# (75条消息) Bash中的字符串处理\_天冷吃个橘子的博客-CSDN博客\_bash 字符串处理

#### Bash中的字符串处理

#### 字符串切片

//示例

[root@node1 ~]# DOMAIN=www.baidu.com
[root@node1 ~]# echo \$DOMAIN

www.baidu.com

- 1
- 2
- 34
- \${var#\*bai}, 自左而右,查找var变量中存储的字符串中第一次出现的由bai所指明的字符,删除此字符及其左侧的所有内容

[root@node1 ~]# echo \${DOMAIN#\*bai}
du.com

a i com

- 1
- 2
- \${var##\*ba},自左而右,查找var变量中存储的字符串中最后一次出现的由ba所指明的字符,删除此字符及其左侧的所有内容

[root@node1 ~]# echo \${DOMAIN##\*ba}

idu.com

- 1
- 2
- \${var%du\*},自右而左,查找var变量中存储的字符串中第一次出现的由du所指明的字符,删除此字符及其右侧的所有内容

[root@node1 ~]# echo \${DOMAIN%du\*}
www.bai

- 1
- 2
- \${var‰b\*},自右而左,查找var变量中存储的字符串中最后一次出现的由b所指明的字符,删除此字符及其右侧的所有内容

[root@node1 ~]# echo \${DOMAIN%b\*}

ww.

- 1
- 2

#### 字符串切片

• 偏移4个字符显示

[root@node1 ~]# echo \${DOMAIN:4}
baidu.com

• 1

- 2
- 偏移4个字符,取5个字符

[root@node1 ~]# echo \${DOMAIN:4:5}

baidu

- 1
- 2
- 取出字符串的最后几个字符, \${var: -length}, 自右向左取

[root@node1 ~]# echo \${DOMAIN: -3}

- 1
- 2

#### 注意: 冒号后必须有一空白字符

### 查找替换

• 查找var所表示的字符串中,第一次被baidu所匹配到字符串,以cwt替换

[root@nodel ~]# echo \${DOMAIN/baidu/cwt} www.cwt.com

- 1
- 2
- \${var//w/w},查找var变量存储的字符中所有能够由w匹配到的内容,并替换为w

[root@node1 ~]# echo \${DOMAIN//w/W}
WWW.baidu.com

• 1

- 2
- \${var/#w/c}, 行首被w所匹配到字符串,以c替换之,只会匹配一次

[root@node1 ~]# echo \${DOMAIN/#w/c}
cww.baidu.com

- 1
- 2
- \${var/%c/C},查找var变量存储的字符中行尾能够由c匹配到的内容,并替换为c,只会匹配一次

[root@node1 ~]# unset DOMAIN
[root@node1 ~]# DOMIAN=www.baidu.ccc
[root@node1 ~]# echo \$DOMIAN
www.baidu.ccc
[root@node1 ~]# echo \${DOMIAN/%c/C}
www.baidu.ccc

- 1
- 2
- 34
- 5
- 6

#### 查找删除

```
${var/baidu} //查找var所表示的字符串中,第一次被baidu所匹配到字符串,删除
${var//w} //查找var所表示的字符串中,所有被w所匹配到字符串,删除
${var/#c} //查找var所表示的字符串中,行首被c所匹配到字符串,删除
${var/%c} //查找var所表示的字符串中,行尾被c所匹配到字符串,删除
注:删除比较简单,这里不作示例
```

- 1
- 2
- 3
- 45
- 6

# 字符大小写转换

• \${var^^}, 把var变量中的所有小写字母,全部替换为大写字母

[root@node1 ~]# echo \${DOMAIN^^}
WWW.BAIDU.COM

- 1
- 2
- \${var,,}, 把var变量中的所有大写字母, 全部替换为小写字母

```
[root@node1 ~]# echo $DOMAIN
WWW.BAIDU.COM
[root@node1 ~]# echo ${DOMAIN,,}
www.baidu.com
```

• 1

- 2
- 3
- 4

## 变量赋值

• \${var:-word}, 如果变量var为空或未声明,则返回word所表示的字符串;否则,则返回var变量的值

```
      [root@node1 ~]# echo $FILE
      //未赋值

      [root@node1 ~]# echo ${FILE:-无效的变量}
      //原变量不受影响

      无效的变量
      //原变量不受影响

      [root@node1 ~]# echo $FILE
      //赋值

      [root@node1 ~]# echo $FILE
      //赋值

      [root@node1 ~]# echo $FILE
      //应付

      root
      [root@node1 ~]# echo ${FILE:-cwt}

      root
      [root@node1 ~]# echo ${FILE:-cwt}
```

- 1
- 2
- 3
- 4
- 56
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- \${var:+word}, 如果变量var为空或未声明, 忽略; 否则, 则返回word

```
[root@node1 ~]# unset FILE
[root@node1 ~]# echo ${FILE:+cwt}
[root@node1 ~]# FILE=tom
[root@node1 ~]# echo ${FILE:+cwt}
cwt
```

- 1
- 2
- 34
- 5
- \${var:=word},如果变量var为空或未声明,则返回word所表示的字符串,并且把word赋值为var变量,否则,则返回var变量的值

```
[root@nodel ~]# unset FILE
[root@nodel ~]# echo $FILE //未赋值

[root@nodel ~]# echo ${FILE:=cwt}
cwt
[root@nodel ~]# echo $FILE
cwt
```

- 1
- 2
- 3
- 4
- 56
- 7
- \${var:?error}, 如果变量var为空或未声明,则返回error为错误信息,否则,则返回var变量的值

```
[root@node1 ~]# echo ${FILE:?error}
-bash: FILE: error
[root@node1 ~]# FILE=cwt
[root@node1 ~]# echo ${FILE:?error}
cwt
```

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

### 变量的间接引用

 • 如果第一个变量的值恰好是第二个变量的变量名,从第一个变量引用第二个变量的值得方法,就称为变量的间接引用,也称为间接变量引用

```
[root@nodel ~]# A=TOM
[root@nodel ~]# TOM=B
[root@nodel ~]# eval C=\$$A
[root@nodel ~]# echo $C
B
```

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

# 获取字符串的长度

[root@node1 ~]# A=Hello
[root@node1 ~]# echo \${#A}
5

- 1
- 2
- 3