



Skilvul

SAMSUNG

Samsung Innovation Campus 2023

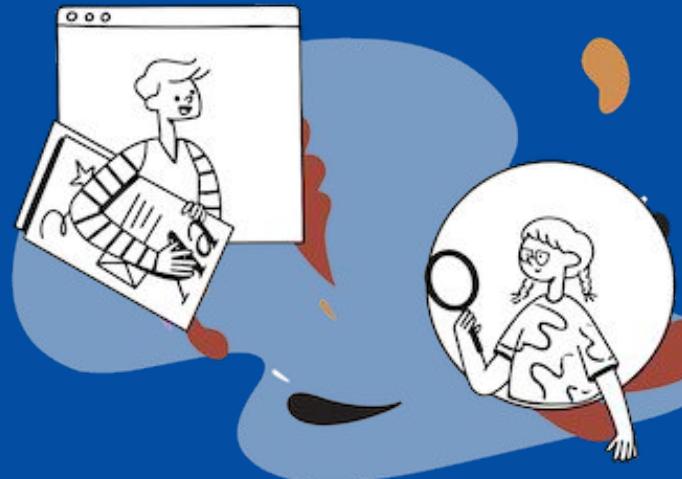
# INNOVATION WORKSHOP

The learning experience is designed by Idetorium



# SUDAH SIAP?

- Buat **Whatsapp Group** kelompok (1 Kelompok 1 Whatsapp Group)
- Copy **Worksheet Kelompok** dari [Google Slide ini](#) :  
<https://bit.ly/WorksheetKelompokSIC2023>
- Beri nama **Worksheet Kelompok** : *Nomor Kelompok - Sekolah - Nama Kelompok*
- Share setting **Worksheet Kelompok** : *anyone with the link - viewer*
- Upload **Worksheet Kelompok** ke [Google Form ini](#) :  
<https://bit.ly/WorksheetFormSIC2023>
- Siapkan backup koneksi internet
- Siapkan spidol dan kertas HVS polos
- Menonton video Design Thinking disini:  
<https://bit.ly/VideoDesignThinkingDay1>





## HOUSE RULES

- Tepat waktu
- Tidak ada ruang untuk kata-kata kasar, SARA, dan pornografi
- Video camera on



## MISI UTAMA

Bagaimana kita bisa menyelesaikan masalah yang kita temukan di kehidupan sehari-hari dengan IoT?

# MISI EMPAT HARI INNOVATION DAY



## Day 1 Explore

- Mengeksplorasi IoT dalam aktivitas sehari-hari
- Design Thinking
- Menentukan pengguna dan ruang masalah



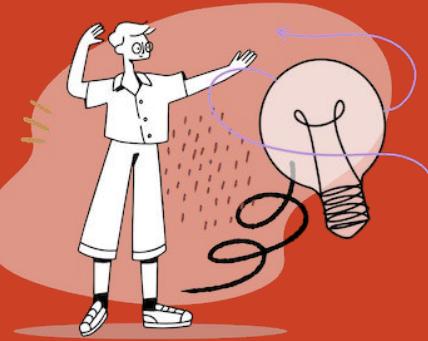
## Day 2 Emphasise

- Wawancara validasi masalah
- Berempati dengan pengguna
- Menentukan fokus masalah



## Day 3 Experiment

- Latihan kreativitas
- Mengeksplorasi Ide
- Membangun ide bersama-sama



## Day 4 Imagine

- Membuat konsep prototype
- Membayangkan dampak positif
- Presentasi ide



skilvul SAMSUNG



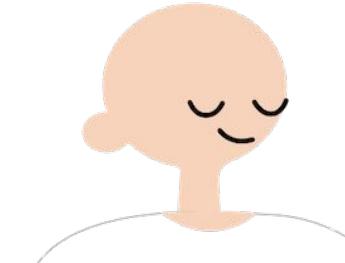
# HARI PERTAMA

# Menentukan ruang masalah, pengguna, dan perubahan yang mau dibuat



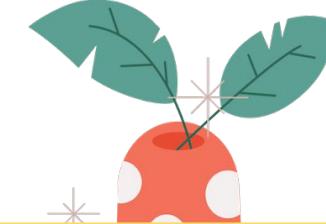
## Permasalahan yang mau diselesaikan

Suka ceroboh meletakkan barang terutama kunci sepeda motor,yang bisa mengakibatkan kunci akan hilang diambil orang lain



## Profil orang yang mengalami masalahnya

Nama:Sinta  
Umur:16  
Hobby:traveling  
Sifat:pelupa,ceroboh



## Perubahan yang ingin dibuat

Menjadikan Sinta menjadi orang yang tidak pelupa dan ceroboh lagi.  
Membuat sinta menjadi orang yang lebih rapi dalam penyimpanan barang.

# Menentukan ruang masalah, pengguna, dan perubahan yang mau dibuat



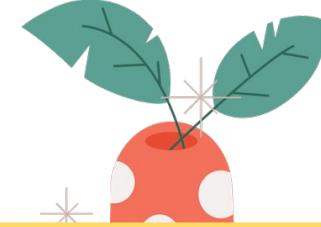
## Permasalahan yang mau diselesaikan

Susah bangun pagi. Setiap bangun pagi rasanya berat dan malas. Masuk sekolah jadi mepet-mepet, dan setiap pagi rasanya deg-degan dan anxious.



## Profil orang yang mengalami masalahnya

Beatrice, 19 Tahun, Pelajar  
Hobby main game, nonton netflix, begadang  
Juara kelas  
Suka malas olahraga dan gerak



## Perubahan yang ingin dibuat

Mau bangun pagi supaya lebih sehat dan punya waktu untuk olahraga karena merasa berat badannya bertambah banyak sejak pandemi

# Menentukan ruang masalah, pengguna, dan perubahan yang mau dibuat



## Permasalahan yang mau diselesaikan

Suka lupa taruh barang. Barang jadi gampang hilang. Lebih boros karena harus beli baru. Sering diomelin teman atau ortu kalo menghilangkan barang mereka juga.



## Profil orang yang mengalami masalahnya

Timo, 17 Tahun, Pelajar  
Hobby jalan-jalan dan fotografi  
Super aktif di sekolah  
Cuek, supel dan ga bisa diem

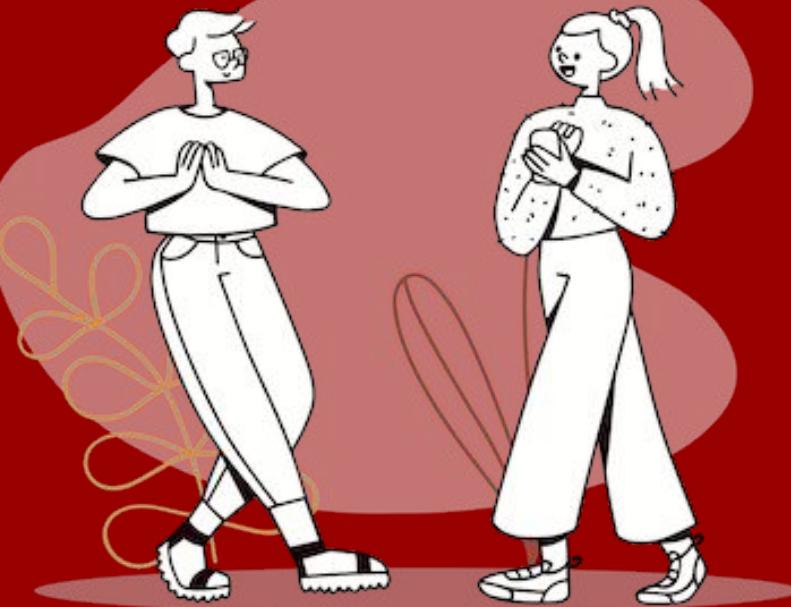


## Perubahan yang ingin dibuat

Mau tetap aktif tanpa takut ketinggalan atau kehilangan barang-barang yang ia miliki atau ia pinjam



skilvul SAMSUNG



# HARI KEDUA

# Apa saja pertanyaan yang mau dibahas dalam wawancara validasi masalah? Kunci hilang

SISI HUMANIS

FOKUS TOPIK

GALI LEBIH DALAM

Boleh diceritakan tentang dirimu?

Apa saja yang kamu lakukan sehari hari?

Apa yang kamu sukai dan tidak sukai?

Kapan kamu terakhir melakukan kegiatan yang kamu sukai?

Bagaimana cara kamu membiasakan diri untuk meletakkan barang pada tempatnya

Apa saja yang menyebabkan kamu meletakkan barang secara ceroboh?

Apa yang mendorongmu untuk tidak pelupa lagi?

Apakah hal ini mempengaruhi hidup anda?

Apa yang kamu rasakan saat melakukannya?



Berikut foto kelompok 38-man 1 padang lawas-edelweis pada saat melakukan wawancara

## Apa saja pertanyaan yang mau dibahas dalam wawancara validasi masalah?

SISI HUMANIS

Apa saja yang biasanya dilakukan dari bangun pagi hingga tidur lagi?

Apa yang membuat kamu senang dan sedih akhir-akhir ini?

FOKUS TOPIK

Boleh diceritakan, kapan terakhir kali kamu kehilangan barang?

Apa yang kamu lakukan saat itu terjadi?

GALI LEBIH DALAM

Mengapa ini penting buat kamu?

# Peta empati - Apa yang dilakukan, dipikirkan dan dirasakan ketika masalah itu terjadi?

## APA YANG DIPIKIRKAN?

- Hal yang dipercaya
- Hal yang diingat
- Perspektif terhadap diri sendiri dan lingkungan

## APA YANG DILAKUKAN?

- Hal yang dilakukan
- Perilaku yang ditampilkan
- Keputusan yang diambil

## APA YANG DIRASAKAN?

- Emosi yang muncul
- Sensasi dalam tubuh yang dirasakan
- Memorable moments atau moment berkesan



## PAINS

- Ketakutan
- Frustasi
- Kesulitan dan tantangan

## GAINS

- Kebutuhan dan keinginan
- Manfaat dan harapan
- Definisi sukses

# Peta empati - Apa yang dilakukan, dipikirkan dan dirasakan ketika Kunci sepeda motor hilang

Mencari solusinya dan mencari alat yang bisa untuk membantu supaya lebih mudah mencari kunci yang hilang

## APA YANG DILAKUKAN?

Membuat GPS pada kepala kunci yang bisa di kaitkan melalui handphone untuk mempermudah kita meletakkan kunci

## APA YANG DILAKUKAN?

- Hal yang dilakukan
- Perilaku yang ditampilkan
- Keputusan yang diambil



## PAINS

Khawatir  
Jadi dimarahin orangtua  
karna kecerobohan

## GAINS

Mempermudah untuk  
meletakkan kunci dan tidak  
memakan banyak waktu  
dalam mencarinya

ngan

Menjadi lebih mudah untuk  
meletakkan kunci.  
Awalnya berat sangat untuk  
meninggalkan sifat pelupa  
dan ceroboh itu tapi  
sekarang tidak lagi

## APA YANG DIRASAKAN?

- Emosi yang muncul
- Sensasi dalam tubuh yang dirasakan
- Memorable moments atau moment berkesan

## HMW - Menentukan fokus tantangan dan pertanyaan yang mau kita jawab

**Bagaimana kita bisa menyelesaikan  
masalah untuk tidak meletakkan kunci  
sepeda motor sembarangan  
untuk membantu Sinta  
supaya mereka bisa membiasakan diri  
untuk tidak ceroboh dalam meletakkan  
kunci?**

## HMW - Menentukan fokus tantangan dan pertanyaan yang mau kita jawab

**Bagaimana kita bisa menyelesaikan  
kebingungan dalam mengatur  
penyimpanan barang  
untuk membantu remaja penuh aktivitas  
supaya mereka bisa punya kemampuan  
management diri yang baik ?**



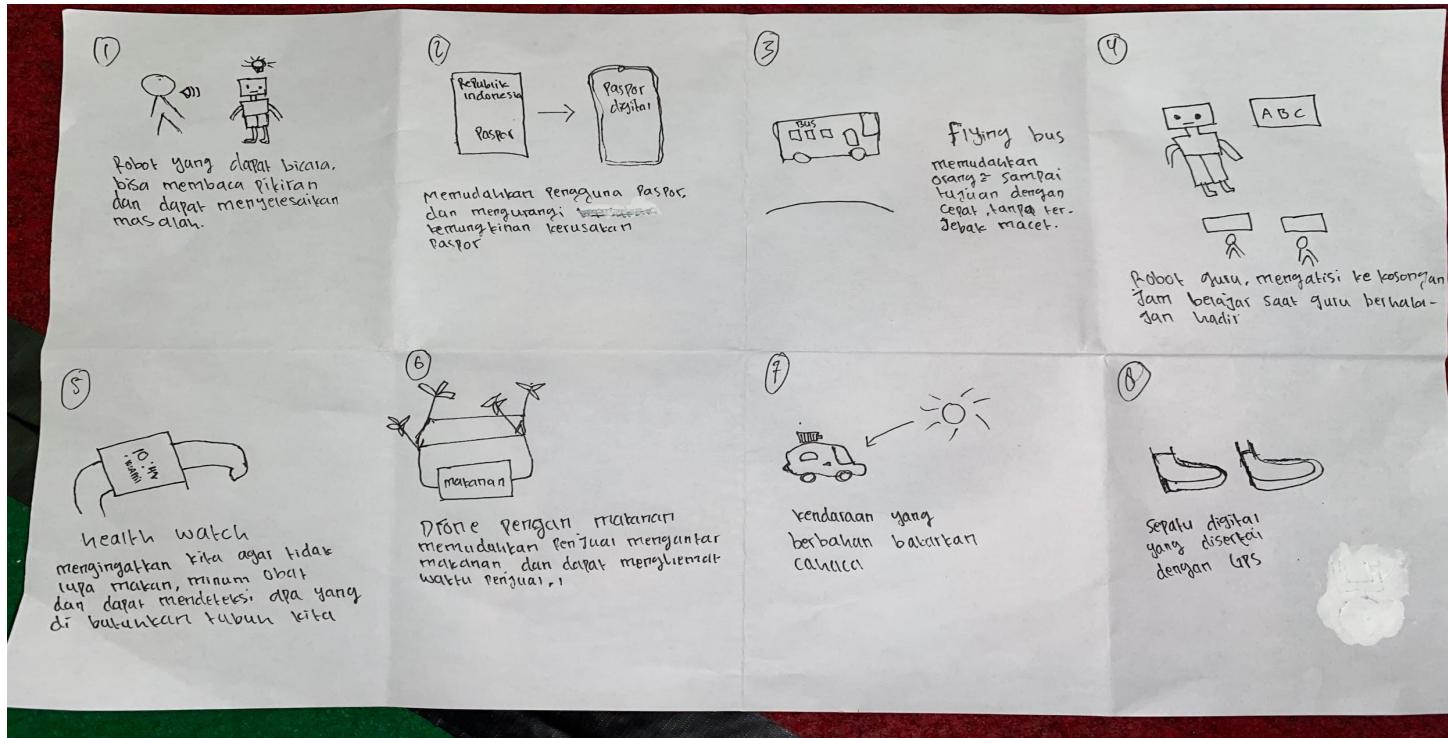
skilvul

SAMSUNG

# HARI KETIGA



# 38-MAN 1 Padang Lawas-Edelweis-Arni Aziza Safitra



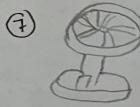
# 38-MAN 1 Padang Lawas-Edelweis-Nadia Anastassya



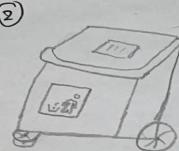
① Mobil becak Auto/becak otomatis  
Memudahkan orang untuk berpergian tanpa memakan waktu yang banyak



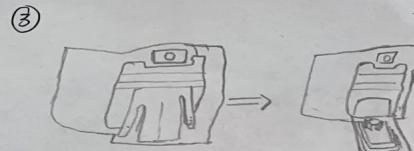
④ Alat pendekripsi uang palsu  
- Lampu UV akan menyala ketika UV pada uang kartu dan paper  
- Lampu UV akan otomatis mati saat tidak ada objek



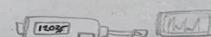
⑦ Kipas angin otomatis  
- kipas yang bisa yg menyala tanpa menggunakan baterai



② Tong sampah Otomatis menggunakan roda  
membuat orang menjadi mudah membuang sampah tanpa berjalan lagi



③ Mesin Setrika & lipat baju  
→ Bisa menyetrika dengan sendiri tanpa memiliki waktu yg banyak dan tidak bekerja menggunakan tangan lagi



⑤ Alat Pengukur suhu ruang Otomatis  
→ alat ini digunakan melalui aplikasi dari telephone yg sudah ada alat yg dicoretkan. bisa mengetahui suhu ruangan secara otomatis



⑥ Sepatu Super  
→ yg bisa mempercepat perjalanan ke tempat tujuan dan tidak capek sama sekali

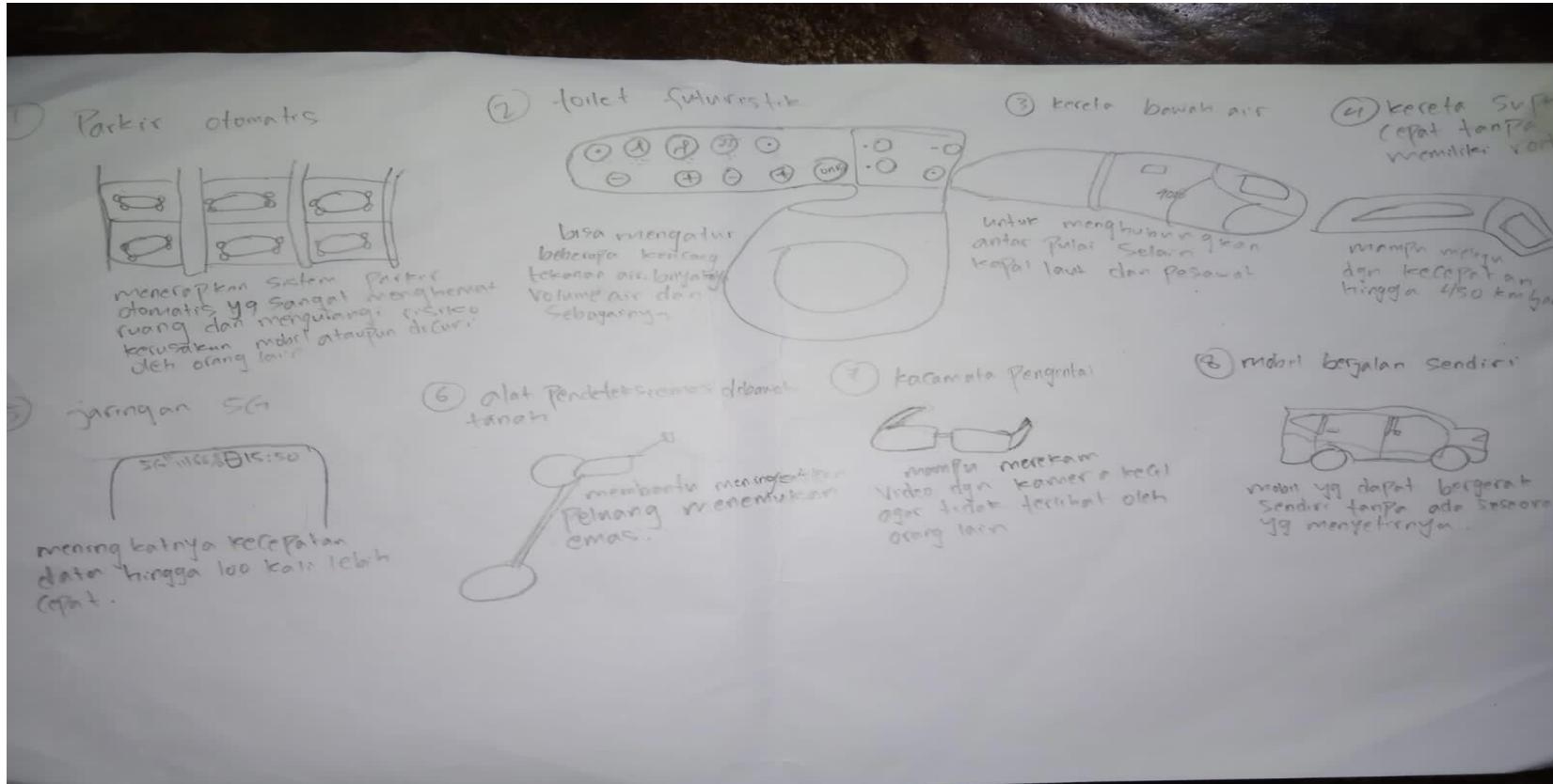


⑧ Jas hujan otomatis  
→ jas hujan ini tidak tertekuk air mulut dari atas sampai kaki kita tanpa sedikitpun tertekuk air

# 38-MAN 1 Padang Lawas-Edelweis-Nur Hidayatul Ilmi

- ①. tong sampah otomatis yang bisa dijalankan menggunakan remot.  
→ memudahkan orang yang mager buang sampah ke tong sampah dengan otomatis.
- ②. kursi langsung bisa menjadi 2 in 1.  
→ dirakit menjadi lebih simple  
→ dan memudahkan anak sekolah tidak perlu mengangkat kursi lagi
- ③. Jam tangan yang berbonggol sendiri, bisa mendekripsi jika akan terjadi gempa atau lainnya  
→ Jam tangan pendekripsi.
- ④. Gps ditempel ke kunci atau mainan kunci.  
Membuat gps pada kunci sepeda motor, mobil, dan kendaraan lainnya yang connect/menggabungkan ke Hp.  
→ memudahkan orang yang suka lupa menaruh kunci
- ⑤. rak buku otomatis (tombol).  
buku yang berantakan di perpus bisa dirapikan sendiri menggunakan tombol di rak tsb.  
→ Memudahkan petugas perpustakaan untuk merapikan buku-buku yang berantakan.
- ⑥. Kelas  
Alat untuk mengabsen siswa secara otomatis Ketika masuk kelas dibuat diketahui pinju kelas.
- ⑦. tas anti Narkoba.  
tas yang dibuat untuk siswa supaya tidak membawa narkoba ataupun rokok dan sebagainya dan nanti di cek oleh guru di sekolah.  
→ bisa mendekripsi siswa yang membawa narkoba ke sekolah
- ⑧. tirai yang bergerak sendiri Ketika pagi terbuka sendiri pake remot, tidak repot lagi dan memudahkan untuk para orang.

# 38-MAN 1 Padang Lawas-Edelweis-Nabila Azzahra Hasibuan



# 38-MAN 1 Padang Lawas-Edelweis-Sahara Aulia

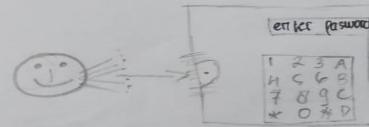
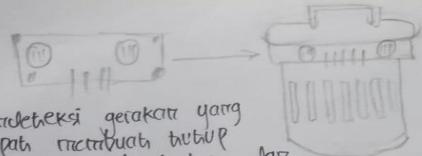
merendetksi gerakan yang  
dapat membuat tutup  
tempat Sampah terbuka dan  
merendetksi apakah tempat  
Sampah sudah penuh atau belum.



Jendela Otomatis yang berbaterai  
cara matikari tanpa bantuan  
tangan manusia.



Panci Otomatis yang  
berbaterai bakar listrik  
yang bisa memasak  
sesuatu.



membuka pintu dengan mendekati  
wajah ke arah pintu yang ter  
baterai arah elektronik.



Kendaraan yang seputaranya digerakkan  
menggunakan listrik dibaterai dan  
baterainya dapat diisi ulang.



Sikat membersih Piring  
untuk memudahkan membersihkan  
perabot Akhir dapur yang berbaterai  
baterai.

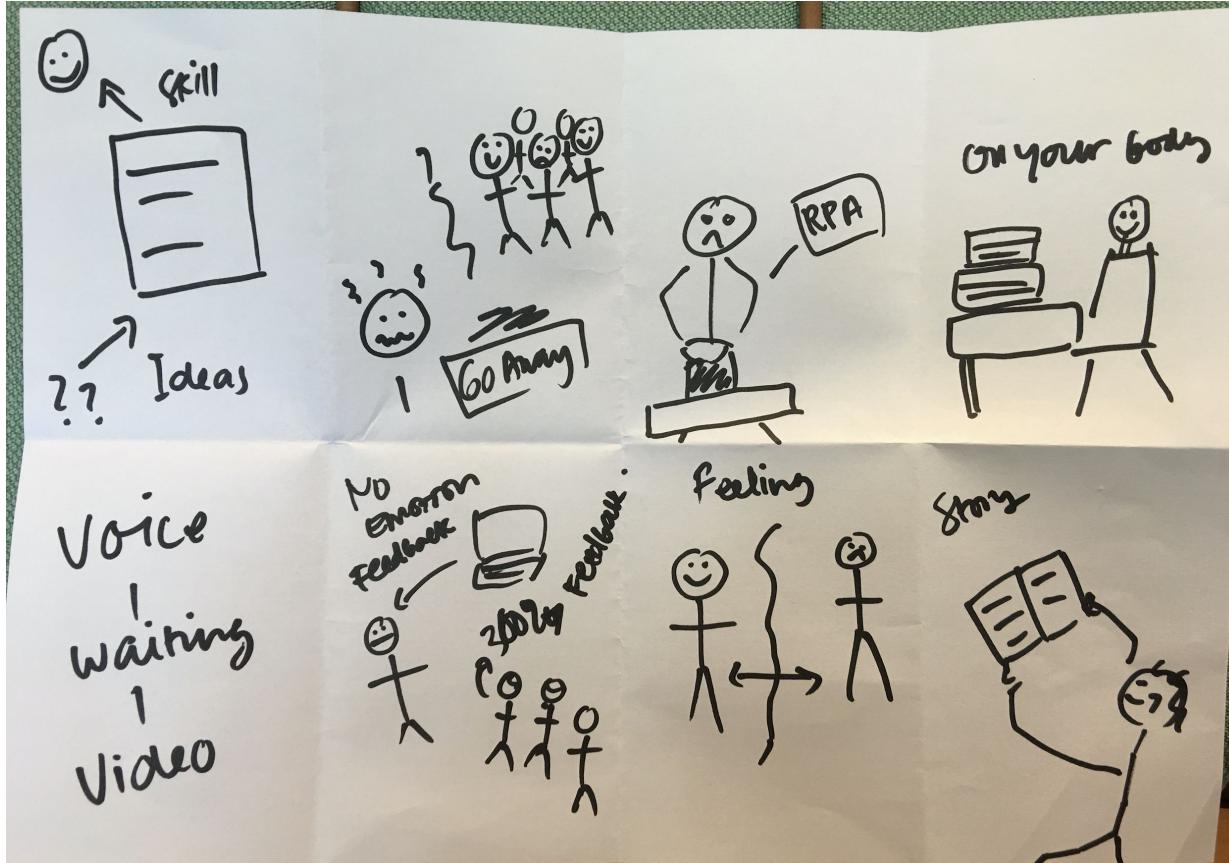


Sekrup Otomatis  
yang berbaterai listrik



Semprot air otomatis  
dengan menggunakan  
baterai.

# Crazy 8s - Fadil

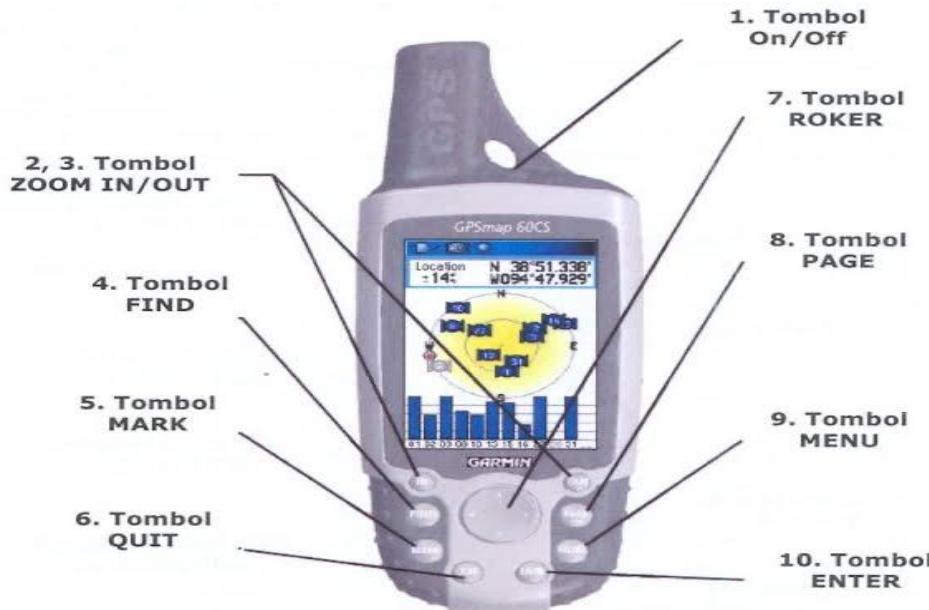


# Solution Sketch - Nadia

Judul ide: Tool loses positioning

**Wuah** ini seru  
kayanya kalo  
mempunyai  
nya..

Visualisasi konsep ide



**Keunggulan fitur ide**

- Dapat menentukan posisi barang yang hilang
- Dapat menentukan ketinggian suatu tempat
- Dapat menentukan waktu, kecepatan, dan arah
- Dapat menyimpan koordinat secara otomatis

**Wuah** ini  
alatnya cocok  
pada semua  
kalangan

# Solution Sketch - Arni

Judul ide: GPS Vehicle Tracking System

Visualisasi konsep ide



**Wuh** ide ini bisa memudahkan pekerjaan orang?

Keunggulan fitur ide

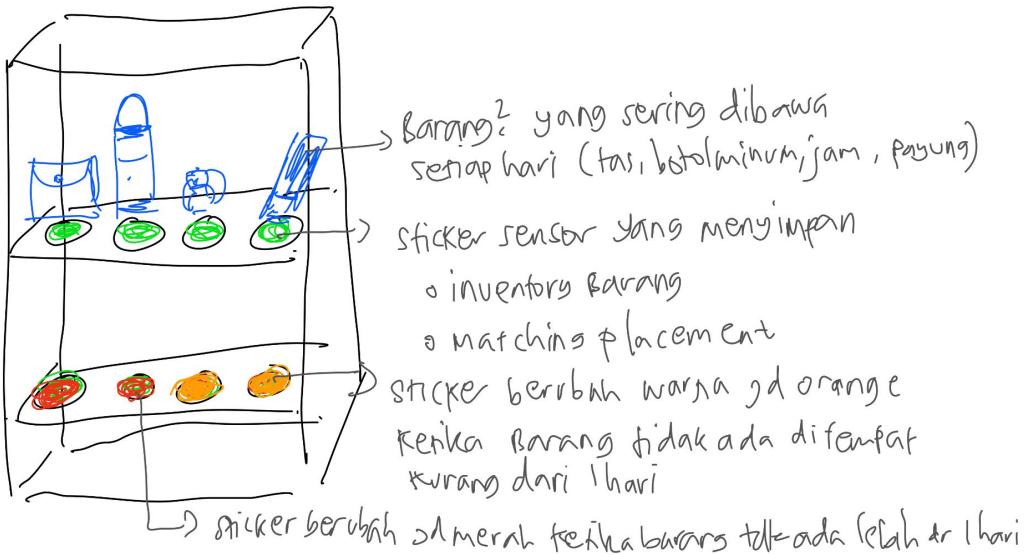
- Bisa melacak posisi kendaraan anda secara real time yang bisa anda pantau melalui ponsel anda
- Meningkatkan produktivitas pengemudi
- Mencegah penyalah gunaan kendaraan

**Wuh** suka banget sama ide nya karna menarik...

# Solution Sketch - Ardian

Judul ide : Sensor Sticker Penyimpan Inventori Barang

Visualisasi konsep ide



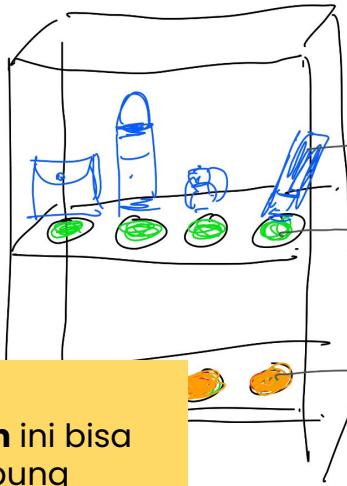
Keunggulan fitur ide

- Membuat kebiasaan untuk menyimpan barang pada tempatnya
- Membuat sistem penyimpanan barang yang paling sering dibawa
- Membuat reminder apabila ada barang yang tidak ditaruh pada tempatnya

# Solution Sketch - Ardian

Judul ide : Sensor Sticker Penyimpan Inventori Barang

Visualisasi konsep ide



**Wuah** ini bisa digabung sama ide saya nih!

**Wuah** ini seru kayanya kalo bisa dieksplor bagian ...

**Wuah** apa yang bikin kepikiran ide ini?

Barang<sup>2</sup> yang sering dibawa senap hari (tas, botol minum, jam, payung)

sticker sensor yang menyimpan

- inventory barang

- matching placement

sticker berbahan warna jd orange  
kenika barang tidak ada difenpat kurang dari 1 hari

sticker berbahan jd merah tetapi barang tsb ada (lebih dr 1 hari)

Keunggulan fitur ide

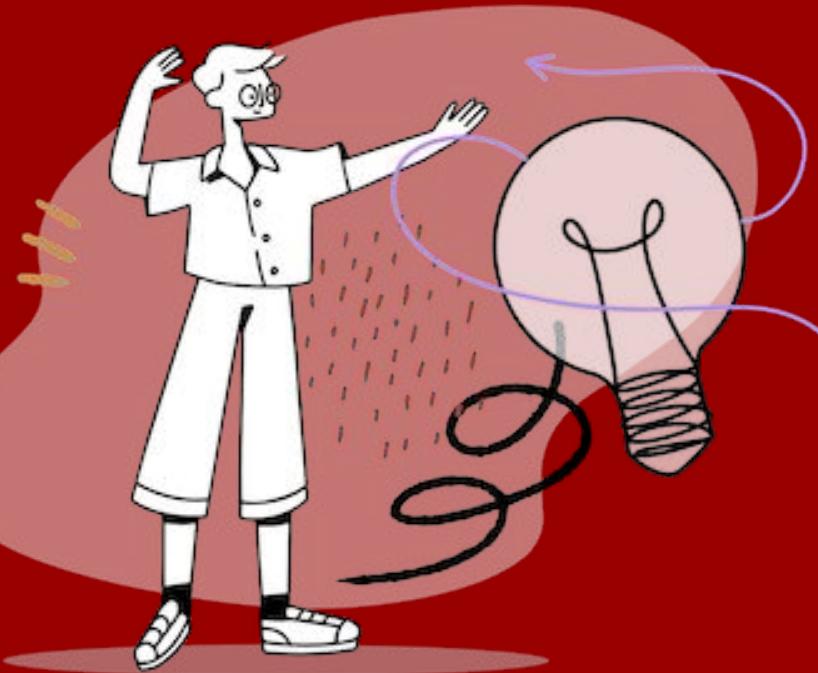
- Membuat kebiasaan untuk menyimpan barang pada tempatnya
- Membuat sistem penyimpanan barang yang paling sering dibawa
- Membuat reminder apabila ada barang yang tidak ditaruh pada tempatnya

**Wuah** suka banget sama yang ini soalnya ...



Skilvul

SAMSUNG



# HARI KEEMPAT

# IoT Concept Flow Diagram

## Fokus Masalah

Apa fokus tantangan yang mau kita jawab dengan solusi ini? Tuliskan pertanyaan **Bagaimana Kita Bisa** yang digunakan sebelumnya.

## Components

Apa saja komponen yang diperlukan untuk membangun konsep IoT ini? Buat list nya disini.

## Solution Overview

Seperti apa konsep fitur dari IoT yang ingin dibuat? Bagaimana solusi ini bisa menyelesaikan masalah?

## Diagram

Gambarkan diagram proses bagaimana setiap komponen ini akan bekerja dan terhubung satu sama lain.

Beberapa hal yang bisa dimasukkan ke dalam diagram:

- User interaction
- Sensor input processing
- Output display
- User response and feedback

# IoT Concept Flow Diagram - Sensor Sticker Daily Inventory

## Fokus Masalah

BAGAIMANA KITA BISA MENGURANGI KELUPAAN DAN KEHILANGAN BARANG UNTUK REMAJA YANG AKTIF DAN SIBUK, SUPAYA MEREKA BISA MUDAH DALAM MENYIMPAN BARANG DENGAN TERATUR PADA TEMPATNYA?

## Components

### KOMPONEN YANG DIPERLUKAN

- DISPLAY MODULE SEBAGAI USER INTERFACE YANG ADA DI APLIKASI MOBILE PHONE
- BLUETOOTH SENSOR UNTUK MENGETAHUI POSISI BARANG DALAM RANGE TERTENTU
- ACCELEROMETER SENSOR UNTUK MENGETAHUI PERGERAKAN DAN PERPINDAHAN BARANG
- GPS SENSOR UNTUK MENGETAHUI LOKASI BARANG
- LIGHT MODULE UNTUK MEMBERIKAN SINYAL KETIKA BARANG TIDAK DILETAKAN PADA LOKASI YANG DITENTUKAN
- BUZZER MODULE UNTUK MEMBERIKAN SINYAL DIMANA LOKASI BARANG HILANG

## Solution Overview

SENSOR STICKER DAILY INVENTORY BISA:

- MEMBUAT SISTEM PENDATAAN, PENYIMPANAN DAN TRACKER BARANG YANG DIGUNAKAN SEHARI-HARI
- MEMBANGUN KEBIASAAN UNTUK MENYIMPAN BARANG PADA TEMPATNYA

## Diagram

### User Interaction

PENGUNA MENEMPELKAN STICKER PADA BARANG DAN LOKASI PENYIMPANAN UNTUK PENDATAAN

### Sensor input processing

BARANG ADA DI LOKASI YANG SUDAH DITENTUKAN

### Output Display

LIGHT DISPLAY - HIJAU

BARANG TIDAK ADA DI LOKASI YANG SUDAH DITENTUKAN KURANG DARI SATU HARI

LIGHT DISPLAY - KUNING

BARANG TIDAK ADA DI LOKASI YANG SUDAH DITENTUKAN LEBIH DARI SATU HARI

LIGHT DISPLAY - MERAH

### User Interaction

PENGUNA BISA MELIHAT DATA BARANG BESERTA LOKASI DAN PERGERAKANNYA MELALUI APLIKASI MOBILE PHONE

PENGUNA MENEMUKN BARANG DAN MELETAKKAN DI LOKASI YANG SUDAH DITENTUKAN

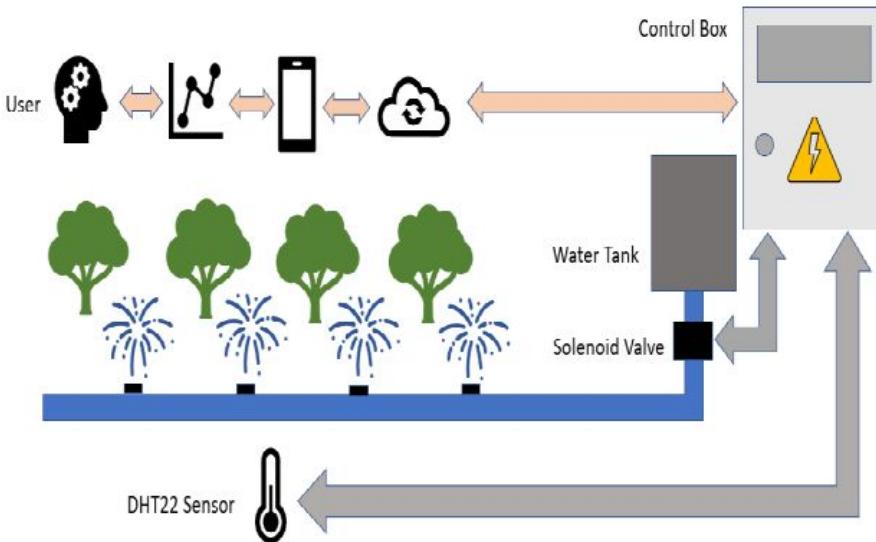
PENGUNA LAIN BISA MENDENGAR SUARA BUZZER DARI BARANG YANG SEDANG DICARI KETIKA DIAKTIFKAN DARI APLIKASI MOBILE PHONE

# IoT Concept Flow Diagram - Auto Water Management System

## Fokus Masalah

## Components

## Diagram



## Solution Overview

Figure 1. The system layout.

# IoT Concept Flow Diagram - Waste Collection For Good

Fokus Masalah

Components

Diagram

Solution Overview



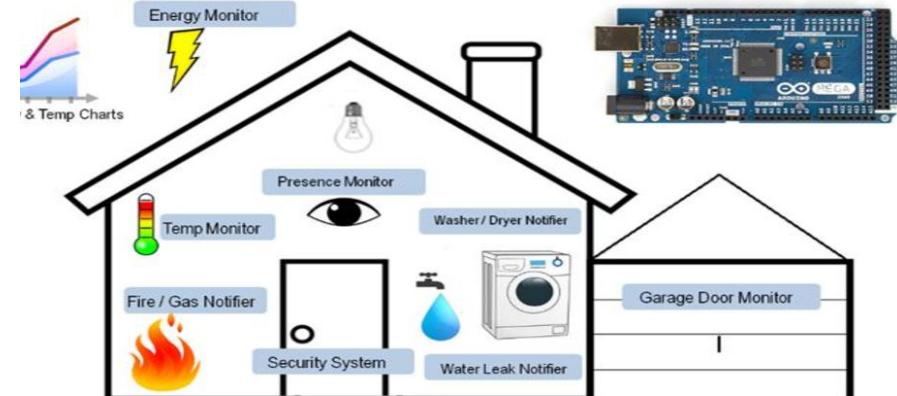
# IoT Concept Flow Diagram - Green Energy Home

Fokus Masalah

Components

Diagram

Solution Overview



# IoT Concept Flow Diagram - Key Detectoin Device Automatically

## Fokus Masalah

Bagaimana kita bisa menangani orang yang suka meletakkan barang yang secara sembarangan dan tidak tau diletakkan dimana

## Solution Overview

Automatically run bisa:

- Memberikan Gps pada kepala kunci.
- Mengurangi kebiasaan yang pelupa.
- Dapat lebih hati-hati lagi.

## Components

Komponen yang dibutuhkan:

- Aplikasi dari hp untuk menghubungkan ke GPS
- Pasang kartu SIM provider yang telah didaftar pada perangkat GPS
- Saat memasukkan kartu,pastikan perangkat GPS dalam kondisi mati

## Diagram



# Dampak Positif - Key Detectoin Device Automatically

## Output

Memberikan rasa tenang kepada orang yang bersifat pelupa

Tak ada lagi kunci yang hilang karna kecerobohan sendiri

Terdeteksi oleh henphone yang sudah ada aplikasinya

## Outcome

Menguragi tingkat kecemasan pada orang

Membuat hidup produktif dan tidak pelupa lagi

Mengurangi tingkat kehilangan sepeda motor yang disebabkan oleh hilangnya kunci sepeda motor

## APA PERBEDAAN OUTPUT DAN OUTCOME?

### Output

**Product-focused** - Hal-hal baik yang ditawarkan atau bisa dilakukan oleh produk IoT kita

**Easy to measure** - Hasil dari produk IoT langsung bisa diukur

**Short term and immediate** - Hasil dari produk IoT bisa langsung terlihat

### Outcome

**User-focused** - Hal-hal baik yang dirasakan oleh pengguna kita

**Hard to measure** - Manfaat besar yang bisa dirasakan pengguna beserta lingkungan dan masyarakat sosial disekitarnya. Belum tentu bisa diukur dan belum tentu langsung kelihatan.

**Long term** - Dampaknya baru bisa terlihat dalam jangka panjang dan sifatnya akumulatif

# Dampak Positif - Auto Waste Management System

## Output

20 Kg sampah organic dan 10 Kg sampah plastik inorganic yang bisa diolah kembali selama satu bulan

Proses pemilahan sampah hanya membutuhkan waktu kurang dari 5 menit per minggu. (Sebelumnya 1jam per minggu)

Menambah pendapatan bagi Waste Collector sebanyak 500ribu per minggu untuk satu rumah tangga

## Outcome

Mengurangi limbah sampah untuk sampai ke TPA

Membuat hidup lebih produktif dan ramah lingkungan

Meningkatkan ekonomi dan kesejahteraan komunitas Waste Collector



## 03 PRESENTASI IDE

# **MEMBANGUN CERITA**

38-MAN 1 PADANG LAWAS-EDELWEIS

# TIM 38

## LOST KEY SEARCH TOOL

Kami dari tim 38 ingin menceritakan ide IoT kami  
yang berjudul Lost Key Search Tool



**Halo! Kenalkan, ini Sinta, umurnya 16 tahun**



Ia adalah seorang pelajar, yang suka meletakkan barang secara sembarangan



Setiap harinya, ia sering mengerjakan tugas sekolahnya bersama dirumah temannya



Pada suatu hari, ia mau berangkat ke sekolah menggunakan sepeda motornya, tetapi dia lupa kuncinya diletakkan dimana



Karena itu,dia panik dan langsung menanyakan kepada orang tuannya



Karena itu,dia dimarahin orang tuanya,karna dia selalu ceroboh untuk meletakkan barang terutama kuncinya



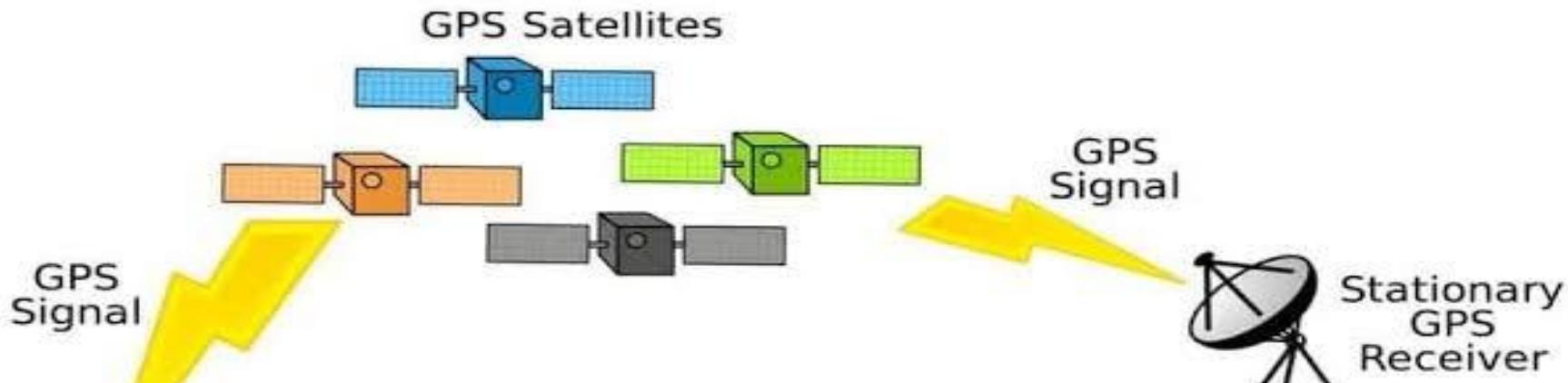
Akan tetapi,sangking paniknya dia tidak mendengarkan omelan orangtuanya



**Yang ia butuhkan adalah,kunci sepeda motornya untuk bisa berangkat kerumah temannya**

*75% orang  
mengalami yg  
sama*

Ia tidak sendirian, ada banyak orang yang mengalami masalah yang sama seperti itu



GPS  
Signal

GPS  
Signal

Stationary  
GPS  
Receiver



Assistance  
Information



Handset  
with GPS  
and GSM

Base  
Station



MSC

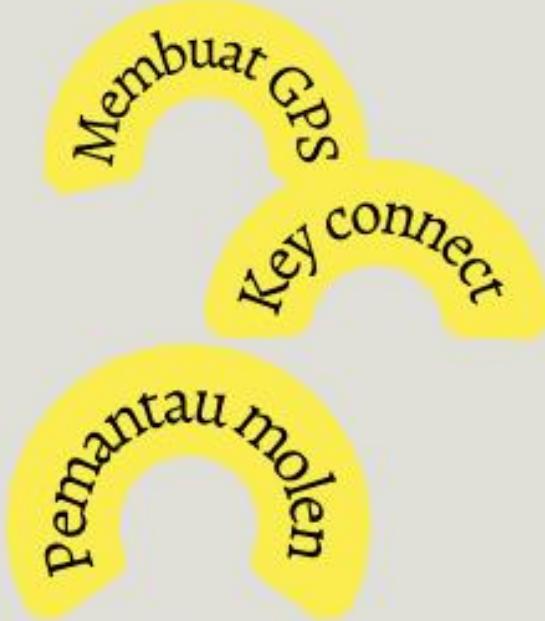


A-GPS  
Server

Karena itu,kami terinspirasi untuk  
membuat Key Detection Device  
automatically



Tiga  
fitur :  
utama



TIGA FITUR UTAMA IDE INI, YAITU MEMBUAT GPS, KEY CONNECT, DAN PEMANTAU MOLEN



## Konsep diagram yang dibutuhkan



**Misi kami :**

**Membantu orang yang kesusahan  
dalam mengingat benda yang salah  
letakkan**





Kami berharap ide ini bisa menjaga barang agar tidak hilang terutama kunci sepeda motor



Bantu kami untuk mengembangkan ide ini dengan memberi kritik dan saran,supaya kami bisa lolos kebabak selanjutnya

**Thank You**



# Membuat rangkaian alur pitching

Halo! Kenalkan, ini Sinta, umurnya 16 tahun

ia adalah seorang Pelajar yang suka meletakkan barang secara sembarangan

Setiap harinya, ia sering mengerjakan tugas sekolahnya bersama dirumah temannya

Pada suatu hari, ia mau berangkat kesekolah menggunakan sepeda motornya,tetapi dia lupa kuncinya diletakkan dimana

Karena itu, dia panik dan langsung menanyakan kepada orang tuannya

Karena itu dia dimarahin orang tuanya ,karna dia selalu ceroboh dalam meletakkan barang terutama kuncinya.

Akan tetapi, sangking paniknya dia tidak mendengarkan omelan orang tuannya

Yang ia butuhkan adalah,kunci sepeda motornya untuk bisa berangkat kerumah temannya

ia tidak sendirian, ada banyak orang yang mengalami masalah yang sama seperti itu

Karena itu, kami terinspirasi untuk membuat Key Detection Device automatically

Tiga fitur utama ide ini, yaitu membuat GPS,Key connect,dan Pemantau molen

Cara ide ini bekerja,dengan menggunakan gps kunci yang terhubung dengan henphone,kita jadi mudah menemukan kunci yang hilang

Misi kami adalah membantu orang yang kesusahan dalam mengingat benda yang salah letakkan

Kami berharap ide ini bisa menjaga barang agar tidak hilang terutama kunci sepeda motor

Bantu kami untuk mengembangkan ide ini dengan memberi kritik dan saran,supaya kami bisa lolos kebabak selanjutnya

# Membuat rangkaian alur pitching

Halo! Kenalkan, ini Timo, 17 tahun.

Ia adalah seorang seorang pelajar, yang supel dan ga bisa diem

Setiap harinya, selain sekolah, ia aktif ikut klub fotografi dan beberapa kegiatan sosial. Karena banyak kegiatan, barang yang dibawanya pun banyak dan berat.

Pada suatu hari, ia baru sadar bahwa salah satu buku catatannya hilang.

Karena itu, ia merasa panik, keringat dingin dan langsung mencoba mengingat kira-kira dimana buku catatannya berada

Karena itu, ia langsung coba menghubungi teman-teman di klub, sekolah, organisasi dan orang-orang yang ada di rumah.

Akan tetapi, teman-teman dan orang di rumah juga memiliki kesibukannya masing-masing dan tidak selalu bisa membantu Timo.

Yang ia butuhkan adalah, rasa tenang tanpa takut kehilangan barang bawaannya sehari-hari yang sangat banyak itu.

Ia tidak sendirian, ada 1 juta orang yang mengalami masalah kehilangan barang setiap harinya. Dan bayangkan potensi kerugian dan yang tidak terpakai.

Karena itu, kami terinspirasi untuk membuat sensor sticker inventory system

Tiga fitur utama ide ini, yaitu membuat sistem pendataan, penyimpanan dan tracking barang sehari-hari supaya selalu ada pada tempatnya.

Cara ide ini bekerja, dengan menggunakan sensor bluetooth, accelerometer dan GPS, pengguna bisa memantau barang-barang kesehariannya

Misi kami adalah membantu orang untuk membangun sistem dan kebiasaan menyimpan barang-barang pada tempatnya

Kami berharap ide ini bisa mengurangi pengeluaran yang tidak perlu dan jumlah sampah karena barang hilang

Bantu kami untuk mewujudkan ide ini dengan memberikan masukan dan penilaian supaya kami bisa terus lanjut ke babak selanjutnya!

**MEMVISUALISASIKAN CERITA**

TIM 29

# Sensor Sticker Inventory System

Kami dari tim 29, ingin menceritakan ide IoT kami yang berjudul Sensor Sticker Inventory System



Halo! Kenalkan, ini Timo, 17 tahun.



**Ia adalah seorang** seorang pelajar, yang supel dan ga bisa diem



**Setiap harinya**, selain sekolah, ia aktif ikut klub fotografi dan beberapa kegiatan sosial. Karena banyak kegiatan, barang yang dibawanya pun banyak dan berat.



Pada suatu hari, ia baru sadar bahwa salah satu buku catatannya hilang.



**Karena itu**, ia merasa panik, keringat dingin dan langsung mencoba mengingat kira-kira dimana buku catatannya berada



**Karena itu**, ia langsung coba menghubungi teman-teman di klub, sekolah, organisasi dan orang-orang yang ada di rumah.



**Akan tetapi**, teman-teman dan orang di rumah juga memiliki kesibukannya masing-masing dan tidak selalu bisa membantu Timo.



**Yang ia butuhkan adalah,** rasa tenang tanpa takut kehilangan barang bawaannya sehari-hari yang sangat banyak itu!

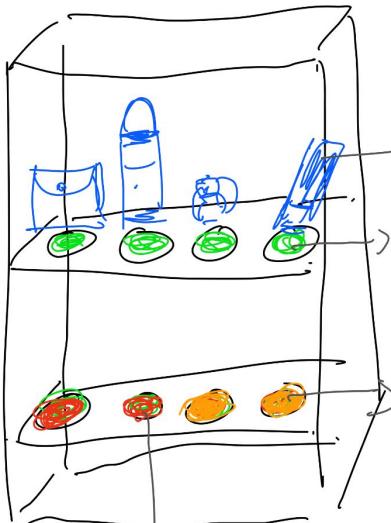
# 1 JUTA ORANG

Kehilangan barang setiap harinya

\*menurut data kapolsek 2022

Ia tidak sendirian, ada 1 juta orang yang mengalami masalah kehilangan barang setiap harinya. Dan bayangkan potensi kerugian dan yang tidak terpakai.

# Sensor Sticker Inventory System



→ barang yang sering dibawa  
serap hari (tas, botol minum, jam, payung)

→ sticker sensor yang menyimpan

- inventory barang
- matching placement

sticker berubah warna jd orange  
ketika barang tidak ada di tempat  
kurang dari 1 hari

→ sticker berubah jd merah ketika barang tidak ada selah dr 1 hari

Karena itu, kami terinspirasi untuk membuat sensor sticker inventory system

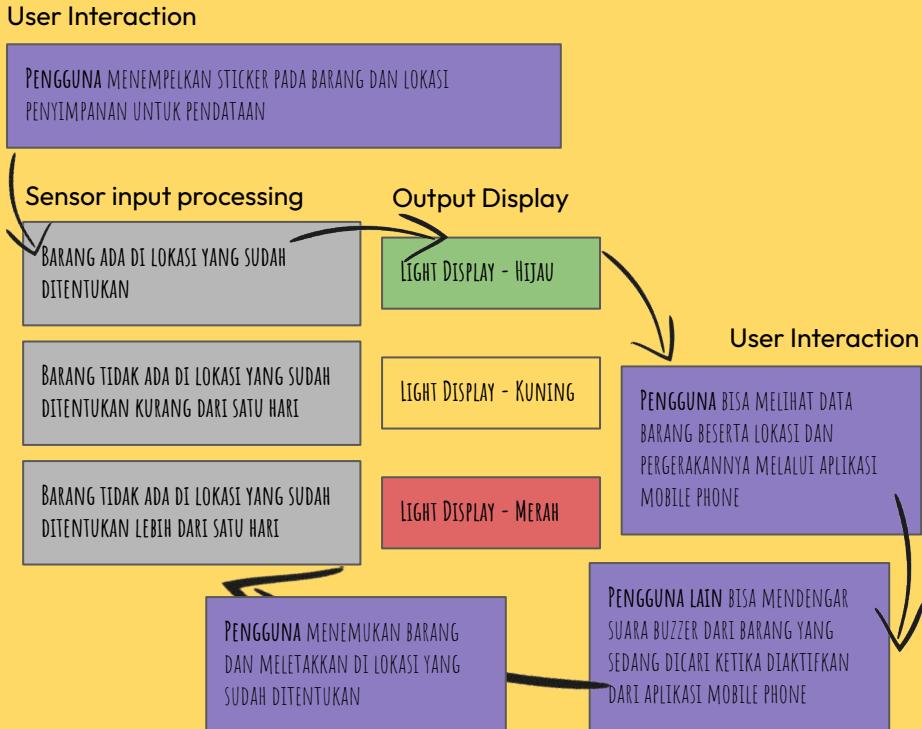
## Tiga fitur utama



Untuk memantau lokasi barang-barang yang sering digunakan atau dibawa setiap hari

**Tiga fitur utama ide ini, yaitu** membuat sistem pendataan, penyimpanan dan tracking barang sehari-hari supaya selalu ada pada tempatnya.

# Concept diagram & flow



**Cara ide ini bekerja**, dengan menggunakan sensor bluetooth, accelerometer dan GPS, pengguna bisa memantau barang-barang kesehariannya

# Misi kami

Membangun sistem  
dan kebiasaan  
menyimpan  
barang-barang pada  
tempatnya



**Misi kami adalah** membantu orang untuk membangun sistem dan kebiasaan menyimpan barang-barang pada tempatnya



Kami berharap ide ini bisa mengurangi pengeluaran yang tidak perlu dan jumlah sampah karena barang hilang



**Bantu kami untuk** mewujudkan ide ini dengan memberikan masukan dan penilaian supaya kami bisa terus lanjut ke babak selanjutnya!



**TERIMA KASIH**