

全國高級中等學校 110 學年度工業類學生技藝競賽

電腦軟體設計職種競賽作業要點

一、依據：全國高級中等學校學生技藝競賽實施要點、110 學年度工業類科學生技藝技藝競賽命題暨評判工作委員會決議。

二、競賽命題範圍：

以職業學校電機與電子群相關課程教材範圍為原則，並包含部分相關理論題目，以評測參賽者潛能。

三、競賽時間及配分比例：

科目	日期	時間	項目	配分	備註
術科 賽前說明	11/24(三)	07:40 08:00			
術科	11/24(三)	08:00 12:00	程式設計	80%	
術科 賽後講評	11/24(三)	14:30 15:30			
學科	11/25(四)	08:20 09:40	1 程式設計實習 2 數位邏輯設計 3 微處理機	20%	

職種召集人簽章： ____葉榮木_____

四、評分標準與方式：

(一) 評分標準

1. 術科

(1) 程式設計..... 80%

術科佔總成績..... 80%

2. 學科

(2) 計算機概論..... 20%

學科佔總成績 20%

(二) 評審方式

評判委員依學、術科各項內容評分並核計 1 次。

五、競賽規則：

- (一) 參加競賽選手服裝應整潔，並將選手號碼牌佩帶於身後，並隨身攜帶學生證或身分證，以資識別。
- (二) 選手應遵守規定進入競賽場，遲到十分鐘以上者，作棄權論。
- (三) 選手進入競賽場不得攜帶規定以外之材料或事先製妥之零件、模型或半成品及與試題有關之型尺、型規或特殊工具等，一經查出概以零分計算，並請出場外。
- (四) 選手入場後應依分配之工作位置對號就位，俟職種召集人宣佈開始比賽後始得開始動作。
- (五) 選手對競賽場設備必須妥善使用，如有故意損壞者應負賠償之責；如發現惡意破壞他人作品，予以取消資格，並函報推薦學校予以議處。
- (六) 選手對試題或職種召集人的宣佈、說明有疑問時，應於原地舉手俟職種召集人許可後再行發問。
- (七) 選手聽到宣佈競賽開始，始可開始作業，聞停止哨音或職種召集人宣佈後必須停止各項工作，並經職種召集人宣佈後始得離場。。
- (八) 選手於競賽進行中因有要事必須離開競賽場時，須經評判人員准許，並派員陪同，始可離去，時間不得超過十分鐘(不另增補離場時間)。且應注意不得與試務以外人員交談競賽相關內容。
- (九) 在競賽過程中如遇意外狀況，如空襲、停電等事故時，應靜候評判人員處理。
- (十) 選手在競賽時嚴禁交頭接耳，如有違反，均分別扣總成績五分，至於其他舞弊或不軌情事，經評判人員會商認定後，依情節輕重酌予扣分。
- (十一) 選手於競賽完畢後應將比賽現場清理完畢，並將大會提供之工具、設備及材料整理，交由場地管理員點收後，始可攜帶自備工具離場，如有違反，評判人員得視情況予以扣分。
- (十二) 不得攜帶行動電話或其他電子通訊器材進入競賽場所。