

Protokoll Aufgabe 2.1

Start 16:22: Christian

- C. legt die Klasse Customer mit den beiden Attributen an. Er entscheidet sich für ein HashMap als Filmliste.
- Es folgt eine Diskussion über die Art der Liste. Wir einigen uns auf ein HashSet, da eine sinnvolle Key-benennung nicht intuitiv erfolgen kann.
- C. Implementiert Getter und Setter und kommentiert alles.
-

Wechsel 16:34: Manuel

- M. erweitert Movie-Klasse wie um ein Customer Attribut.
- M. schreibt getter und setter inklusive Kommentaren.
- Es folgt eine kurze Diskussion über evtl. Anpassung der Konstruktoren von Movie mit dem Ergebnis, dass es einer solchen nicht bedarf.
- M. beginnt die loanMovie() function.
- Wir diskutieren wie am besten und einfachsten die Implementierung erfolgen kann, dass ein Film nur einmal ausgeliehen werden kann. Die Entscheidung fällt auf eine einfache if else Konstruktion.
-

Wechsel 16:49: Christian

- C. komplementiert loaned Movie, sodass nur fünf Filme ausgeliehen werden können.
- C. schreibt die main-Methode. Hier gibt es kaum Diskussion.

Ende 17:02

Erfahrungen:

- Die Hinweise des Partners helfen einem selber zu verstehen, was man eigentlich schreiben will.
- Die Hinweise beugen Fehlern vor.
- Unsicherheiten in Java können sofort Diskutiert werden.
- Zwei Augen sehen mehr.
- Jeder Arbeitet ambitionierter guten Code zu erstellen.