%-ban áttetsző színű!
 - e. A táblázat első oszlopában lévő adatcellák szövegét emeld ki félkövér és kiskapitális stílussal! Az első oszlop szélességét 25%-osra módosítsd! A feladatrész megoldása több pontot ér, ha a táblázat egyik eleméhez sem adsz hozzá azonosítót vagy osztályt a megoldás során.

10. A *További vizeink képekben* részhez tartozó képgalériát Grid elrendezési módszerrel alakítsd ki! A rácsrendszer 4 egyenlő szélességű és 3 egyenlő magasságú sorból áll! A mintának megfelelően jelenjenek meg a fotók. Itt csak a buborékszöveget kell elhelyezned, amellyel informálsd a látogatót, hogy ki készítette az adott fotót!
- A fotók betöltődéskor 60%-ban szürkeárnyaltos megjelenésűek legyenek és sarkait 5 pixellel kerekítsd le!
 - Amikor egy fotó fölé megy kurzorral a látogató, akkor a kép eredeti színpompájában jelenjen meg, és 4%-kal legyen nagyobb a kép! Az állapotváltozás 1 másodperc alatt játszódjon le! A kurzor alakja pedig a mutató ujjas ikonra változzon! Ha a kurzor elhagyja a fotó területét a kiindulási állapotba változzon vissza 1 másodperc alatt.
11. Ha a képgaléria bármelyik fotójára rákattint a látogató egy Bootstrap Modal komponensbe jelenjen meg a képhez tartozó információ a mintának megfelelően!
- Az adatokat a `data.mjs` JavaScript modulfájlban találod meg. *(Ha még nem tanultál modulkezelést, akkor pontvesztés nélkül áttemelheted a fájlban található tömböt a saját JavaScript fájlodba)*
 - A megoldás során csak egy Modal komponenst helyezhetsz el az oldalon és JavaScript segítségével kell megoldanod, hogy a Modal egyes részeibe az aktuálisan kiválasztott fotóhoz tartozó adatok jelenjenek meg!
 - A modal címének formázása megegyezik az oldal főcím formázásával! A kép pedig az oldal első képéhez hasonlóan jelenjen meg!
12. Az oldal láblécébe helyezd el bekezdésbe a mintán látható szöveget. A végéhez írd hozzá a saját neved egy újabb kötőjellel elválasztva! A szöveg formázása megegyezik a főcím formázásával annyi különbséggel, hogy a betűmérete csak másfélszer nagyobb a gyökér elem alapértelmezett betűméretéhez képest! A bekezdés után illeszd be a hullámot ábrázoló SVG formátumú dekorációs elemet, amely teljes szélességbe töltsen ki a lábléceket! A szöveget a mintának megfelelő módon pozícionálással helyezd el!