# Meta-prompty pro optimalizaci promptů velkého jazykového modelu

Vedoucí práce: Ing. Jan Drchal Ph.D.

Vojtěch Klouda

Obhajoba bakalářské práce 18.6.2025

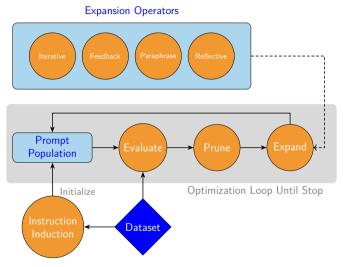


### Motivace optimalizace promptů

- ► Komplexní úlohy ← komplexní prompty
- Manuální ladění promptů vyžaduje čas a expertní znalosti
- Podobné prompty  $\neq$  podobné účinky
- Data jsou potřeba i k manuálnímu ladění
- Méně náročné než fine-tuning



# Diagram použité metody







### Operátory pro generaci promptů

Data: Příklady úloh z datasetu

Instruction Induction

Meta-prompt: Najdi vhodnou instrukci pro řešení úlohy

**Data**: Prompty+skóre, vzestupně seřazené

Iterative

Meta-prompt: Vymysli prompt, který pokračuje v trendu

Data: Špatný prompt a nevydařený pokus

Meta-prompt: Odhal chybu a oprav prompt

Reflective

Data: Prompt

Meta-prompt: Parafrázuj prompt

Paraphrase )

### Self-supervised optimalizace

**Data**: Prompt a historie jeho porovnání s ostatními prompty pomocí LLM **Meta-prompt**: Najdi rozdíly mezi dobrými a špatnými prompty a udělej nový

Feedback

#### Pro každý pár promptů:

Párová porovnávací metrika

- Najdi úkoly, pro které oba prompty mají výsledky
- LLM porovná výsledky a prompty vynese odůvodněný verdikt
- Verdikt se uloží do seznamu porovnání, využije ho Feedback operátor



### Testovací úlohy

- Kategorizace slov na základě netriviálních charakteristik
- Input: puff, domino, curl, placebo, ball, butterfly, halo, doodle
- ► Gold: ball, curl, doodle, puff; butterfly, domino, halo, placebo

Řešení programovacích rébusů z programovacích soutěží

CodeContests

Connections

- Vlastní úloha hledání dalšího čísla v posloupnosti
- Input: 0 3 22 9 44 15 66 21 88 27 110 33 132
- ► Output: 39



### Hlavní experiment

- porovnání expanzních operátorů
- nejdříve 50 promptů pomocí Instruction Induction
- ▶ nejlepší = Hard Baseline (HB)
- ▶ 4. kvintil (11.-20. prompt) inicializace populace, Soft Baseline (SB)
- 10 iterací celkem se vytvoří dalších 50 promptů
- každý experiment zopakován třikrát



### Výsledky

Step	Reflective	Iterative	FEEDBACK	Paraphrase
HB	0.70	0.70	0.70	0.70
SB	0.40	0.40	0.40	0.40
1	0.47 (0.23)	0.63 (0.36)	0.43 (0.29)	0.73 (0.38)
2	0.53 (0.39)	0.53 (0.32)	0.47 (0.32)	0.60 (0.33)
3	0.27 (0.15)	0.67 (0.43)	0.47 (0.33)	0.63 (0.37)
4	0.47 (0.21)	0.63 (0.42)	0.47 (0.32)	0.60 (0.42)
5	0.57 (0.33)	0.63 (0.40)	0.40 (0.28)	0.60 (0.38)
6	0.53 (0.35)	0.57 (0.34)	0.27 (0.19)	<u>0.80</u> (0.45)
7	0.57 (0.44)	0.60 (0.31)	0.37 (0.23)	0.73 (0.37)
8	0.63 (0.46)	0.70 (0.50)	0.37 (0.25)	0.57 (0.29)
9	0.50 (0.40)	<u>0.80</u> (0.37)	0.43 (0.27)	0.63 (0.44)
10	0.57 (0.41)	0.57 (0.39)	0.33 (0.21)	0.60 (0.35)

Figure: Výsledky jednotlivých operátorů na úloze hledání dalšího čísla v celočíselné posloupnosti. Hard Baseline (HB) - nejlepší z 50 promptů z Instruction Induction operátoru, Soft Baseline (SB) - nejlepší z promptů inicializační populace.

# Výsledky

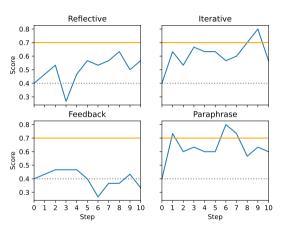


Figure: Výsledky jednotlivých operátorů na úloze hledání dalšího čísla v celočíselné posloupnosti. Hard Baseline (oranžová) - nejlepší z 50 promptů z Instruction Induction operátoru, Soft Baseline (šedá, čárkovaná) - nejlepší z promptů inicializační populace.



### Příklad optimalizovaného promptu

#### Špatný inicializační prompt, generace 0, skóre 0.1

- You are an expert in pattern recognition and numerical sequence analysis. - You will be given a sequence of numbers.- Your task is to identify the underlying pattern in the sequence and predict the next number in the sequence.- Specifically, analyze the differences between consecutive numbers in the sequence.- Determine if the differences follow a consistent pattern (e.g., arithmetic, geometric, quadratic).- Extrapolate the pattern to predict the next value in the sequence.- Return only the predicted number. Here is the sequence: <INSERT TASK QUESTION HERE>

#### Dobrý optimalizovaný prompt, generace 9, skóre 0.7

- You are an expert at identifying mathematical patterns in numerical sequences. - You will be given a sequence of numbers. Your task is to determine the next number in the sequence. - Analyze the sequence for patterns, including differences between consecutive numbers and alternating trends. Here are some examples: Example 1: Input: 0 -1 30 -3 60 -5 90 -7 120 -9 150 -11 180 -13 210 -15 240 -17 270 -19 300 -21 330 -23 360 Output: -25 Example 2: Input: 0 3 22 9 44 15 66 21 88 27 110 33 132 39 154 45 176 51 198 57 220 63 242 69 264 Output: 75 Now, solve the following problem: <INSERT TASK QUESTION HERE>- Provide only the final numerical answer.

# Relativní zlepšení operátorů

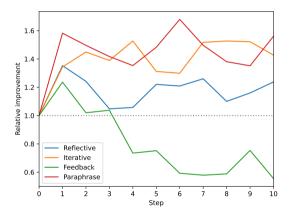


Figure: Relativní zlepšení operátorů vzhledem k inicializačním promptům (Soft Baseline).



### Kreativní úlohy



Figure: Využití operátoru Feedback pro kreativní úlohu - generace promptu pro difuzní obrázový model pro daná přídavná jména: "wistful", "hopeful" and "lonely".



#### Shrnutí

- rozsáhlý přehled literatury
- zasazení do kontextu jiných metod škálování
- modulární optimalizační metoda promptů
- 5 operátorů včetně self-supervised operátoru Feedback
- framework pro strukturovanou generaci s inference-time metodami
- porovnání operátorů na různých úlohách oproti silnému referenčnímu řešení
- odkaz na GitHub v abstraktu



# Otázky oponenta

Otázka

Do jaké míry lze navržené řešení použít obecně v praxi, např. pro úlohu převodu PDF obsahu na strukturovaný JSON výstup?

#### Odpověď

- Prompt lze optimalizovat pro jakoukoliv úlohu, kde je dobře definovaná metrika a jsou dostupná data, případně lze použít LLM v hodnotící roli.
- ▶ Čím komplexnější úkol, tím složitějsí a delší prompt a tím větší hledací prostor.
- Vedoucí práce používá optimalizaci promptům v úlohách NLP, jako například rozpoznávání entit v novinových článcích.

## Otázky oponenta

Otázka `

Jakým způsobem je zajištěno, že párové hodnocení promptů a jejich výsledků nevede ke zhroucení prohledávání pouze na úzkou oblast prostoru? Jsou nějaké zkušenosti s nasazením v obecných praktických úlohách?

#### Odpověď

- Problém diverzity byl velkým tématem pro všechny operátory, nejen pro operátor Feedback, který staví na párovém porovnávání.
- Každé volání operátoru Feedback používá náhodně vybraný prompt, jehož historie porovnáváním je pak využita ke generaci nového promptu.

### Otázky oponenta

- Odpověď

  Operátor Feedback měl suveréně nejhorší výsledky a docházelo ke kolapsu
  vyhledávání.
- Nejdůležitější mi přijde diverzita u inicializační populace a u Instruction Induction přidávám seed v podobě Persony.
- Obecně jsem se tento problém snažil řešit prořezáváním duplikátů v populaci na základě editační vzdálenosti a dále v rámci návrhu meta-promptů.
- Článek, kterým jsem se při návrhu metody inspiroval, ji testuje například na MT-Bench, což je soubor úkolů, testující užitečnost odpovědí LLM při vícekrokových konverzacích. Často se také k testování používají například reálná řešení z Githubu.